

nr indeksu 351555

nr 9 27 kwietnia 2000 r.

**Superkupony zniżkowe!**

# CLICK

DWUTYGODNIK o grach • komputerach • Internecie • technice

**SUPERCENA**  
**2<sup>90</sup>**  
**zł**

**PORADNIKI**

— **MESSIAH**

— **NFS 2000: PORSCHE**

**extra**

**Powrót do podziemi**

**Diablo 2**

**EXTRA**

- Amerykańskie gry sportowe

**INTERNET**

- Upiększamy komputer
- Internetowe pocztówki

**SPRZĘT**

- Tajemnice DVD
- Bezprzewodowe gadżety

**PROGRAMY**

- Tłumacz z Sieci

**TEST**

*Ciężki los samuraja...*

## Shogun

**INTERNET**

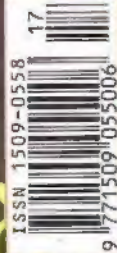
**DARMOWE  
KONTA WWW**

**WYGRAJ!**

SUPERUNIKATOWA,  
CZARNĄ PIŁKĘ NIKE!



**ZAPOWIEDZI • NOWOŚCI • TIPS & TRICKS**



gry • komputery • Internet • technika • CLICK!



W CLICKU! staramy się zamieścić najbardziej aktualne wiadomości. Niestety, nie możemy napisać o wszystkich filmach kinowych, telewizyjnych oraz ciekawych innych wydarzeniach. W załączonym obok kalendarzyku zaznaczyliśmy więc ważne daty. Dzięki temu na pewno będziecie na czasie i nie obudzicie się tuż po zakończeniu bardzo ważnego koncertu lub po wykupieniu całego nakładu superprzeboju.

Dla ułatwienia zastosowaliśmy symbole, określające dany tytuł:

- Symulatory
- Akcja / FPP
- Wyścigi
- Gry sportowe
- Strategie
- RPG / Przyg.
- Zręcznościówki
- Bijatyki
- Premiera filmu
- Włącz TV!
- Muzyka

CLICK!

## kalendarzyk prawdziwego gracza

27 kwietnia

W KIOSKU JEST JUŻ CLICK!  
premiera Die Hard 2

28 kwietnia

American Pie  
- zwariowana komedia

29 kwietnia

Jeśli planujesz weekend przed telewizorem, pędź do sklepu po chipsy i colę!

30 kwietnia

Różowa Pantera  
Kontratakuję (TVN, 14.30) - komedia o przygodach inspektora-fajtapy

1 maja

Herkules w Nowym Yorku (Polsat, 12.20); Austin Powers (TV1, 22.15); Cypress Hill - najnowsza płyta

2 maja

Flying Heroes, Martian Gothic: Unification

3 maja

South Park - premiera kilku epizodów na DVD

4 maja

Euro 2000 - najnowsza piłka nożna na PC i PSX z Electronic Arts

5 maja

Misja na Marsa - film sf z doskonałymi efektami specjalnymi  
Przerwana Lekcja Muzyki - warto zobaczyć Angelinę Jolie (przyszłą Larę)

6 maja

Oglądając „Millionerów” pomyśl, jak można wygrać i kupić sobie nowego PC (a nawet sto PC)

7 maja

Czas odpocząć od komputera! Korzystając z ładnej pogody wybierz się na rower...

8 maja

Junior (Polsat, 20.00) - Arnold Schwarzenegger w ciąży

9 maja

Reach for the Stars

10 maja

Pan Niania (Polsat, 20.30) - zapaśnik jako... niania! Coś dla fanów Hulka Hogana

## Tak ocenia CLICK!

## 1. INFORMACJE OGÓLNE

## Cena

Z tej ramki dowiesz się, jak dużym obciążeniem dla twojej kieszeni będzie zakup danej gry.

Ceny podajemy według informacji oficjalnego dystrybutora produktu. Jeżeli zdarzy się, że w chwili pisania recenzji cena nie będzie jeszcze ustalona, wtedy napiszemy: cena nieznana. Zawsze staramy się jednak określić jej wysokość choćby w przybliżeniu.

## Producent / Wydawca

Znajdziesz tutaj informację o tym, jaka firma jest producentem danej gry, a także kto jest jej wydawcą w Polsce. Dzięki temu będziesz wiedział, do kogo się zwrócić w razie kłopotów.

## Liczba osób

Tutaj dowiesz się, ile osób może równocześnie bawić się daną grą. Dzięki temu będziesz wiedział, ilu kolegów zaprosić do domu na rozgrywkę multiplayer. Pamiętaj jednak, że w niektórych grach może bawić się tylko jedna osoba, a w inne można grać tylko w Internecie.

## 2. WYMAGANIA SPRZĘTU

Piękna oprawa graficzna gry często sprawia, że do jej uruchomienia potrzeba bardzo dobrego komputera, z odpowiednim procesorem (np. Pentium II

400 MHz), dużą pamięcią (np. 64 MB RAM) i sporą ilością wolnego miejsca na twardym dysku (np. 600 MB HD). Przed kupnem gry musisz więc wiedzieć, czy masz odpowiedni sprzęt.

Min. - wymagania minimalne. Na gorszym sprzęcie w grę praktycznie nie da się grać.

Zal. - wymagania zalecane. Dopiero na takiej konfiguracji widać wszystkie zalety gry.

## 3. PLUSY I MINUSY

## To nam się podobało

W tym miejscu wymieniamy zalety testowanego programu.

## To się nam nie podobało

Od drobnych mankamentów po poważne błędy. Tutaj podajemy, dlaczego gra nam się nie spodobała.

## 4. KRÓTKIE PODSUMOWANIE

Staraliśmy się krótko i zwięźle podsumować dany program.

## 5. NASZA OCENA

## Ogólna

Wystawiamy ocenę każdemu testowanemu przez nas programowi! Dzięki temu od razu będziesz wiedział, czy warto wydać na ten program wszystkie pieniądze, czy lepiej trzymać się od niego z daleka. Dla ułatwienia używamy

szkolnej skali ocen - od 1 do 6.

## Grafika

Tutaj oceniamy grafikę programu. Zwracamy uwagę na wiele elementów, m.in. na bogactwo szczegółów graficznych lub pojawianie się pikseli.

## Dźwięk

Na naszą ocenę dźwięku ma wpływ wiele elementów. Ważne jest, czy po skończeniu gry nucimy sobie muzykę z niej pod nosem, czy wyłączamy głośniki w środku zabawy.

## Fajda

Przyjemność, jaką odczuwasz podczas zabawy w daną grę. Czasami nie ma wiele wspólnego z grafiką i dźwiękiem. Niektóre gry mają fatalną grafikę i jeszcze gorszą muzykę, ale są super!

## 6. PO POLSKU, CZY PO ANGIELSKU?

Z tego okienka dowiesz się, czy opisywana przez nas gra jest dostępna w wersji polskiej, czy angielskiej.

A - gra dostępna jest w wersji angielskiej

PL - gra została spolszczona

## 7. TYP PLATFORMY

Czerwonym kolorem zaznaczamy, jakiej platformy dotyczy recenzja gry:

PC: System MS-DOS i Windows

PSX: Sony Playstation

GB: Game Boy  
N64: Nintendo 64  
GBC: Game Boy Color  
DC: Dreamcast

Kolorem zielonym oznaczamy platformę, na którą wkrótce ukaże się lub właśnie ukazała się gra, opisywana przez nas w numerze.

Kolorem pomarańczowym oznaczamy platformy, na które opisywaliśmy daną grę we wcześniejszych numerach naszego pisma.

**CLICK! ATTACK**  
Świetna Akcja

3.20 zł Wyd. H.Bauer 1-100 graczy

Min: 486, 32 MB RAM, ciekawość świata, chwarty umysł Zal: Pentium 166, 64 MB RAM, interesowanie się komputerami, Internetem

Grafika 6 Dźwięk 6 Fajda 6

Świetna grafika, profesjonalne teksty o grach, sprzęcie oraz Internecie  
Uwaga! Możesz się od niego uzależnić!  
Nie da ci chwili wytchnienia!

Tego jeszcze nie było! Znajdziesz tutaj wszystko, czego szukasz, a nawet dużo więcej!

**6**



# W numerze

## SPIS TREŚCI



MAJESTY

S. 18



SHOGUN

S. 16

### EXTRA

#### 12 Diablo II

Długo oczekiwany powrót do podziemi

### ZAPOWIEDZI

#### 4 Arcanum

Magia i maszyny parowe

#### 9 Grom

Zeppelin nad ruinami

#### 6 Heavy Metal F.A.K.K. 2

Heavy Julia w komputerowym wydaniu

#### 8 Rune

Jak miło być Wikingiem

#### 9 The Rift

Kosmiczna strategia z efektami specjalnymi

### LISTA PRZEBÓJÓW

#### 10 Lista najlepszych gier ostatnich tygodni ułożona przez czytelników

### TEST

#### 22 Lemmingi: Rewolucja

#### 18 Majesty

#### 26 Medieval 2

Powstanie z katakomb po raz drugi

#### 23 Planescape: Torment

Na własne ryzyko wkraczasz do Koszmy

#### 16 Shogun: The Total War

Droga samuraja...

#### 20 Wersje specjalne gier

Pięć hitów w nowym wydaniu

#### 24 UEFA Champions League

I proszę państwa goooooooooo!

### TRIX & TIPS

#### 36 Command&Conquer: Firestorm cz. I

#### 32 Messiah

#### 30 Need for Speed 2000 Porsche

#### 40 Kody na PC

#### 28 Thief 2: The Metal Age cz. I

Wreszcie dowiesz się, jak okraść szeryfa

### SPRZĘT

#### 48 Bez ograniczeń

Urządzenia bezprzewodowe

#### 44 DVD Magiczny Krążek

Co mieści się na płycie

#### 43 Napęd DVD w kawałkach

Rozbieramy DVD



NEED FOR SPEED PORSCHE 2000

S. 30



LEMMINGI REWOLUCJA

S. 22



DVD

S. 44

### KINO/TV

#### 58 eXistenZ

Czy chcesz zamieszkać w rzeczywistości z gry?

#### 46 Filmowe hity

Sposób na nudne popołudnie

### INTERNET

#### 50 Darmowe konta e-mail

Jak otrzymywać pocztę i nie zbankrutować

#### 52 Pozdrowienia z Internetu

Magiczne kartki z WWW

#### 54 Stare, ale jak nowe

Odsławiamy Windows

### PROGRAMY

#### 56 Internetowe translatory

Koniec książkowych słowników!

### EXTRA

#### 60 The best of the USA

Coca-Cola, Popcorn i wielkie sportowe emocje

### INNE

#### 67 Fun

#### 62 Nowinki ze świata komputerów

Netscape kontra Microsoft, przyłącz się do Geo Force i wiele innych...



DIABLO 2

S. 12



MEDIEVAL 2

S. 26

## Witajcie ponownie!



RUNE S. 8

Jak sami zauważyliście, w tym numerze CLICKA! zaszło kilka istotnych zmian. Po pierwsze, zmieniliśmy okładkę na twardszą i sztywniejszą – mamy nadzieję, że teraz CLICK! nie będzie się tak szybko niszczył. Po drugie – zwiększyliśmy ilość stron do 68, więc możemy zmieścić jeszcze więcej ciekawych wiadomości w każdym numerze. Postanowiliśmy też zrobić wszyst-

ko, żeby nie podnosić ceny pisma. I udało się! Spełniamy też pozostałe wasze prośby: przy każdej recenzji znajdziecie odnośnik do stron WWW, związanych z daną grą. Piszemy też więcej o Internecie, nie zabrakło też nalepek. Poza tym, jak zwykle w nowym CLICKU! najświeższe zapowiedzi, testy, ciekawostki oraz mnóstwo konkursów.

**W następnym numerze (11 maja)... SUPERPLAKATY WASZYCH MARZEŃ!**



# ARCANUM

Gry FALLOUT i FALLOUT 2 ukończyłeś już dziesiątki razy? Marzy ci się, aby zagrać w kolejną część trylogii? Przygotuj się na złą i dobrą wiadomość. FALLOUT 3 nie prędko ujrzy światło dzienne, ale część twórców serii pracuje obecnie nad kandydatem na pogromcę FALLOUT – ARCANUM!

Do latania służą różne rzeczy. W Arcanum wystarczy np. balon



**W**yobraź sobie, że świat, który przeżył niemal całkowitą nuklearną zagładę, otrząsnął się z tej tragedii. Wyobraź sobie też ludzi, mutanty, orki, elfy i krasnoludy żyjące obok siebie. Właśnie takim światem jest Arcanum. To tutaj właśnie od lat toczy się walka potężna magia oraz zaawansowana technologia. Tak! konflikt prowadzi jednak uniwersum do zagłady i dlatego ty możesz wkroczyć do akcji. Będzie bowiem musił załagodzić zaognione stosunki między magami, a inżynierami.

Przygodę zaczniesz od stworzenia bohatera. W zasadzie schemat tworzenia postaci jest taki sam jak w obu częściach FALLOUT. Dodane zostały jednak pewne nowe parametry, takie jak np. zdolność pojmowania, wyczuwania czy używania magii. System tworzenia postaci gracza jest tu nieco inny niż w pozostałych komputerowych

grach fabularnych. Przede wszystkim nie ma tu tradycyjnego podziału na klasy lub zawody, które możesz wybrać dla swojej postaci. Tworząc bohatera, będziesz musiał jednak podjąć decyzję, czy zajmie się on technologią, czy może magią. Jeśli wybierzesz drugą opcję, postać będzie mogła nauczyć się nawet 80 dostępnych w grze czarów. Jeżeli jednak wolisz technikę, możesz osiągnąć przynajmniej kilka z 56 stopni technologicznych, składających się na 8 dyscyplin naukowych. Pamiętaj, że początkowy wybór jest bardzo ważny, ponieważ później nie będziesz mógł zmienić decyzji. Parametry twojego bohatera wpłyną także na poziom trudności gry, a przede wszystkim na to, jacy bohaterowie niezależni zechcą się przyłączyć do twojej drużyny. W jednej grupie nie może znaleźć się jednocześnie mag i inżynier, bowiem prędzej czy później dojdzie między nimi do waśni.

Bez dobrej broni nie sposób wyruszyć na żadną wyprawę

Dokąd płynie ten statek? I swoją drogą, czy napędzają go żagle, czy maszyna?

Ciche rozmowy o zmierzchu. W ARCANUM wiele zależy od układów

Co kryje się za tą bramą? Chłopaki, idziemy sprawdzić!

Na ulicach jest pusto. Wszyscy się nas boją, czy raczej szykują coś złego?

No i co? Wybierzcie się ze mną na poszukiwanie przygód!

## INFO

### Czy wiesz, że

ARCANUM jest tworzone przez firmę Troika Games, którą założyli twórcy serii FALLOUT? Dzięki udziałowi w tym projekcie Jasona Andersona, Leonarda Boyarsky'ego, Tima Caina, Chrisa Jonesa, czy Jesse Reynolda, możesz być pewny, że Arcanum stanie się godnym następcą FALLOUT 2. Dlaczego ci ludzie odeszli z Black Isle Studios? Nieoficjalnie twierdzi się, że miało to związek z przekształceniem projektu FALLOUT 3 w grę 3D RPG. Część ekipy, podobnie jak większości fanów gry, pomyślał ten nie przypadek do gustu i właśnie w takich okolicznościach powstała firma Troika Games.





Wiele miejsc przypomina nieco krajobrazy z obu części gry Fallout



Trzech na jednego. I w dodatku na takiego małego. A to pech!



Bojowe czary mogą w każdej chwili powalić nawet kilku wrogów...



...jednak potęga technologii jest ogromna i dodaje grze specyficznego klimatu

Wyglądam nieładnie? A przecież taki miły ze mnie gość



Podczas gry twoja postać będzie zdobywać punkty doświadczenia, wykonując jakieś zadanie, czy też doskonaląc umiejętności w czasie walki. Co pewien czas będziesz mógł przeznaczyć punkty na rozwój swojego bohatera. Możesz nauczyć się wielu nowych technologii i zdolności, zaczynając od umiejętności przetrwania, a kończąc na skomplikowanych zaklęciach.

Sposób prowadzenia rozgrywki w ARCANUM przypomina FALLOUT. Wszystko dzieje się w czasie rzeczywistym, za wyjątkiem walki, która podzielona jest na tury. Twoi bohaterowie mogą używać wielu przedmiotów, począwszy od kilku rodzajów ubrań, a na kilkunastu typach broni skończywszy. Cała gra przedstawiona zostanie w rzucie izometrycznym, a kolorystyka świata będzie utrzymana w konwencji starego, dobrego FALLOUT. Nie wolno też zapomnieć o muzyce, która podobnie jak w poprzednich projektach tej ekipy, tworzy doskonały klimat gry.

Jest jednak coś, czego brakowało w FALLOUT, a co sprawi, iż każdy miłośnik tamtej gry slegnie po ARCANUM bez wahania. Oczywiście mowa o trybie wieloosobowym. Zostanie on wbudowany w ostateczną wersję gry. I tak kilku graczy będzie mogło stworzyć jedną drużynę, lub też każdy z nich osobno kierował będzie własną ekipą bohaterów.

ARCANUM zapowiada się na udoskonalony klon FALLOUT. Takie właśnie było zamierzenie twórców, którzy pragnęli stworzyć prawdziwego następcę wielkiej serii. Jeśli jesteś fanem FALLOUT, nie powinienes przejść obojętnie obok kolejnego dzieła twórców twojej ulubionej gry. Będzie to doskonała w swym klimacie gra post-nuklear fantasy!

Twórcy tej gry tworzą naprawdę ciekawą wizję świata. Naukom magicznym odpowiada tutaj bowiem nie tyle nowoczesna technologia, znana z życia codziennego, lecz coś, co można nazwać „retrotechniką”,

z obu części THIEF, czy choćby z filmu WILD WILD WEST. Wynalazki, z którymi spotkasz się w ARCANUM, nie ograniczają się wcale do maszyny parowej, czy broni palnej, lecz wyprzedzają znacznie opisane stulecie. Arcanum to przecież świat, w którym obok zamków znajdują się tajemnicze fabryki, a czary są taką samą rzeczywistością, jak skomplikowane mechanizmy i maszyny parowe. Możesz wziąć tutaj do ręki albo nowoczesną broń palną, albo też niezwykle magiczny miecz. Wszystko zależy od tego, w jaki sposób i do jakich celów będziesz się nimi posługiwał.



Ja stawiam na technologię. Któż oprze się takiej strzelbie?



Ciemno wszędzie, głucho wszędzie... Co to będzie, co to będzie?



Cóż to może być? Karczma, gospoda, tawerna, świątynia?

## INFO

### Mniej więcej

W chwili premiery gry w księgarniach powinna pojawić się książka, której akcja rozgrywa się właśnie w świecie Arcanum. Autorzy gry stwierdzili, że wyjaśni ona graczom wiele niedopowiedzeń, jakie pojawiają się w grze. Jak zapewne pamiętasz, razem z odpowiednimi gramami ukazały się książki Baldurs Gate i Planescape Torment. Jak na razie nie wiadomo, czy książka Arcanum zostanie wydana w Polsce. Po cichu mówi się jednak, że pojawi się specjalna limitowana edycja gry, do której dołączona zostanie książka. Pytanie tylko, czy taka wersja trafi do Polski? Pozostaje nam czekać...

PC	PIX	NM	DC	A
<b>Arcanum</b>				
Technomagiczny Fallout				
Premiera: II połowa 2000				
Sierra/Play It		1-8 graczy		
Mroczny świat magii i miecza oraz... tajemniczych maszyn i technologii				

www.sierrastudios.com/games/arcanum

**ARCANUM**

by SIERRA GAMES

POWIEŚĆ  
LOKALIZACJA  
WYDAWCA

Główna strona gry. Duża galeria postaci i ładnych obrazków, informacje o autorach gry i książce o świecie Arcanum



# HEAVY METAL



Co zrobisz, gdy taka dama poprosi cię o ogień? Czy będziesz miał odwagę powiedzieć, że nie masz zapalek?

Występująca w serii popularnych filmów i komiksów Julia, znana też jako F.A.K.K.2, wraca na ekrany, tym razem jako bohaterka gry łączącej elementy RPG i Akcji



Świat w Heavy Metal jest kolorowy. Jak ze stron komiksu

**H**eavy Metal to wydawana w latach 1970-1980 seria komiksów. Stała się ona na tyle popularna w USA, że na jej podstawie, na początku lat 80. powstał pełnometrażowy film pod tym samym tytułem. W kilka lat później nakręcono drugą część tej produkcji.

F.A.K.K.2 jest kontynuacją historii opowiedzianej w „Heavy Metal 2”. Jej fabuła została jednak tak opracowana, aby bawić się nią mógł ktoś, kto nie oglądał filmu, ani nie czytał komiksów. Cała historia rozgrywa się w 30 lat po wydarzeniach przedstawionych w filmie. Gracz wcieli się w Julię, zwaną także F.A.K.K.2. Bohaterka wraca na swoją planetę Eden i staje do walki z Gith – dziwnym, obcym statkiem kosmicznym. Tajemniczy przybysz krąży po galaktyce i pochłania planety, a ich mieszkańcy zostają zamknięci

w jego wnętrzu i zamienieni w niewolników. Na Gith statku-potworze mieści się Belphegoria, złowieszcze państwo mutantów i zniewolonych mieszkańców pochłoniętych planet. Jedynie Zealoci występują przeciwko władzy statku boga i mają nadzieję, że zostanie on zniszczony.

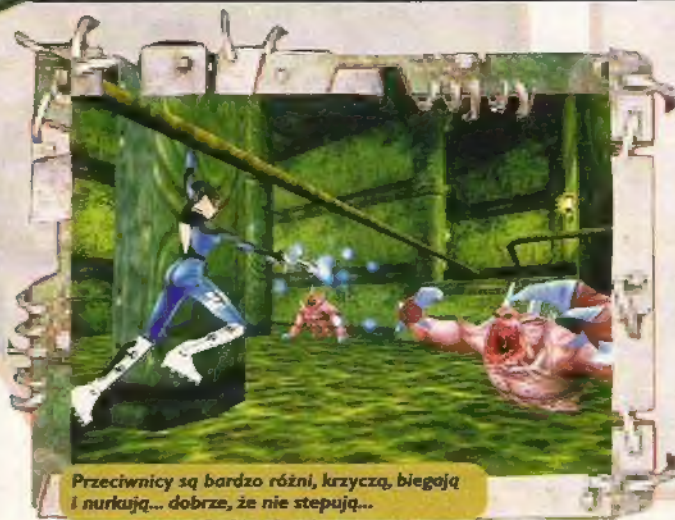
Heavy Metal osadzony jest bardzo mocno w realiach świata prezentowanego w komiksach i filmach, widać to zwłaszcza w sposobie zaprezentowania przeciwników. Sama gra przypomina po prostu komiks przeniesiony na ekran komputera. Miłośnicy filmowej Julii z pewnością śledzić będą uważnie przygody swojej ulubienicy. A trzeba przyznać, że jest to postać bynajmniej nie tuzinkowa. Julia znana jest z bardzo wielu filmów, ma też w USA prawdziwe rzesze fanów. Dość często też określana jest

mianem królowej filmów kategorii B. Tym razem heroína trafi na ekran komputera. Nie wiadomo jednak, czy F.A.K.K.2 stanie się takim przebojem jak filmy i komiksy z Julii.

Jeśli chodzi o grafikę i sposób przedstawienia świata, HEAVY METAL: F.A.K.K.2 wyglądał będzie niemal tak samo jak QUAKE II. Gra działa w dwóch trybach graficznych – FPP i TPP.

Twórcy F.A.K.K.2 reklamują kilka tajemniczych systemów służących do generowania trójwymiarowej grafiki w grze. Odpowiedzialne będą one m. in. za modelowanie postaci, animacje 3D, interakcje bohaterów, a także efekty specjalne. Ogień, dym, wybuchy oraz zjawiska towarzyszące rzucaniu zaklęć będą przedstawione niemal tak jak w filmie. Ponieważ gra rozgrywa się w czasie rzeczywistym, zadbane

Ten kombinizon z pewnością nie pochodzi z wyprzedaży w supermarkiecie



Przeciwnicy są bardzo różni, krzyczą, biegną i nurkują... dobrze, że nie stępują...

## INFO

### Heavy Metal

to popularna w latach 70. i 80. w USA seria komiksów. Nawiązywały one do takich seriali TV jak „Twilight Zone”, czy „Outer Limits”. Ich akcje rozgrywały się w bardzo różnych scenariach: począwszy od krain fantazyjnych, poprzez cyberpunkowe metropolie, kończąc zaś na światach z odległych planet. W każdej opowieści można było znaleźć ciekawą fabułę, dużo przemocy, szczepę erotyzmu i humoru. Seria ta stała się na tyle popularna, że na początku lat 1980 powstał pełnometrażowy film „Heavy Metal”, a w kilka lat później jego kontynuacja.







Julia z gry wygląda nieco przyjaźniej niż na ilustracji obok, za to pewnie strzela z obu łuf



Heavy Metal ma dużo elementów zwykłej przygódówki



Korzący miecz Julie za chwilę spadnie na kark kolejnego wroga



Spadnie, czy nie spadnie? Ale jak się rozziłości i sama zejdzie, to dopiero będzie kłopot...

także o realizm zmieniających się warunków atmosferycznych. Będzie można dostrzec jak dzień zmienia się w noc, obserwować krople deszczu spadające z nieba, oraz rozjaśniające okolice błyskawice. Inny z kolei system ma odpowiadać za synchronizację ruchu ust z wypowiedziami poszczególnych bohaterów.

Walkę w HEAVY METAL zrealizuje skrypt nazywany Combat System. Poprawi on przede wszystkim dynamikę zadawanych ciosów, ich szybkość i realizm. Najciekawsze zaś jest to, iż w F.A.K.K.2. każdy z graczy będzie mógł stworzyć własny styl walki

i odpowiednie kombinacje ataków i zaston. F.A.K.K.2 ma także wieloosobowy tryb gry, w którym może uczestniczyć jednocześnie nawet 8 graczy.

HEAVY METAL posiada dość ciekawą i rozbudowaną fabułę. Na uwagę zasługują przede wszystkim postacie, które napotka się w wirtualnym świecie gry. Każda z nich ma mieć własną osobowość, może pomóc lub przeszkodzić w dotarciu do celu. Jednak wiadomo już, że F.A.K.K.2 nie będzie na pewno zwykłą grą fabularną wykonaną w standardzie 3D, lecz czymś pośrednim pomiędzy Action a RPG. Gracz nie będzie zatem brał udziału

w bezmyślnej strzelaninie, lecz także wspiął się, skakał, omijał pułapki i rozmawiał z postaciami z wirtualnego świata.

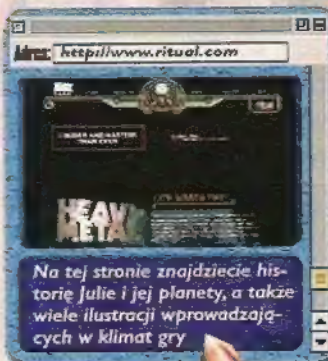
A jaka muzyka towarzyszyć będzie naszej bohaterce? Zgodnie z tytułem gry będzie ona oczywiście utrzymana w konwencji heavy metal...

PC	PSX	N64	DC	A
<b>Heavy Metal</b>				
Po prostu Heavy Metal				
Premiera: II połowa 2000 r.				
Take It/Play-It		1-8 graczy		
<p>Jesli F.A.K.K.2 będzie w połowie tak dobry jak seria Heavy Metal, to szykuje się prawdziwy HIT!</p>				

## INFO

### Oba filmy

„Heavy Metal” nie są dzisiaj łatwo dostępne, jednak wielkie sieci wypożyczalni (np. Beverly Hills Video) posiadają je w wersji video oraz DVD. Jednak zdecydowanie nie powinni oglądać ich młodzi czytelnicy CLICK! Pierwszy z tych filmów opowiada historię tajemniczej zielonej kuli, którą pewien naukowiec przywiózł na Ziemię. Później okazuje się, że ów tajemniczy artefakt może zniszczyć cały nasz świat. Akcja pierwszej części Heavy Metal rozgrywa się w różnych miejscach. W filmie możesz poznać dzieje taksówkarza z cyberpunkowej metropolii, historię porwanej przez UFO sekretarki z Pentagonu oraz mistyczną wojowniczkę, która walczy w obronie niewinnych. Jeśli więc jesteś pełnoletni, powinieneś obejrzeć ten film, nim zagrasz w F.A.K.K.2!



Na tej stronie znajdziecie historię Julie i jej planety, a także wiele ilustracji wprowadzających w klimat gry

Niebieskie oczka, miły uśmiech... Niby wszystko pięknie, ale lepiej mieć się na baczności



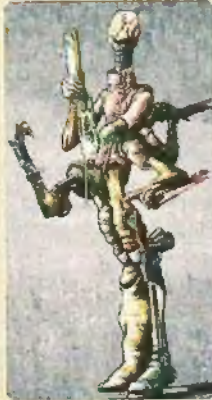
Belphegorianie to po prostu szaleńcy zamieszkujący slumsy i podziemia na Gith. Ta rasa stara się zmienić swoje ciała tak, by stały się „perfekcyjne”, co widać na powyższej ilustracji



Fleshbinderzy to wierni słudzy Gith. W rzeczywistości są oni mutantami stworzonymi przez korporację Phantom Limb. Bardzo niebezpieczni w walce, zresztą wystarczy popatrzeć na ich powykręcane ciała...



The Harvesters – Te stwory przypominają czterech biblijnych jeźdźców Apokalipsy. Są to jednak bardzo silne stwory, które należą do najbardziej zaufanych, szalonych i okrutnych sług Gith



Dr. E Chidna – Oto członek złej korporacji CEO, kompletnie zdegenerowany, zniekształcony i szalony. Lubi ozdabiać swoje ciało różnymi dodatkami (np. sztuczną nogą)



Zealoci pochodzą od mieszkańców Raum, małej grupy Belfegorian, którzy nie zostali zmienieni genetycznie. Cały czas mają nadzieję, że pewnego dnia Gith zostanie unicestwiony



# RUNE

Jak ktoś ma taki topór, to lepiej z nim nie zaczynać

Pamiętasz Heimdalla? Starą grę, w której główny bohater był wikingiem? Teraz znów możesz powrócić do Skandynawii



Już wikingowie prowadzili pod-morskie wyprawy



Hop, hop! Tutaj jestem! Spróbuj teraz mnie złapać



Będziesz musiał pokonać każdego, kto stanie na twojej drodze



Będziesz musiał pokonać każdego, kto stanie na twojej drodze



Będziesz musiał pokonać każdego, kto stanie na twojej drodze



Jak widać yeti nie mają przy-jaznych zamiarów

**R**une od dłuższego czasu wzbudza zainteresowanie graczy. Nie można się temu dziwić, jest to gra, w której model odwzorowania świata jest podobny do UNREAL i UNREAL:TOURNAMENT. Wcielasz się w postać Ragnara, młodego Wikinga, który wraz z towarzyszami wyrusza łodzią na wyprawę. Niestety, podczas sztormu Ragnar traci przytomność. Kiedy ją odzyskuje, stwierdza, że jest w jaskini, a po jego przyjaciółach nie ma ani śladu.

Pierwszym twoim zadaniem będzie odnalezienie wyjścia z jaskini, a następnie dotarcie do wioski Conracka – Wikinga, który prawdopodobnie stoi za całą tą intrygą. Ragnar będzie musiał przejść przez kilka poziomów jaskini, stare zamczysko i lochy, by wreszcie wydostać się na szlak prowadzący do wioski Conracka.

RUNE będzie należał do gatunku gier akcji. Oczywiście, jak w każdej grze tego typu twoim głównym zajęciem będzie eliminowanie wrogów. Ponieważ będziesz miał całkowitą swobodę w zadawaniu ciosów, możliwe stanie się opracowanie własnego stylu władania mieczem. Powinieneś jednak stałe pamiętać o tym, że także twoi przeciwnicy mogą używać wielu

stylów walki i nie każdego uda ci się pokonać przy pomocy takiej samej sztuczki. Koncentracji i rozważi będzie wymagało już samo poruszanie się po drodze usianej pułapkami. Nie raz przyjdzie ci też zatrzymać się na dłuższą chwilę i pomyśleć intensywniej nad rozwiązaniem jakiejś zagadki. Te ostatnie będą zróżnicowane pod względem poziomu trudności, co sprawi, że RUNE stanie się wyzwaniem dla każdego.

W grze spotkasz różne istoty, począwszy od Wikingów, krasnoludów i dzikiej zwierzyny, kończąc na baśniowych potworach. Nie lekceważ przebiegłości twoich wrogów. Może bowiem zdarzyć się, że któryś z nich zechce wciągnąć cię w pułapkę.

Producenci zapowiadają, że w RUNE świat ma być prawie całkowicie interaktywny. Będziesz mógł eliminować wrogów nie tylko za pomocą miecza, ale np. zrzucając na nich kamienie lub spychając do przepaści. RUNE to gra bardzo dynamiczna, w której rzadko kiedy znajdziesz chwilę na oddech po właśnie stoczonych walce.

Z punktu widzenia graficznego już teraz RUNE prezentuje



Z rogami nie jest mu do twarzy

## INFO

### Wikingowie to onil

Mieszkańcy Skandynawii, którzy w VIII-IX wieku organizowali wyprawy łupieżcze na Brytanię, ościzające ją wyspy, wybrzeża Francji, Hiszpanii, a nawet na Ruś i Konstantynopol. Byli oni jednymi z najbardziej okrutnych wojowników. Podczas wypraw mordowali, grabili i palili wszystko, co tylko mogli. W IX-X wieku wyprawy Wikingów zmieniły się z łupieżczych na migracyjne. Zakładali oni wówczas na terenach nadmorskich małe osady-paristewka o silnym ustroju polityczno-militarnym. W XI wieku normański władca Wilhelm Zdobywca podbił Anglię.

się rewelacyjnie. Wszystkie tekstury przedstawione będą w bardzo wysokich rozdzielczościach. Twój bohater Ragnar porusza się bardzo płynnie, podobnie jak potwory z którymi walczy.

Wszystkie struktury zaprojektowane zostały w oparciu o źródła historyczne, opisujące życie skandynawskich Wikingów. Możesz zatem dowiedzieć się z gry jak wyglądały osiedla i jakie były obyczaje legendarnych wojowników z północy.



Bardzo słaba strona, zawiera niewiele informacji o grze. Polecamy więc stronę polskiego dystrybutora: [www.play-it.com](http://www.play-it.com)



**Rune**  
Action w świecie Wikingów  
Premiera: jesień 2000  
GOD Games/Play-IT 1-8 graczy  
Na Thora! Wreszcie możesz wcielić się w prawdziwego Wikinga. Chwyć więc miecz w dłoń i do ataku!



# Grom



Jak widać gry, nawiązujące do tematyki wojennej dalej cieszą się powodzeniem

Jest to gra wyprodukowana przez nową polską firmę Rebelmind. Jej twórcy pracowali wcześniej nad GORKY-17. Akcja GROM przeniesie cię w rok 1942. Naziści prowadzą w starożytnym mieście poszukiwania mistycznej broni, która może zniszczyć całą ludzkość. GROM (tytuł roboczy) będzie połączeniem gry 3D Ac-

Jeśli chcesz odlecieć, musisz pozbyć się strażnika

tion-Adventure z RPG i RTS. Wszystko będziesz widzieć z oddali, podobnie jak w FINAL FANTASY VIII.

W grze życie będzie toczyło się własnym biegiem, żaden z bohaterów niezależnych nie będzie wечно czekać, aż z nim porozmawiasz. Przebieg konwersacji ma zależeć od twoich umiejętności prowadzenia dyskusji. Postacie zapamiętają waszą rozmowę i nie będą drugi raz powtarzać tych samych informacji.

Swojego bohatera musisz stworzyć sam na początku gry. Później zbierzesz drużynę. Jednym z ciekawszych rozwiązań w grze ma być system walki, która rozgrywa się w czasie rzeczywistym. W tym czasie przejmiesz kontrolę tylko nad swoim bohaterem, reszta zespołu będzie się kierowała własną sztuczną inteligencją. W przeciwieństwie do innych gier typu RTS, nie będzie liczyć się tylko to, kto ma lepszą broń, lecz także dobry plan działania.

GROM będzie miał całkowicie nieliniową fabułę. Z góry narzucony zostanie tylko cel, natomiast sposób, w jaki go zrealizujesz zależy tylko od ciebie. W drodze do ukończenia misji czeka na ciebie wiele pomniejszych zadań, dzięki którym zyskasz doświadczenie i lepszy ekwipunek.



Ogień + Zeppelin = Wielka katastrofa... Lepiej uciekać póki czas!



Happy End? Romantyczna ucieczka w świetle księżyca? Cóż, tak wyszło...

PC	PSX	N64	DC	PL
<b>Grom</b>				
Ulepszony Gorky				
Premiera: IV kwartał 2000				
Rebelmind 1 gracz				
Gorky-17 był dobry, Grom musi być jeszcze lepszy. Przecież twórcy uczą się na swoich błędach!				

## The Rift

Już niedługo ukaże się THE RIFT, który będzie konkurencją dla HOMEWORLD i dodatku HW - CATAclysm. W grze przedstawiona zostanie historia Ziemi, którzy wyczerpali prawie całkowicie zasoby naturalne swej planety, w wyniku czego poszukują innej, na której mogliby zamieszkać. Sonda wykryła, że najbardziej odpowiednim układem do kolonizacji jest Proxima Centauri. Niestety, po przybyciu floty kolonizacyjnej okazuje się, że powierzchnia planety została zainfekowana śmiertelnościami gazem. Jakby tego było mało, wychodzi też na jaw, że ziemską flotę wkroczyła na teren okupowany przez siejącą zniszczenie rasę kosmitów.

W takich okolicznościach przejmiesz kontrolę nad flotą ludzi. Będziesz musiał wygnać z systemu wrogie jednostki. Zadanie nie należy do prostych, gdyż na początku gry dysponujesz znikomą ilością sił. W późniejszych misjach do twojej dyspozycji zostanie oddanych ponad trzydzieści jednostek, poczynając od szybkich myśliwców zwiadowczych, skończywszy na wielkich fregatach bitewnych. Walka ma być jedną z najbardziej widowiskowych części gry. Dzięki swobodzie ustawienia kamery, będziesz mógł z dowolnej perspekty-

wy oglądać przebieg bitew. Gra będzie utrzymana w konwencji 3D RTS, rozgrywanego się w kosmosie. THE RIFT ma bazować na rozwiązaniach znanych z HOMEWORLD, dzięki czemu każdy fan tej gry znajdzie w THE RIFT coś dla siebie.

Gra będzie sfabularyzowana, więc oprócz kosmicznych potyczek czeka cię też rozwikłanie tajemnicze intrygi. Większość przerywników filmowych zostanie generowana w czasie rzeczywistym.



Swoją, czy wrogą? Trudne pytanie, lepiej posłać mu kilka torped świetlnych...

PC	PSX	N64	DC	A
<b>The Rift</b>				
Kosmiczny 3D-RTS				
Premiera: III kwartał 2000				
Thrushi Wave Techn. 1-8 graczy				
Jedynie zagrożenie dla HomeWorld Cataclysm! Kolejna gra oparta na temacie zmagani ludzi i Obcych				



W bezkresnej przestrzeni kosmicznej unosi się samotny statek...



...jego celem jest tętniąca życiem baza kosmiczna Ziemi



Nareszcie będzie można zatankować paliwo i uzupełnić zapasy

## PREMIERY

NASTĘPNYCH MIESIĘCY\*

Maj 2000

PC	PSX	N64	DC
<b>Time Machine</b>			
Przygodówka Cryo			
PC	PSX	N64	DC
<b>Gunship</b>			
Symulator Microprose			
PC	PSX	N64	DC
<b>Arcatera</b>			
Przygodówka Ubi Soft			

Czerwiec 2000

PC	PSX	N64	DC
<b>Alien Resurrection</b>			
Action Electronic Arts			
PC	PSX	N64	DC
<b>Dark Reign 2</b>			
Strategia Activision			
PC	PSX	N64	DC
<b>World Touring Cars</b>			
Wyścigi Codemasters			
PC	PSX	N64	DC
<b>Aztec PL</b>			
Przygodówka Cryo			
PC	PSX	N64	DC
<b>Diablo 2</b>			
RPG Blizzard			

Lipiec 2000

PC	PSX	N64	DC
<b>ONI</b>			
Action Adventure Take 2			
PC	PSX	N64	DC
<b>Silent Hunter 2</b>			
Strategia SSI			
PC	PSX	N64	DC
<b>Pompeii PL</b>			
Przygodówka Cryo			

Teksty: Krzysztof „Kokosz” Marcinkiewicz

\*Daty mogą ulec zmianie



HITY

Wasze



Driver

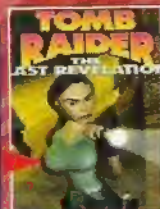


Fifa 2000



Tomb Raider 4

- 1 Driver**  
GT INTERACTIVE/LEM - PC, PSX  
Bez przerwy, bez końca na pierwszym miejscu. Ciekawe, gdzie jest meca?
- 2 Tomb Raider IV**  
EIDOS/MIRAGE/LEM - PC, PSX  
Lara Croft jednak wyżej. Ostatnio bardzo ostro rywalizuje z FIFA 2000
- 3 FIFA 2000**  
EA SPORTS/IPS - PC, PSX  
FIFA spadła w dół. Może naszym Czytelnikom zrobiło się żal Lary!
- 4 Quake 3**  
ID SOFTWARE/LEM - PC, N64  
Idzie jak burza z ósmego miejsca na czwarte. No cóż do pierwszego miejsca jeszcze daleko...
- 5 Tekken 3**  
NAMCO/SONY - PSX  
Idzie w ślad za Quake 3. Zapowiada się ciekawy wyścig i godna rywalizacja
- 6 Unreal Tournament**  
GT INTERACTIVE/LEM - PC  
Bez zmiany. Unreal potrafi obronić swoją pozycję. Gratulacje!
- 7 Need for Speed IV**  
ELECTRONIC ARTS/IPS - PC, PSX  
Stary, ale dobry Need for Speed nagle wciągnął gaz do dechy i skoczył do przodu
- 8 Final Fantasy VIII**  
SQUARESOFT/MIRAGE - PC, PSX  
Nigdyś faworyt, teraz powoli idzie w dół. Czy jeszcze kiedyś wróci do pierwszej ligi?
- 9 Grand Theft Auto**  
TAKE 2/PLAY IT - PC, PSX  
Widać jednak nieprędko pożegnany się z GTA. Gra traciła głosy, ale stanęła w miejscu
- 10 Need for Speed: Porsche**  
ELECTRONIC ARTS/IPS - PC, PSX  
Malo efektywny spadek z czwartego miejsca. Czy ta niedawna nowość już się wam znudziła?



most Wanted

czy, na które czekamy!

- 1 Diablo 2 (PC)**
- 2 Commandos 2 (PC)**
- 3 C&C Red Alert 2 (PC)**
- 4 Hidden&Dangerous 2 (PC)**
- 5 Alien Resurrection (PSX)**

System

PC

PLAYSTATION

NINTENDO 64

- |   |   |   |
|---|---|---|
| <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1 Driver</b><br/>GT INTERACTIVE/LEM<br/>Action - 99 zł</li> <li><b>2 Tomb Raider IV</b><br/>EIDOS/MIRAGE<br/>Action - 155 zł</li> <li><b>3 FIFA 2000</b><br/>EA SPORTS/IPS<br/>Piłka nożna - 99 zł</li> <li><b>4 Quake 3</b><br/>ID SOFTWARE/LEM<br/>Action - 189 zł</li> <li><b>5 Unreal Tournament</b><br/>GT INTERACTIVE/LEM<br/>Action - 99 zł</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1 Driver</b><br/>GT INTERACTIVE/LEM<br/>Action - 199 zł</li> <li><b>2 Tomb Raider 4</b><br/>EIDOS/LEM<br/>Action - 199 zł</li> <li><b>3 FIFA 2000</b><br/>EA SPORTS/IPS<br/>Piłka nożna - 199 zł</li> <li><b>4 Tekken 3</b><br/>NAMCO/SONY<br/>Bijatyka - 99 zł</li> <li><b>5 Need for Speed IV</b><br/>ELECTRONIC ARTS/IPS<br/>Wyścigi - 199 zł</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1 Turok Rage Wars</b><br/>ACCLAIM<br/>Strzelanka - 99 zł</li> <li><b>2 Golden Eye</b><br/>RARE<br/>Strzelanka - 219 zł</li> <li><b>3 Donkey Kong 64</b><br/>NINTENDO<br/>Zręcznościówka - 269 zł</li> <li><b>4 Rainbow Six</b><br/>RED STORM ENTERTAINMENT<br/>Taktyczna - 289 zł</li> <li><b>5 Super Smash Bros.</b><br/>NINTENDO<br/>Bijatyka - 269 zł</li> </ol> |
|---|---|---|

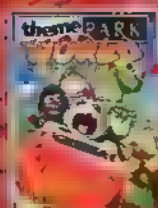




- 11** **Diablo**  
BLIZZARD/CD PROJEKT - PC  
Wystarczyło pogłoski o premierze drugiej części i Diablo skoczyło siedem oczek wyżej.



- 12** **Quake 2**  
ID SOFTWARE/LEM - PC, PS2  
Quake nie tylko nie dostał zadyszki, lecz nawet skoczył do przodu.



- 13** **Theme Park World**  
BULLFROG/EA/IPS - PC, PS2  
Krok po kroku w górę. Chyba jednak fabryce wirtualne wesołe miasteczko.



- 14** **The Sims**  
MAXIS/EA/IPS - PC  
Wiele upadek. Ale cóż, każda telenowela kiedyś musi się znużyć.



- 15** **Starcraft**  
BLIZZARD/CD PROJEKT - PC  
Starcraft uważany przez wiele osób za hit wszech czasów powoli pnie się wyżej.



- 16** **Soul Reaver**  
EIDOS/MIRAGE/LEM - PC, PS2  
Znowu na naszej liście. Czy zagrzeje długo tu miejsce?



- 17** **NBA Live 2000**  
EA SPORTS/IPS - PC, PS2  
Coś nasi koszykarze słabo pograli. Z dwunastego na siedemnaste.



- 18** **Resident Evil 2**  
CAPCOM - PC, PS2  
Zombiaku znowu w naturę. Ciekawe, kogo tym razem zjedzą.



- 19** **C&C: Tiberian Sun**  
WESTWOOD/IPS - PC  
No cóż, nawet najnowsze maszyny i technologie nie uchroniły TS przed spadkiem.



- 20** **Nox**  
WESTWOOD/IPS - PC  
Nox spada, wyparty przez Starcrafta. No cóż, życzenie Czytników jest rozkazem.

## GRY NA BEZLUDNA

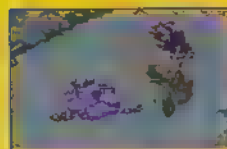


TYM RAZEM O TRZY

SKACZĄC WYŻEJ

EFFULGENTNY WYKŁADZIELCZYM

Grzegorz Surdykowski jest głównym grafikiem w firmie Leryx LongSoft. Obecnie pracuje nad grą Golem, która będzie RTS-em rozgrywanym się na morzu.



### 1 Starcraft (PC)

Uważam, że w przypadku tej gry komentarz jest zbędny. Po prostu przebieg.



### 2 Half Life (PC)

Podoba mi się wysoka inteligencja wrogów, ciekawa fabuła, grafika i dynamika gry.



### 3 Fallout (PC)

Grafika i nastrój (wraz z tą grą po prostu rewolucyjne RPG).

## NAJSWIEŻSZA PRZEBÓJE

## HOT 5

### 1 Shogun

EA/IPS - PC

W bitwach, w których przysiadł ci dowodzić, będzie brało udział nawet kilka tysięcy samurajów!

### 2 MediEvil 2

SONY POLAND - PS2

Tym razem Sir Don Fortesque zupełnie stracił głowę. I to nie tylko w przenośni.

### 3 Planescape: Torment PL

INTERPLAY/CD PROJEKT - PC

Jeden z najlepszych RPG ostatnich czasów. Jeśli jeszcze w niego nie grałeś, to najwyższy czas to zmienić.

### 4 Majesty

MICROPROSE/CD PROJEKT - PC

Ciekawy „symulator” królestwa, w którym wynajęci bohaterowie zamiast zabijać potwory, popijają w karczmie piwko.

### 5 Lemmingi: Rewolucja

PSYGNOSIS/PLAY IT - PC

Wesołe zwierzęczko znowu zagospodaruje na twoim komputerze. Tym razem potrafią nawet mówić po polsku.

## GAME BOY

- 1** **Street Fighter Alpha**  
VIRGIN INTERACTIVE  
Bijatyka - 149 zł
- 2** **Super Mario Bros. DX**  
NINTENDO  
Platformówka - 149 zł
- 3** **Warioland 2**  
NINTENDO  
Platformówka - 149 zł
- 4** **GTA**  
ROCKSTAR  
Samochodowa - 149 zł
- 5** **720**  
MIDWAY  
Deskorolka - 149 zł

## DREAMCAST

- 1** **Virtua Striker 2**  
SEGA  
Piłka nożna - 259 zł
- 2** **House of the Dead 2**  
SEGA  
Action - 249 zł
- 3** **Crazy Taxi**  
SEGA  
Samochodowa - 259 zł
- 4** **Soul Calibur**  
NAMCO  
Bijatyka - 259 zł
- 5** **Rayman 2**  
UBISOFT  
Platformówka - 259 zł



**AKCJA!**  
Lista w CLICKU! powstaje dzięki Wam i Waszym głosom! Dlatego też czekamy na listy, w których zgłoszycie nam gry, które powinny się na niej znaleźć. Nasz adres to: CLICK! Al. Stanów Zjednoczonych 53, 04-028 Warszawa. Wśród głosujących rozlosujemy nagrody.



EXTRA

# DIABLO

Już za chwilę zgotujesz czerwonym prawdziwą gorącą latnię

Nikt nie lubi czekać na grę kilka lat. Szczególnie, gdy jej twórcy bez przerwy przekładają premierę. Cierpliwość została jednak wynagrodzona! Mogliśmy zagrać w pierwszą wersję najbardziej oczekiwanej gry tego roku – DIABLO II

**D**IABLO pojawiło się w Polsce na początku 1997r. Wspaniała grafika, muzyka, a przede wszystkim klimat, sprawiły, że gra ta zapisała się w historii jako pozycja kultowa. DIABLO zdobyło także wielu zwolenników w dużej mierze dzięki opcji gry poprzez Internet. Wystarczyło skorzystać z darmowego serwera Battle-Net i już można było przemierzać ponure i tajemnicze podziemia razem z graczami z całego świata! To było niesamowite przeżycie!

Twój bohater rozpoczynał swoją przygodę w ogarniętej chaosem małej wiosce Tristram (jako jedna z trzech postaci – Wojownik, Mag lub Łuczniczka). Wyzwanie, przed którym stanąłeś, było bardzo poważne. W katakumbach miejscowego klasztoru załęgło się bowiem Zło, o jakim dotąd nie słyszał świat. Piekielna istota imieniem Diablo, uwolniona przez przypadek, rosła w siłę, siejąc trwogę i dziesiątkując mieszkańców wioski.

Po tym jak udało ci się pokonać Diablo, zapanował błogi spokój, a wszyscy odetchnęli z ulgą. Niestety, a może na szczęście, okres ten nie trwał zbyt długo... Okazało się bowiem, że choć Diablo zniszczo-

ny został w formie cielesnej, istnieje nadal w duchowej postaci! A co gorsza, opanował ciało twojego bohatera z pierwszej części gry. To jednak nie wszystko. Postanowił uwolnić swych dwóch piekielnych braci – Baala oraz Mephista, a także przyzwać swą siostrę Andariel. Teraz musisz więc stawić czoła wszystkim tym straszliwym istotom. Zadanie jest z pewnością trudniejsze niż poprzednie, ale dzięki temu jeszcze bardziej wciągające...

Wreszcie zbliża się premiera drugiej części DIABLO, która przewidywana jest na czerwiec tego roku. Wersja beta programu (mogąca zawierać błędy), została udostępniona kilka tygodni temu tysiącom losowo wybranych testerów. Należy zaznaczyć, że jest to wstępna wersja programu. Można w nią grać przez Battle-Net i sprawdzić w akcji pierwszy z czterech aktów gry. Jak zapowiadają twórcy, za jakiś czas powinna ukazać się

Teraz walki będą toczyć się nie tylko w podziemiach, lecz także na zielonych łąkach i stepach

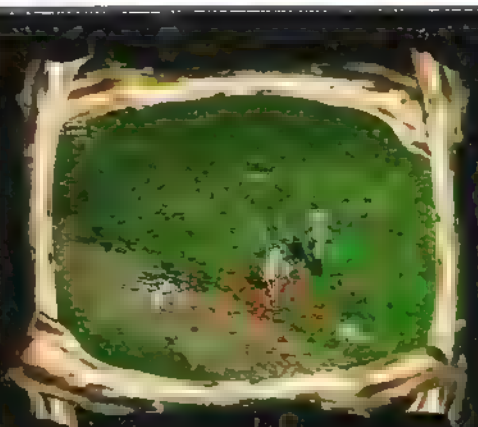
Już na początku gry widać, że znacznie umniejszono siłę Diablo

**JUŻ  
NADCHODZI...**

W podziemiach czyhają szkielety i aż kłękają ze szczęścia, że doczekali się przyjścia bohatera

Z daleka pościg wygląda jak zabawa w berka. A przecież zaraz będzie gorąco





Czerwona krew i starty pogruchotanych kości. Oto efekt starcia ze szkieletami.



Świat gry zamieszkują nowe rodzaje potworów. Powyżej – Mroczne Włóczęgło...



Szkielety i kościotrupy nie są tradycyjnymi przeciwnikami. Ale kto potrafią zająć dom?

bardziej rozbudowana wersja DIABLO 2.

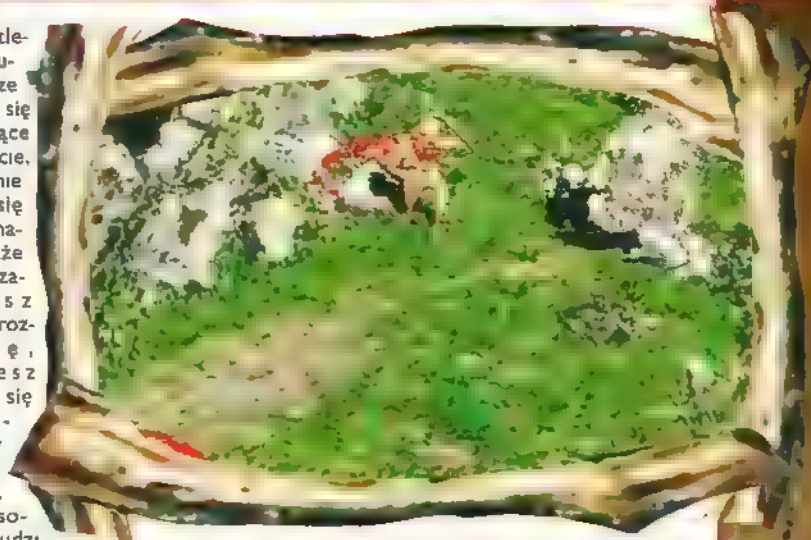
Jakie są wrażenia z pierwszego kontaktu z DIABLO2? Gracza wita tajemniczy i trzymający w napięciu wstęp. Nie trwa on jednak zbyt długo. Potem trzeba wybrać profesję bohatera. Liczba „zawodów” wzrosła do pięciu! Tym razem możesz zostać Amazoneką, Wróżką, Nekromantą, Paladynem



Amazoneka w całej okazałości. Lepiej z nią nie zaczynać...

lub Barbarzyną. Możliwości jest więc sporo – zarówno dla osób specjalizujących się w walce wręcz, jak i w rzucaniu potężnych bojowych czarów. Kiedy wybierzesz postać, nastąpi automatyczne połączenie z serwerem Battle-Net. Od razu zauważysz tutaj duże zmiany. Po pierwsze – na samym dole znajdują się grafiki,

przedstawiające wszystkie postacie, które aktualnie znajdują się w grze. Oznacza to, że zanim zaczniesz z kimś rozmowę, możesz mu się najpierw przyjrzeć. Zainteresowanie budzi również ranking graczy. Możesz zapoznać się z najlepszymi zawodnikami na Battle Net i jednocześnie zobaczyć, ile jeszcze musisz poprawić swoje umiejętności, żeby im do-



Sceny walki są chyba jednak zbyt krwawe... Z drugiej strony, osoby o słabych nerwach nie powinny grać w DIABLO2

równać. Tworzenie kilkusobowej gry przebiega bezproblemowo. Należy ustalić, ilu graczy może się przyłączyć do zabawy (maksymalnie może występować osiem postaci na raz) i czy wszyscy mają posiadać podobne doświadczenie. Jest to bardzo ważne, jeżeli zależy ci na

tym, aby w grze przebywały postacie o zrównoważonych siłach.

Zabawa rozpoczyna się w wiosce podobnej rozmiarami do Tristram. Pierwsze, co rzuca się w oczy – to grafika. Niestety, trochę rozczarowuje. Rozdzielczość 640x480 to nie



Zostało nas już tylko dwoje. Co robić? Co robić... Jakoś trzeba dać sobie radę.

Znow te małe, złośliwe czerwone diabła

Dobrze ci tak, paskudny ścierwojadzie! Teraz będziesz trzymał łapy przy sobie!

CUKCI



**EXTRA**

Początek gry. Grafika jak w pierwszej części, może tylko nieco staronniejsza.

Niekiedy można odnieść wrażenie, że miasta żyją swoim własnym życiem... I to wcale nie komputerowym...

Ruiny, trupy, ogień pożarów. Ta rzeczywistość bohaterów DIABŁO II

jest szczyt marzeń. Na szczęście animacja postaci została ulepszona, np. ciosy są bardzo zróżnicowane. Poza tym widać wiele innowacji. Najciekawszą z nich jest tzw. drzewko umiejętności. Każda z profesji posiada bowiem inne zdolności, które dodatkowo pogrupowano w trzy kategorie. Wraz ze wzrostem stopnia doświadczenia można nauczyć się jednej nowej umiejętności lub zwiększyć poziom innej. Możli-

wości jest naprawdę dużo i tylko od gracza zależy, jak pokieruje rozwojem postaci. Jest to o tyle ciekawe, że każdy z bohaterów – nawet, jeżeli należy do tej samej kasty – może posiadać inne zdolności, które przydać się mogą na placu boju. Nie można też zapomnieć o wojowniczej garderobie: hełm, zbroja, rękawice, pas, buty i oczywiście broń z tarczą, a do tego pierścienie i amulet. Akcesoriów w grze jest wręcz zatrzęsienie: halabardy, piki, topory, włócznie, różne rodzaje zbroi, itp. Naprawdę jest w czym wybierać!

Nowym rozwiązaniem są również tzw. gemy (magiczne kule). Otóż można je umieszczać w specjalnie do tego

przystosowanych przedmiotach. Gemy mają różnorakie właściwości – w zależności od tego, w jakim przedmiocie zostaną umieszczone. Dzięki temu, możesz np. stworzyć miecz o unikalnych właściwościach magicznych – dodając do niego po prostu odpowiednie gemy.

Nowością są także magiczne kręgi, zwane Waypoints. Pierwszy z nich znajdziesz już na początku rozgrywki, w wiosce. Pełnią one rolę swoistych transporterów. Świat DIABŁO 2 jest bowiem tym razem tak duży, że jego przemierzanie na piechotę byłoby zbyt uciążliwe. Zamiast tego możesz automatycznie przenosić się pomiędzy Waypoints, które

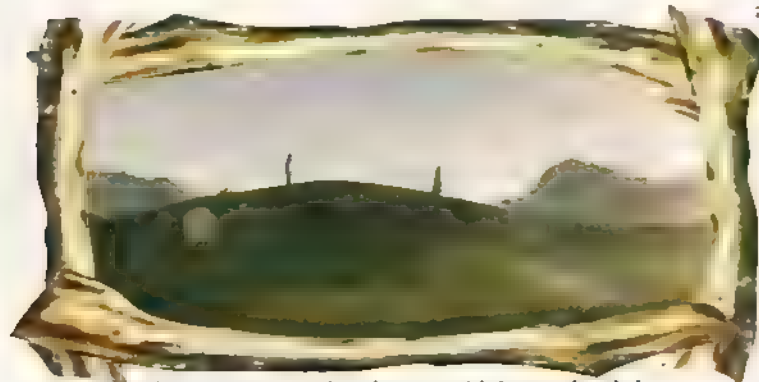
Nareszcie można zwiedzić jakieś ciekawe budowle, a nie tylko chałupy i lochy.

Wybór bohatera. Który ze śniatków zmierzy się z Diabłem?





Znowu powita cię ponura rzeczywistość świata Diablo... Gra toczy się o wysoką stawkę – ocalenie świata przed potworami



Pustynia? Słońce praży, a tutaj trzeba ratować świat przed zagładą. Rola bohatera nie jest przecież łatwa...

znajdują się zazwyczaj w kilku centralnych punktach mapy.

Interfejs jest bardzo prosty do opanowania, a dodatkowo o wiele bardziej przyjazny niż w DIABLO. Postać może biegać – wystarczy przytrzymać klawisz Ctrl. Ta umiejętność okazuje się po prostu niezastąpiona! Bardzo przydaje się w walce – kiedy zrobi się gorąco, zawsze można szybko usunąć się

w cień. Trzeba jednak pamiętać, że przeciwnicy także potrafią biegać... Szary pasek na dole pokazuje poziom zmęczenia postaci. Gdy osiągnie maksimum, bohater jest już tak wyczerpany, że może sobie pozwolić co najwyżej na spacer. Wystarczy jednak trochę odpocząć, aby zregenerować siły. Niesamowitym ułatwieniem jest także funkcja klawisza Alt. Otóż

jeśli go wciśniesz, wszystkie przedmioty, które aktualnie znajdują się na ziemi, zostają podświetlone. W ten sposób unikniesz wielokrotnego przemierzania okolicy w poszukiwaniu skarbów.

W akcie pierwszym podróżyć można zarówno po powierzchni (las, łąki, itd.), jak i w podziemiach. Jest to naprawdę duży teren do zbadania – nieporównywalnie większy niż w DIABLO. Niezapomniane wrażenia wywołują efekty specjalne: padający deszcz, który odbija się od powierzchni płynącej rzeki, przejście dnia w noc, czy wreszcie efekty czarów! Bohatera już na samym początku powita też znana już muzyka (od razu powracają wspomnienia). Melodie w wiosce są spokojne i relaksujące, a w podziemiach stają się dramatyczne i przejmujące.

Głównym celem bohatera jest pokonanie siostry Diablo – Andariel. Ogólnie dostępnych jest sześć podstawowych zadań. Najciekawsza jest niewątpliwie misja, w której

*Ciekawe, po ilu latach leżenia w lochu zardzewieje ta błyszcząca zbroja?*

trzeba odbudować magiczny krag, a następnie przenieść się do wioski Tristram (znajdował się tam już w pierwszej części). Przeciwnicy, czyli wszelakiego rodzaju potwory i bestie, są zdecydowanie bardziej zróżnicowani, zarówno pod względem wyglądu i uzbrojenia, jak i konkretnych zdolności (rzucają różnego rodzaju czary, wskrzeszają swych pobratymców, potrafią nawet wysysać manę). Po śmierci postać gracza traci tylko złoto, wszystkie przedmioty można bez problemu odzyskać w wiosce. Wydaje się więc, że sama gra jest przez to mniej stresująca. Nic bardziej mylnego! Można wybrać też

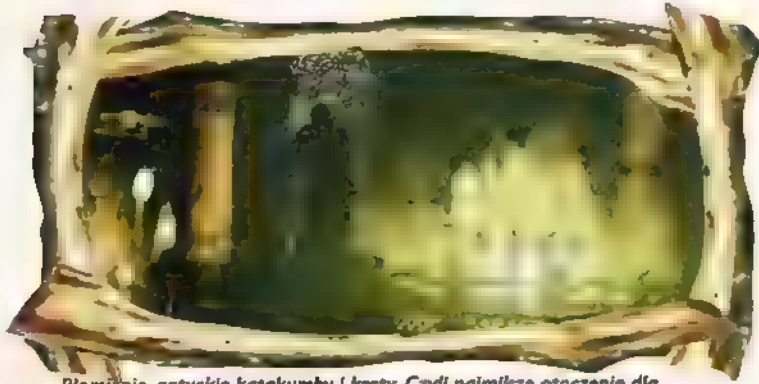


zaw. opcję „hardcore”. Wtedy śmierć jest nieodwołalna. Postać bezpowrotnie przepada i trzeba zaczynać zabawę od samego początku.

Warto jeszcze zaznaczyć, że w wiosce znajduje się specjalna skrzynia, w której możesz składować swoje przedmioty i złoto. Interesującą innowacją jest również możliwość wynajęcia najemników i stworzenia drużyny, która będzie wspomagać bohatera w walce ze Złem.

Druga część przeboju jest wprawdzie bardzo podobna do poprzedniej, ale dzięki temu będzie można szybko odnaleźć się w nowej rzeczywistości gry. Jednak jest tutaj także wiele nowych rozwiązań, które wpływają na to, że DIABLO 2 może być nie tylko kontynuacją poprzedniej wersji.

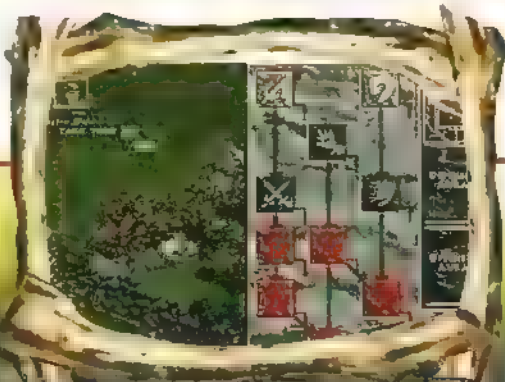
DIABLO 2 będzie w pełni zlokalizowane i przetłumaczone na język polski. Jak informuje CD Projekt, tłumaczenie już jest w toku! Pozostaje tylko jeszcze trochę poczekać na pełną wersję. Wszystko wskazuje jednak na to, że gracze nie powinni czuć się zawiedzeni.



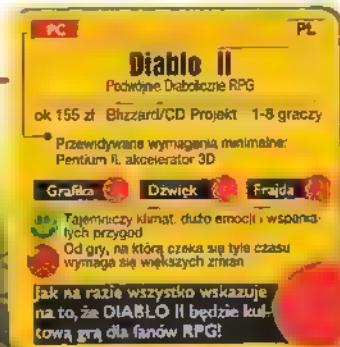
Płomienie, gotyckie katakumby i kraty. Czyli najmilsze otoczenie dla miłośników tajemniczego klimatu DIABLO



Ekwipunek bohatera. Jak widać, w porównaniu do pierwszej części, nieco się zmienił wygląd kufierka



Z prawej strony ekranu schemat podnoszenia umiejętności bohatera. Przypomina drzewko





TEST

**AKCJA!**

W konkursie CLICKA! i firmy IPS CG możecie wygrać grę SHOGUN! Nagrodę rozdysponujemy wśród osób, które do 11 V 2000 przysłały na adres redakcji kartkę pocztową z kuponem ze str. 66 i odpowiedź na pytanie jak się nazywa wojaczka w grze o władzę mochi?

**W bitwach w średniowiecznej Japonii brało udział nawet ponad 150 tysięcy samurajów!**  
Dla porównania w tym samym okresie w Europie bitwy rogrywały armie liczące co najwyżej 10-15 tysięcy ludzi.



W czasie bitew nie było miejsca na kłóskę, zresztą nikt o nią nie prosił



Pozycja na wzgórzu daje dużą przewagę nad oddziałem przeciwnika



Średniej wielkości bitwa – jedynie po kilka jednostek z każdej ze stron



Ze murami zamku będziesz mógł pocięć na posilki

Samuraje każdego daimyo nosili charakterystyczne stroje

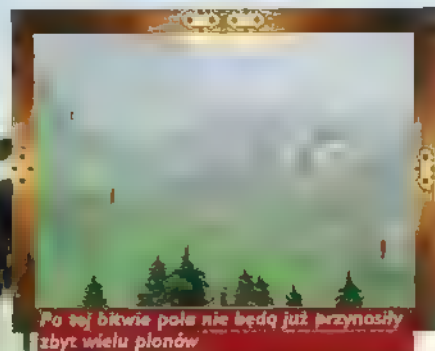


Cesarz w średniowiecznej Japonii był jedynie marionetką. Faktycznie krajem władał Szogun. Nic więc dziwnego, że do objęcia tej „posady” było bardzo wielu chętnych, których nie odstraszały krwawe starcia. Bardzo powszechnie stosowanym sposobem eliminacji przeciwników byli ninja. Czasami dochodziło jednak do wojen, w których ginęły tysiące samurajów. Właśnie w tak gorącym okresie z historii Japonii rozgrywa się akcja SHOGUN: THE TOTAL WAR. Jako jeden z daimyo (japońskich możnych) bierzesz udział w rywalizacji o najważniejszy tytuł w kraju Kwitnącej Wiśni.

Gra toczy się na dwóch zupełnie odmiennych płaszczyznach: strategicznej i taktycznej. W tej pierwszej podejmujesz decyzje dotyczące przemieszczania wojsk, rozbudowy poszczególnych prowincji, czy wysyłania szpiegów lub ninja. Niestety, warstwa strategiczna została potraktowana trochę po macoszemu, stanowiąc jedynie uzupełnienie głównego elementu gry – czyli rozgrywania bitew. Swoje armie możesz przemieszczać jedynie do sąsiednich prowincji, a długość tra-

sy nie odgrywa tutaj roli. Także sam rozwój prowincji jest mocno uproszczony. Nie możesz postawić kilku budowli tego samego typu, żeby przyspieszyć werbowanie nowych oddziałów. Ponadto w ciągu jednej pory roku da się wyszkolić tylko jedną jednostkę – a co ma wspólnego szkolenie ninja, emisariusza i oddziału np. samurajów-luczników? Również przejmowanie prowincji kontrolowanych przez rywali jest nieco sztuczne – wszystkie znajdujące się tam budowle zostają automatycznie zniszczone i rozbudowę prowincji trzeba zaczynać od zera. Przydałaby się także możliwość prowadzenia bardziej wysublimowanych intryg, będących przecież nieodłącznym elementem tamtego okresu.

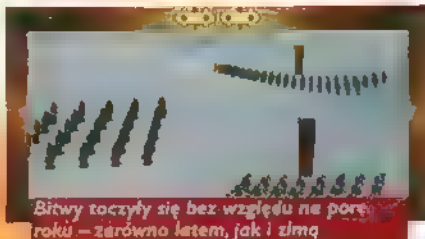




Po tej bitwie pole nie będą już przynosiły zbyt wielu plonów



Im więcej oddziałów w zamku, tym szybciej skończą się zapasy jedzenia



Bitwy toczyły się bez względu na porę roku – zarówno latem, jak i zimą



Cel uświęca środki – w Europie to tylko powiedzenie, a w Japonii tak było naprawdę



Jeśli posiłki nie nadejdą na czas, wszyscy twoi samuraje umrą z głodu i chorób



Ostatecznie możesz spróbować przerwać oblężenie, ale nie jest to łatwe zadanie



nia. Na szczęście możliwe jest zatrzymanie upływu czasu, dzięki czemu można przemyśleć taktykę ataku i bez pośpiechu wydać odpowiednie rozkazy. A możliwości do wyboru jest naprawdę wiele: kilka formacji, określenie postępowania oddziału, np. atak według uznania, obrona pozycji, itp. Można też dowolnie grupować jednostki i ustalać wspólną dla nich taktykę ataku – z flanki, środkiem, itd.

Niezwykle duże znaczenie ma wykorzystanie ukształtowania terenu podczas planowania posunięć. Szarża w dół stoku ustawionej w formacji klina konnicy, będzie miała katastrofalne skutki dla oddziału,

który jest celem ataku. Jeśli tę samą bitwę rozegrasz kilkakrotnie, to za każdym razem będzie miała ona inny przebieg – komputerowy przeciwnik też wypróbuje różne warianty walki.

Nie ma niestety róży bez kolców. Wszystkie twoje oddziały wyglądają na polu bitwy podobnie i zapamiętanie kto, kogo atakuje lub gdzie maszeruje jest dość trudne – szczególnie jeśli na polu bitwy znajduje się kilkanaście jednostek. Także mapa przedstawiająca miejsce starcia jest niezbyt praktyczna – oddziałów po prostu na niej nie widać. Ostatnim niedociągnięciem jest brak możliwości powiększania (pomniejszania) widzianego obszaru pola bitwy – ułatwiłoby to dowodzenie licześniejszymi armiami. Te minusy nie mają jednak dużego wpływu na atrakcyjność bitew. Dzięki możliwości pauzowania można bez pośpiechu obejrzeć sytuację na całym polu walki i zaplanować wszystkie posunięcia.

Szkoda, że w SHOGUN postawiono głównie na rozgrywanie bitew. Dodanie do nich lepszej części strategicznej dałoby doskonałe połączenie strategii turowej z RTS. Natomiast w takiej wersji część turowa schodzi na dalszy plan. Choć

oczywiście nieprzemysłane działania będą miały katastrofalne skutki. Zmagania nie są łatwe, ale stawka też jest wysoka. W końcu może zostać tylko jeden... I najlepiej, żebyś to był właśnie ty.



Shogun: Total War  
Japoński RTS

ok. 150 zł EA / IPS 1 16 graczy

Min: Pentium 200, 32 MB RAM, 400 MB HD  
Zal: Pentium II 300, 64 MB RAM, 700 MB HD, 16 MB akcelerator 3D

Grafika Dźwięk Frajda

Realistyczne i skomplikowane bitwy, duża różnorodność jednostek  
Zbyt uproszczona część strategiczna, dość trudne sterowanie oddziałami

Dopracowane bitwy sprawiają, że można przyniknąć oko na inne niedociągnięcia

5

Jednak te wszystkie uproszczenia nie mają decydującego wpływu na przyjemność, jaką można czerpać z gry. Główną zaletą SHOGUNA jest rozgrywanie bitew pomiędzy armiami rywalizujących daimyo. Starcia, w których może brać udział kilka tysięcy samurajów, robią niesamowite wrażenie. Co prawda przeważnie będziesz dowodził znacznie mniejszymi armiami, ale nawet jeśli po obu stronach jest tylko kilka jednostek, to i tak nie będziesz miał chwili wytchnie-



# MAJESTY

## The Fantasy Kingdom Sim

TM

**AKCJA!**

W konkursie CLUCKA! i firmy CD PROJEKT możecie wygrać grę MAJESTY! Nagrodę rozdajemy wśród osób, które do 11 V przysłały na adres redakcji kartkę pocztową z kuponem ze str. 66 i odpowiadającą na pytanie: jak nazywa się kraina z gry MAJESTY!

Marzyłeś o tym, żeby zostać królem baśniowej krainy? Nic łatwiejszego – ale nie licz, że będzie to panowanie usłane różami. Ardania jest magiczną krainą, pełną najrozmaitszych potworów i... niesfornych bohaterów



Tym razem poddani zachowali się jak należy – bronią strażnicy

**W**brew nazwie, MAJESTY nie jest skomplikowanym symulatorem królestwa, lecz dość oryginalną strategią RTS. Najciekawszym jej elementem jest sposób sterowania zwerbowanymi bohaterami. Nie masz bowiem bezpośredniego wpływu na poczynania herosów i nie możesz wydawać im rozkazów. Kiedy już przybywają do twojego królestwa, zachowują się jak prawdziwi poszukiwacze przygód. Przemierzają całą krainę w poszukiwaniu skarbów, a przy okazji eliminują włóczące się po okolicy potwory. Właśnie ich chęć przeżywania przygód musisz dobrze wykorzy-

stać, jeśli chcesz, aby pomogli ci wykonać powierzone zadanie. Możesz ich tylko zachęcić do pracy ustanawiając nagrody za zabicie wybranego potwora, zniszczenie legowiska czy po prostu zbadanie danej części krainy. Oczywiście, jeśli nagroda będzie niewspółmierna do zagrożenia związanego z zadaniem, nieprędko znajdzie się śmiałek chętny do podjęcia się takiego zobowiązania – bohaterowie będą woleli spokojnie odpoczywać w gospodzie.

Równie oryginalny jest sposób, w jaki zdobywasz złoto, niezbędne do werbowania bohaterów oraz wypłacania nagród. Otóż dostar-

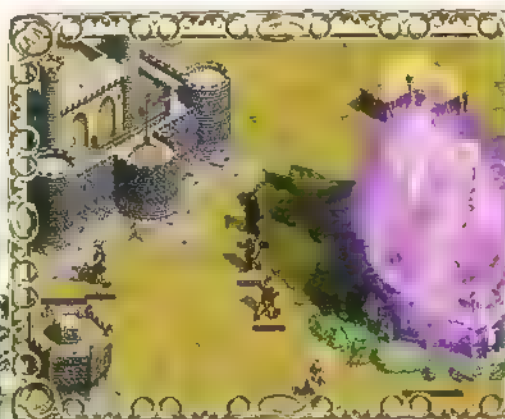
Zanim będziesz miał taki zamek czeka cię wiele trudu i... wydatków



Ustanawianie nagród to jedyny sposób wpłynięcia na bohaterów

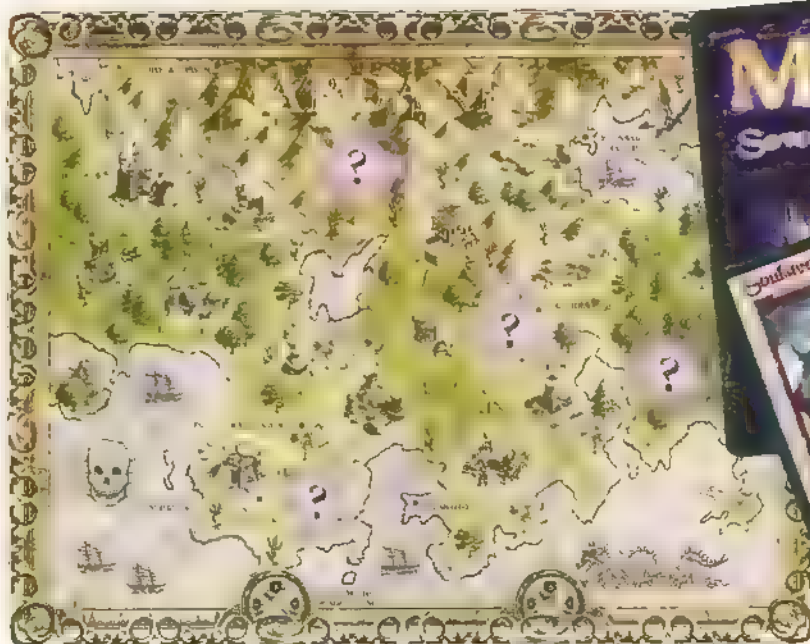


Hydra wybrała sobie zły cel ataku. Lepiej nie igrać z magam



Podczas modernizacji wieży magów można podziwiać niesamowite efekty specjalne





Ardania w całej okazałości. Misje do wykonania zaznaczone są znakami zapytania

czają ci go... sami herosi. Część zdobytego złota pozostawiają oni w gildii, a za pozostałe chętnie kupują na bazarze lub u kowala lepszą broń, magiczne mikstury lub ekwipunek. Nie wzgardzą również wizytą w gospodzie, gdzie w miłej atmosferze mogą zregenerować siły po długich podróżach. Wszystkie te miejsca odwiedza również twój poborca podatkowy, który odbiera część pozostawionego w nich złota. Za uzyskane w ten sposób pieniądze werbujesz kolejnych bohaterów, poszerzasz ofertę bazarów, itp. – koło się zamyka.

Oczywiście część funduszy musisz przeznaczyć na rozbudowę fortyfikacji królestwa. Nowe strażnice (lub przebudowa istniejących) zwiększa bezpieczeństwo budowli i mieszkańców, a modernizacja pałacu umożliwia stawianie nowych struktur. Równie duże kwoty pochłania opracowywanie nowych zaklęć. Opłaca się jednak inwestować, gdyż daje to podwójne korzyści. Po pierwsze, magowie, poznając potężniejsze czary, stają się znacznie groźniejszymi przeciwnikami. Po drugie, możesz sam rzucać wszystkie odkryte zaklęcia (choć słońco to kosztuje), co znacznie ułatwia eliminowanie nacierających potworów.

Dbanie o nieustanny rozwój królestwa to dość kosztowne zajęcie. Zawsze jest potrzeba kupienia jakiegoś niezbędnego drobiazgu i zapewne bez przerwy będziesz cierpieć na brak gotówki. Dlatego staraj się jak najszybciej zbudować przynoszące dochody budynki i wprowadzać do sprzedaży użyteczne dla bohaterów przedmioty.

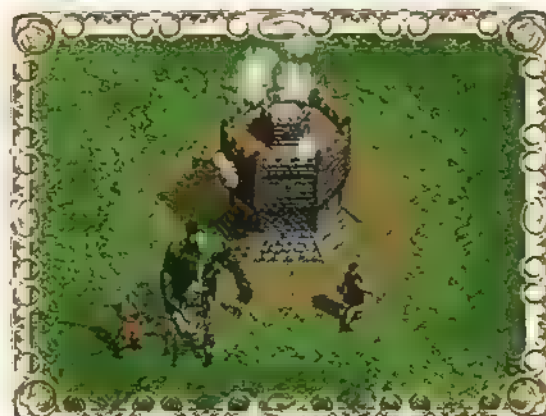
Oryginalność w sterowaniu bohaterami jest jednak zarazem wadą gry. Brak możliwości bezpośredniego kierowania poddanyymi i herosami sprawia, że gdy zabraknie ci złota możesz jedynie siedzieć bezczynnie i czekać. Przeszkadza to tym bardziej, że czasami zarówno bohaterowie, jak i strażnicy, unikają

pewnych potworów. Jeśli nie zdążyś postawić wież strażniczych, może się zdarzyć, że jedna bestia zniszczy kilka budynków, gdyż nikt nie będzie się kwapił, żeby ją zabić.

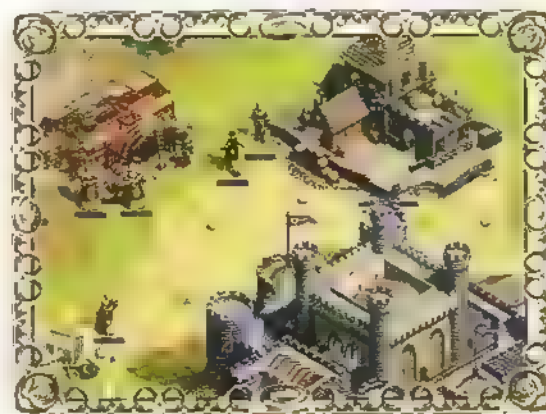
Dużą zaletą tego typu gier jest bez wątpienia tryb zabawy w kilka osób. Jest on oczywiście dostępny także w MAJESTY. Ze względu na specyfikę tej gry dostarcza wielu ciekawych wrażeń. Często wynajęci przez ciebie bohaterowie będą wykonywali misje zlecone przez przeciwników. Ponadto jeśli jakiś pożądaný przez nich towar nie będzie dostępny u twoich sprzedawców, bez wahania kupią go u konkurencji. Dzięki temu zabawa jest niezwykle wciągająca.

Mocną stroną MAJESTY jest też szata graficzna. Wszystkie budowle i postacie wyglądają bardzo ładnie, choć animacje ich ruchów nie są zachwycające. Na pochwałę zasługuje również dobrze dopracowany interfejs. Wydawanie poleceń nie nastręcza najmniejszych trudności.

MAJESTY jest dość prostą strategią RTS, w której twoje możliwości ograniczone są praktycznie do rozbudowy królestwa. Jednak, ze względu na swoją specyfikę, stanowi miłe oderwanie od innych gier tego typu, wymagających błyskawicznego działania i nieustannej czujności. Z tego powodu powinna spodobać się zarówno początkującym miłośnikom tego gatunku, jak i bardziej doświadczonym graczom.



Królestwo w opałach – troll jest bardzo groźnym przeciwnikiem, a bohaterowie chyba odpoczywają...



Nieustanna rozbudowa królestwa to jedyna droga do zwycięstwa





TEST

Inaczej wyobrażałem sobie wersję specjalną Lary Croft...

# WERSJE SPECJALNE GIER

Co masz zrobić, jeżeli po raz setny doszedłeś do końca gry, ale dalej nie możesz się od niej oderwać? Chcesz poznać poprzednie części ukochanego przeboju? Spróbuj wersji specjalnych!

## Railroad Tycoon II

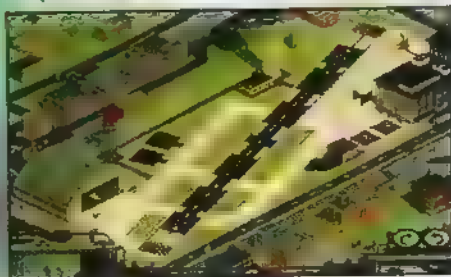
Złota edycja RAILROAD TYCOON II zawiera pełną wersję przebojowej gry, a także zestaw dodatkowych misji. Będziesz mógł teraz wcielić się w prezesa przedsiębiorstwa, budującego linie kolejowe. Rozwijając swoją firmę, budując szlaki, dworce, kupując coraz to nowe parowozy, maszyny i wyposażenie dworców możesz dojść do naprawdę wielkiej potęgi i znaczenia. Masz szansę awansować z pucybuta (a raczej kasjera) na milionera. Zwłaszcza jeśli zbudujesz wielką transkontynentalną linię kolejową, a w twoich liniach kursował będzie Orient Express.

Sceneria gry jest bardzo zróżnicowana. Rozwijając swój biznes, będziesz przeprowadzał linie kolejowe przez bardzo niebezpieczne obszary

równy w Ameryce, jak i na bezdrożach Południowej Afryki, przeprowadzasz stalowe szyny przez Alpy Szwajcarskie, dżunglę, bagna, pustynie. Z czasem otrzymasz także zmodernizowany tabor kolejowy. Zamienisz parowozy na elektrowozy, wprowadzisz nowoczesne technologie, a także zainwestujesz w papiery wartościowe.

Gry podzielono na dwie kampanie. Jedną z nich składa się z osiemnastu, a druga z piętnastu scenariuszy. Na pewno nauczysz się z nich historii światowego kolejnictwa w ciągu ostatniego stulecia. Bez wątpienia mocną stroną Railroad Tycoon II Złota Edycja jest także grafika. Ładnie zaprojektowane zostały nie tylko lokomotywy, wagony i dworce, ale także tereny, przez które prowadzisz linie kolejowe. Co ciekawe, wszystkie mapy w grze są podobno prawdziwe, a podczas ich tworzenia korzystano z satelitarnych fotografii terenu.

Do gry dołączono także edytor misji, w którym możesz stworzyć sobie dowolny rodzaj terenu, a także zestaw z dodatkowymi misjami. W Railroad Tycoon II można także grać przez Internet.



Lotnisko stanowi doskonałe źródło pasażerów, poczty i wielu innych towarów



Te kosmicznie wyglądające budynki pochodzą z pakietu 2nd Century

**AKCJA!**  
W konkursie CLICKA! firmi IPS, PLAY, IT możecie wygrać kolekcję superperi. Nagrody rozdajemy wśród osób, które do 11 V 2000 przysłały na adres redakcji kartkę pocztową z kuponem ze str. 66, odpowiedź na pytanie Kto najeżdżał Europę w grze RED ALERT!

## Command & Conquer

0 to prawdziwa gratka dla miłośników wojen GDI i NOD, a także dla obrońców Europy przed bolszewickim zalewem. COMMAND&CONQUER WORLDWIDE WARFARE zawiera bowiem aż siedem kompaktów, na których znajdują się nie tylko dwa kultowe RTS, a więc COMMAND&CONQUER oraz C&C RED ALERT, lecz także THE COVERT OPERATIONS, COUNTERSTRIKE i AFTERMATH (dyski zawierające wiele dodatkowych misji).

Dla tych, którzy jeszcze nie wiedzą o co chodzi - C&C i C&C RED ALERT to dwie gry opisujące alternatywną historię świata. Pierwsza z nich pokazuje historię świata na przełomie XX i XXI wieku, kiedy to na Ziemi rozgorzała wielka wojna pomiędzy siłami Globalnej Inicjatywy Obronnej (GDI) i Bractwem NOD. Drugi przebieg opowiada natomiast o walce z ogromnym Imperium sowieckim, którego wojska najeżdżą Europę. Pod koniec 1999 roku ukazała się trzecia część tej trylogii - Tiberian Sun (niestety, nie ma go w zestawie).



Wielkie bum, to jeden z częściej oglądanych widoków



W pakiecie znajduje się aż 7 płyt CD - jest w co grać

COMMAND&CONQUER WORLDWIDE WARFARE to przede wszystkim walka, bezwzględna i bezlitosna, w której stronami są oddziały GDI i NOD, lub też Alianci i Rosjanie. W sumie we wszystkich opisywanych grach znajduje się około 115 różnorodnych misji, wiele filmów, a także edytor map, pozwalający na stworzenie własnego pola walki. Nowe misje do C&C i RED ALERT są naprawdę bardzo dobrze zaprojektowane. Pierwsze odsłony serii C&C trącą nieco myślą i w dobie nowoczesnej grafiki, błyskotliwych technik animacji wyglądają jak gra retro. Jednak jest to retro w bardzo dobrym stylu, godne polecenia wszystkim miłośnikom gatunku, a zwłaszcza fanom TIBERIAN SUN i FIRESTORM. Teraz mogą zobaczyć, jak wyglądał pierwotny wzór ich ulubionej gry.

**RailRoad Tycoon II Gold**  
Kolejowa Strategia  
159 zł Play IT!  
Dalsza część kolejowej sagi. Tym razem z dodatkowymi scenariuszami

**C&C: WorldWide Warfare**  
Klasyczny RTS  
PS GG  
Ponownie masz okazję ocalić świat przed NOD i sowieckimi... Do dzieła!



# Earth 2150

**J**uż na początku maja będziesz mógł zagrać w wydanie specjalne EARTH 2150. Jak wiele wydań specjalnych, także i to zaopatrzone jest w podarunek dla wiernych fanów gry. Obok dwóch płyt w pudełku znajdują się także klocki, z których zbudować można roboty z gry.



Choć z klocków, roboty wyglądają równie groźnie, jak w grze

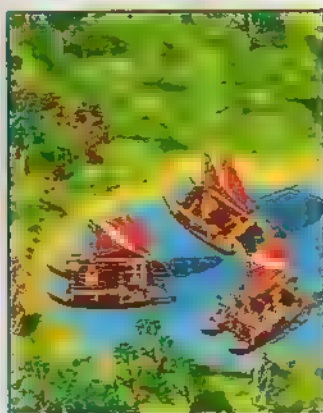
W roku 2012 nastąpił wielki kryzys ekonomiczny, a w 2048 wybuchła Wielka Wojna, która zniszczyła większość państw. Najbardziej ucierpiała Europa i Wschodnia Azja. Na całym świecie zapanał kompletny chaos i anarchia. Właśnie wtedy bardzo wielu mieszkańców naszej planety przeniosło się do kolonii na

Księżycu. Na Ziemi rozpoczęła się zaś odbudowa cywilizacji z ruin i już wkrótce powstały dwa wielkie i silne państwa: Amerykańska Unia Cywilizowanych Stanów i Dynastia Euroazjatycka, rządzona przez władców absolutnych.

Dalej wszystko potoczyło się szybko. Wkrótce doszło do wielkiego konfliktu pomiędzy oboma państwami. Rozpętana została kolejna straszliwa wojna. W ósmym roku trwania konfliktu Dynastia Euroazjatycka użyła broni jądrowej. Planeta zaczęła niebezpiecznie zbliżać się do Słońca. Jak obliczyli naukowcy, w przeciągu kilkunastu lat nastąpi wielka katastrofa i Ziemia przestanie istnieć. A zatem należy przygotować ewakuację. Potrzebne są przede wszystkim surowce. I o nie właśnie toczy się najcięższa walka.



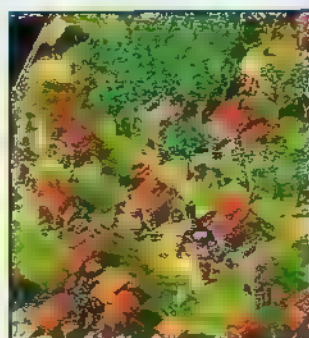
# Settlers III



Inwazja z morza może okazać się całkiem skuteczna

**P**isząc o kolekcjonerskich wydaniach starych dobrych przebojów nie można nie wspomnieć o edycji kolekcjonerskiej SETTLERS III PAK. W pudełku znajdują się nowe misje i oczywiście dodatkowo koszulka. Misje nie są może superrewelacyjne, choć też nie należą do prostych. Tak jak w głównej grze dowodzisz żołnierzami, wydajesz rozkazy rybakom, cieślom, zwiadowcom, wznosisz budynki... W ten sposób powstaje twoje potężne imperium.

SETTLERS III oferuje ponad 30 typów budynków takich jak młyny, kuźnie, farmy, kopalnie. Ich mieszkańcy będą w pocie czoła pracować nad rozbudową twego feudalnego imperium, jeśli oczywiście rozważnie i sprytnie nimi pokierujesz.



Miasta w III rozrastają się znacznie bardziej niż w poprzednich częściach

SETTLERS III mają wrogów, mają też i fanów i zapewne wielu z nich sięgnie po wydanie kolekcjonerskie, choćby po to, aby zobaczyć, jakie ciekawe misje czekają na nich w tym najnowszym dodatku.



Jeśli znudzi ci się jedna rasa, zawsze możesz doć szansę innym

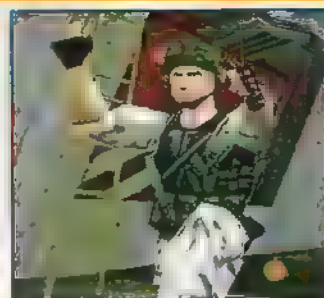


# Generacja Half-Life

**K**ażdy pamięta chyba starego, dobrego HALF-LIFE, a zwłaszcza jego wersję demonstracyjną. Wielu fanów twierdzi nawet, że dostępna w Internecie wersja demo była lepsza niż wiele poziomów zaprezentowanych w pełnej wersji gry. Teraz mamy dla ciebie bardzo dobrą wiadomość. GENERACJA HALF-LIFE to kolekcja zawierająca wszystkie oficjalne dodatki do gry. Znalazł się w niej zarówno HALF-LIFE, jak i OPPOSING FORCE, czyli dodatek, w którym grało się nie dr Gordonem Freemanem, lecz komandosem, który uczestniczył w szturmie na laboratorium Black Mesa. Oprócz tego w GENERACJA HALF-LIFE znalazł się także TEAM FORTRESS – specjalny dodatek do gry sieciowej, jak za-

powiada dystrybutor, pierwsze 500 egzemplarzy tego produktu zawierać będzie koszulkę dla kolekcjonerów.

Czy jest jeszcze ktoś, kto nie wie, co to HALF-LIFE? Była to kultowa gra akcji z roku 1998. HALF-LIFE to historia nieudanego eksperymentu, przeprowadzonego w tajnym laboratorium Black Mesa. W jego wyniku do naszego świata przedostały się bardzo niebezpieczne stwory. W dodatku właściciele laboratorium wysłali komandosów, którzy mieli za zadanie zlikwidować zarówno Obcych, jak i pracowników laboratorium. W OPPOSING FORCE sytuacja jest odwrotna – gracz wciela się w komandosa, który ma stoczyć bój z obcymi formami życia, przywołanymi w Black Mesa.

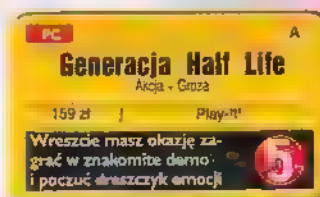


OPPOSING FORCE: teraz zgrywasz prawdziwego twardziela!

HALF-LIFE jak i OPPOSING FORCE mają niezwykle klimat, piękną, tajemniczą grafikę. Dodatkowy poziom, czyli dawne demo gry to skrócone do minimum wersje obu gier. Doświadczony gracz znajdzie w tej misji dużo walk z komandosami i Obcymi, wiele zasadzek oraz strzelanin. Naprawdę warto powrócić do HALF-LIFE!



Przyjemny uśmiech Obcego pozostanie zawsze w twojej pamięci





# Lemmingi

## REWOLUCJA



Ojej, zaraz może zdarzyć się wypadek! Lemming mogą stracić życie

Znowu masz okazję uratować od strasznej śmierci wiele miłych istotek – Lemmingów. Jeśli umiesz szybko myśleć, możesz zostać ich wybawicielem



Tym razem jest trudniej. Nie wiadomo jak dostać się do balonu – wybawiciela



A to niespodzianka. Cóż to za dziwne miejsce? Wygląda jak tort



Wszystko jest w porządku. Ale dlaczego Lemmingi wsiadają do balonu?



Udało się! Teraz Lemmingi mogą spokojnie wejść po schodach



Balon już blisko. Chyba udało się uratować niesforne stworzenia

**M**usisz bowiem stanąć na wysokości zadania i przyjąć stworkom z pomocą. Na każdej planszy znajduje się duża, ustawiona pionowo kolumna, którą możesz obracać, posługując się prawym przyciskiem myszy. Na jej powierzchni znajdują się chodniki, przegrody i baseny z wodą. Natomiast z wnętrza kolumny ktoś obdarzony czarnym humorem wypuszcza małe, głupiotkie Lemmingi. Wędrują one sobie prosto w przepaść na końcu chodnika i giną, lub – w wersji mniej okrutnej – nie mogą się przedostać dalej.

Twoim zadaniem jest więc umieszczenie jak największej liczby Lemmingów w balonie, który zabierze je z tego ponurego miejsca. Balon zamocowano przy brzegu wałka, ale drogę do niego tarasują przeszkody. Musisz być przewodnikiem stworków i wyznaczać im zadania, które muszą wykonać, aby usunąć przeszkody.

Lewa strona planszy to wykaz umiejętności, które mogą wykorzystać Lemmingi i informacja podająca, ile razy możesz je użyć w trakcie gry na każdym z poziomów.

Co możesz kazać robić swoim ulubieńcom? Spróbuj skłonić ich np. do zbudowania schodów. Lemming, któremu zleczysz taką pracę, rozpocznie konstrukcję w miejscu, w którym się aktualnie znajduje i w kierunku, w którym właśnie siedzi. Jeśli chcesz

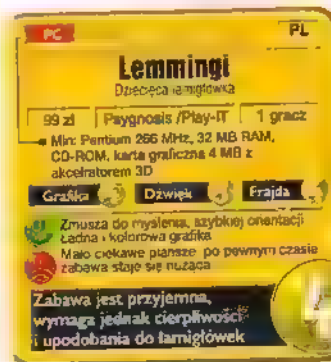
mieć schody wyższe niż te, które może wybudować jeden Lemming – musisz nakazać budowę następnemu stworkowi znajdującemu się na szczycie schodów. Możesz kazać im kopać, stać w miejscu lub rozdać parasolki chroniące przed upadkiem z dużej wysokości, a nawet kazać małym ludzikom... wybuchnąć, aby wysadzić w powietrze część podłoża (oczywiście Lemminga po wybuchu nie da się już uratować).

W sumie jest do pokonania 75 plansz: 25 na poziomie łatwym, 25 na średnio zaawansowanym i 25 naprawdę trudnych.

Postacie są kolorowe i zabawne, wrażenie trójwymiarowości obrazu – też niczego sobie, ale w sumie grafika nie przedstawia się szczególnie zachwycająco. Co do dźwięku... no cóż, w tej grze rozmowy nie są konieczne, a i muzyka być może rozpraszałaby tylko gracza.

Trzeba działać bardzo szybko, bo ani się obejrzysz – a już stworki rozbiegają się, zanim zdążysz zebrać myśli. W przeciwnym razie trzeba zaczynać planszę od nowa. Jest to dosyć frustrujące: nawet mały błąd powoduje, że musisz przejść całą planszę od początku. Mało cierpliwe osoby na pewno nie powinny zbliżać się do tej gry.

LEMMINGI to miła rozrywka dla miłośników kombinowania, zwłaszcza że jej duża zaleta jest przystępna obsługa.





# PLANE SCAPE TEST

# TORMENT™

WERSJA  
POLSKA

W Sigil są portale, które prowadzą do najróżniejszych miejsc i światów... Tutaj kieruje swe kroki wielu awanturników, a w Kostnicy TY obudzisz się ze śmierci...



**AKCJA!**  
W konkursie CLICKA i firmy CD PRO JEKT możecie wygrać grę PLANESCAPE TORMENT! Nagrodę rozdostujemy wśród osób, które do 11 V 2000 przysłąą z kuponem redakcyjną kartkę pocztową z kuponem ze str. 62 i odpowiedzą na pytanie: Gdzie na początku gry znajduje się bohater?



Grafika Tormentu robi naprawdę imponujące wrażenie

Kim jestem? Skąd się tu wzięłem? Może ty potrafisz odpowiedzieć na to pytanie?

Wreszcie możesz zagrać w polską wersję gry PLANESCAPE: TORMENT. O tym tytule pisaliśmy już w 3 numerze CLICKA! I przedstawiliśmy dokładnie zawartą w nim, ponurą i mroczną wizję świata. Przypomnijmy zatem, że akcja tej gry toczy się w Sigil, czyli Mieście Drzwi, do którego trafia po śmierci bohater – nazywany Bezimiennym. Tutaj właśnie budzi się w Kostnicy, otoczony marami, na których leżą zwłoki, i widzi krzające się obok nich ożywione trupy. Potem musi wyruszyć na wyprawę, aby poznać otaczające go Miasto, Zewnętrzne i Sfery Zewnętrzne. Przede wszystkim musi dowiedzieć się, kim jest naprawdę. Duża część opisywanej gry to zatem wędrówka w poszukiwaniu utraconych wspomnień.

Torment to naprawdę mroczny i groźny świat. Miejsce pełne olśniewających widoków, tajemniczych zakątków, groźnych przeciwników i oczywiście potężnych, magicznych sił. Przemierzając dziedziń Planescape, można napotkać wielu wrogów, ale i wielu przyjaciół. Gra wcale nie polega na zabijaniu coraz to nowych przeciwników. Podobnie jak w BALDUR'S GATE, należy rozmawiać z różnymi postaciami, wnikać coraz głębiej w intrygę i zbierać informacje, które doprowadzą cię do celu. Najciekawsze jest to, że śmierć nie jest bynajmniej największym zagrożeniem, jakie bohater napotka na swej drodze...

Prace nad polską wersją TORMENTU trwały prawie pięć miesięcy, a swoich głosów udzielił bohaterom m. in. Wiktor Zborowski, Adrianna Biedrzyńska i Gabriela Kownacka. Gra została bardzo ładnie wydana. W pudełku znajdują się bowiem nie tylko cztery płyty CD, ale także koszulka, plakat, podkładka pod mysz i dokładna instrukcja gry.

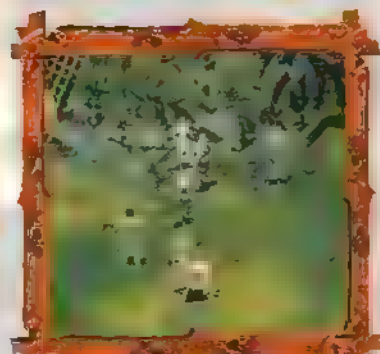
Niestety, polszczyzna, którą posługują się bohaterowie, pozostawia wiele do życzenia. Czytając teksty z gry, ma



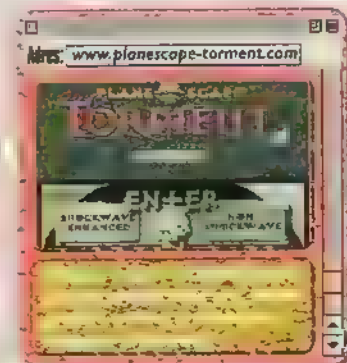
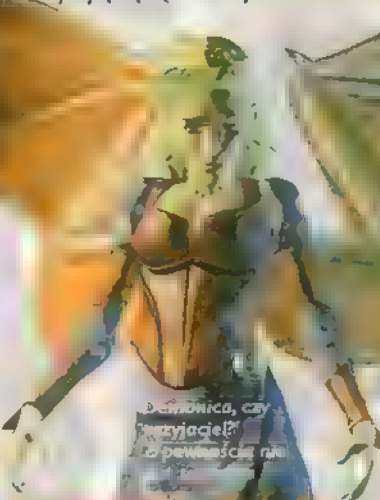
Każdy z bohaterów skończy kiedyś na tych stołach

się wrażenie, że w przygotowywaniu polskiej wersji Tormentu brali udział niedoświadczeni redaktorzy i nikt nie zadbał o poprawność listy dialogowej. Oczywiście zadanie, jakie postawiono przed tłumaczami, było naprawdę trudne. Bohaterowie Tormentu używają bowiem specyficznego slangu. Gracze posiadający anglojęzyczną wersję tej gry, mieli na pewno kłopoty ze zrozumieniem, o czym rozmawiają postacie.

Na szczęście w zestawie z grą można znaleźć słowniczek, który wyjaśnia szczegółowo wiele niezrozumiałych pojęć i terminów. Dowiesz się z niego np. co to jest Baator, z czym mylił kojarzy się Brzdek, kto jest naspiczowany, co to pudło i komu możesz przyśmiać. Dopiero teraz, gdy pojawiła się polska wersja Tormentu, można w pełni zrozumieć gry słów i czarny humor zawarty w dialogach.



Gdzie szukać przyjaciół? Może ci przyłączy się do kompanii?



PL

**Planescape: Torment**  
Klasyczne RPG

150zł | Interplay/CD Projekt | 1 gracz

Min: Pentium 200 MMX, 32 MB RAM, 650 MB HD  
Zalecane: Pentium II 266, 64 MB RAM, 800 MB HD

Frejdzi 5

Niepowtarzalny, mroczny klimat gry, specyficzny czarny humor  
Niezbyt starannie napisana lista dialogowa

Bardzo mroczna gra fabularna, doskonała grafika, muzyka i udźwiękowienie

5



Przyjaciele? Wrogowie? A może tacy sami nieszczęśnicy jak ja?

Tekst: Jacek L. Komuda



**TEST**

Olśniewające dryblingi,  
porywające akcje zespołowe,  
parady bramkarzy, gole  
najwyższej klasy – z tymi  
przyjemnościami kojarzy się  
piłka nożna. Czy jednak  
podobnych wrażeń dostarcza  
UEFA: CL99/00!



UEFA

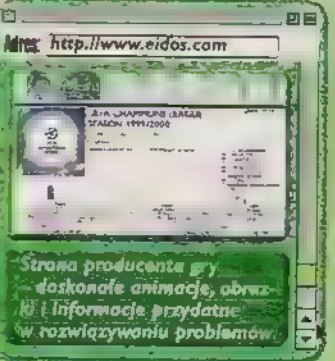
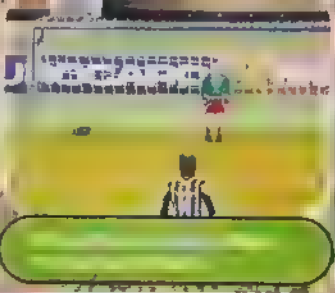
# CHAMPIONS LEAGUE

SEASON 1999/2000



Ostra gra na  
oczach tysięcy  
kibiców, za  
chwilę rozleg-  
ną się gwizdy

O takim  
pucharze  
marzy każdy  
trener



Jeszcze tylko  
chwila i zaraz  
będzie goooool!



**P**oczątki zabawy są bardzo miłe. Kiedy uruchomisz grę, przywita cię efektowne intro. Niestety, razem z elegancko zaprojektowanym menu pojawia się pierwsza niemiła niespodzianka. Nie możesz bowiem dokonywać wyboru opcji przy pomocy myszki. Do dyspozycji gracza pozostaje więc jedynie klawiatura. Można jednak wybierać spośród wielu typów rozgrywek. Jeśli spróbujesz Szybkiego Mecz, przeciwnika wylosuje komputer, z kolei Turniej oferuje np. możliwość rozegrania sezonu piłkarskiego 99/00. Dodatkowo można pokusić się o stworzenie własnej ligi lub rozegranie decydujących fragmentów finałów rozgrywek z lat 68-99.

Po uporaniu się z ustawieniami, trzeba ustalić tryb rozgrywki (ACTION, lub SIMULATION). Potem musisz jeszcze wybrać jeden z 21 europejskich stadionów, na którym toczyć się będą piłkarskie zmagania. Opcje obejmują też ustalenie pory dnia (cztery możliwości) i warunków atmosferycznych (sześć rodzajów pogody!). Można też pokusić się o ustalenie długości meczy (5-90min), wyłączyć spalone i złagodzić warunki sędziowania.

Jak widać, gra oferuje dużą ilość ustawialnych parametrów. Jednak rozgrywka nie wygląda najlepiej. Kolorowa i dopracowana grafika zobaczyć można dopiero

w rozdzielczości 1024 x 768 i przy 32 milionach kolorów. Na pochwałę zasługuje natomiast wykonanie postaci piłkarzy. Bardzo ciekawym pomysłem są flesze aparatów fotograficznych, które rozbłyskują po każdym udanym zagranie. Również same stadiony prezentują się bardzo ładnie – należy pamiętać, że są to prawdziwe obiekty sportowe, przeniesione do wirtualnego świata gry.

W UEFA niezbyt ciekawie wyglądają też animacje zawodników, wykonane przy pomocy techniki motion capture. Piłkarze poruszają się sztywno, ich zachowanie pozostawia wiele do życzenia. Kontrolowany przez gracza zawodnik reaguje szybko na polecenia, jednak pozostała dziesiątka beztadnie biega po boisku. Sterowani przez komputer piłkarze popełniają karygodne błędy. Potrafią np. odwrócić się przed lecącą piłką i nie przejąć jej. Jest źle, jeśli opisywana sytuacja przytrafi się zwykłemu piłkarzowi, a jeszcze gorzej, jeśli taka wpadka przydarzy się któremuś z bramkarzy. Taka kontrola meczu i nieprzewidywalność komputerowych zawodników jest największą wadą UEFA. Biorąc jednak pod uwagę możliwość przeprowadzenia efektownych akcji dwójkowych, grę z pierwszej piłki, zagrania głową oraz przewrotki, jak również inne podobne atrakcje – Champions League zasługuje na mocną trójkę.

## UEFA CL 99/00

Alca Podbramkowa

199 zł Eidos / Mirage 1-4 graczy

Min. Pentium 233 MHz, 32 MB RAM, Zab. Pentium II 300 MHz, 64 MB RAM

Grafika Dźwięk Frajda

Wiemie odzwierciedlone realia meczu, ładnie przedstawieni zawodnicy. Niezbyt udana grafika, niska inteligencja przeciwników

Piłka nożna, która pozwoli odetchnąć od FIFA, ale w żadnym wypadku jej nie zastąpi

3

Tekst: Rafał Dziubek



# Kolekcja Klasyki Komputerowej



n o w a s e r i a 2 0 0 0



49

Dystrybucja w Polsce: IPS COMPUTER GROUP Sp. z o.o.  
02-916 Warszawa, ul. Okrzejska 3, Tel./22 642 27 66, Fax: 22 642 27 69

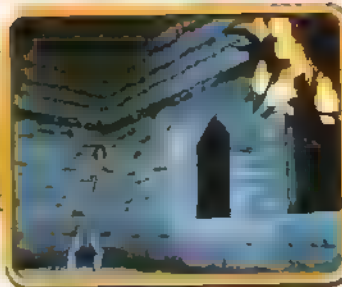


<http://www.ipseg.com.pl>





TEST



Uciekaj! Płonący smok zaraz się rozbije



Co jest w środku – zombie, a może mumia?



Z takim nieczym nie musisz bać się nikogo

Wynalazki profesora wyglądają co najmniej ekstrawagancko

Śmierć zwykle kończy męczące życie i przynosi odpoczynek. Chyba że znajdzie się szaleniec gotowy wskrzesić umarłych

# Medieval 2



Tym razem przystość broni

Kiedy 500 lat temu paskudny czarodziej Lord Zarok rzucał na krainę Gallowmere czar Wiecznej Ciemności i powołał w ten sposób do życia Legiony Zmarłych, nie przypuszczał, że zginie od własnej broni. Razem z całą armią martwych potworów sprowadził bowiem z Zsłwiatów także swojego wielkiego wroga, dzielnego i prawego rycerza Sir Dana Fortesque. Dzięki temu w MEDIEVIL Dobro wygrało ze Złem, a Dan powrócił na katafalk w Muzeum. Niestety, w 1886 roku kolejny zły czarodziej – Lord Palethorn – odnalazł niektóre strony magicznej księgi Zaroka i ponownie rzucił czar Wiecznej Ciemności, tym razem na

Londyn. Jednak całkowitą kontrolę nad Umarłymi będzie sprawował dopiero po zdobyciu reszty stron księgi. Oczywiście musisz mu w tym przeszkodzić... Ty i Sir Dan, który kolejny raz został wezwany z Krainy Umarłych.

MEDIEVIL 2 to nie tylko nowe, większe poziomy. Dan zyskuje też dodatkowe umiejętności, np. może wspinać się oraz dostaje do dyspozycji nowe bronie, m.in. karabin maszynowy i pistolety. Oczywiście dalej możesz używać miecza czy młota.

Jednak najciekawszą innowacją jest możliwość zdejmowania głowy. Możesz użyć tej zdolności, aby np. dokładnie obejrzeć jakąś wnękę. Jeszcze ciekawsze efekty uzyskasz, jeśli umieścisz głowę na zielonej rączce – możesz wtedy kierować dwoma postaciami: bezgłowym Danem i jego czaszką. Dzięki tym zmianom gra jest bardzo wciągająca, tym bardziej, że poziomy są znacznie ciekawsze, niż w części pierwszej. Zagadek jest o wiele więcej i ukończenie każdego poziomu wymaga znacznie większego główkowania.

Minusem, który przeszkadza w zabawie, jest niedopracowany ruch kamery. Czasem ustawia się ona w taki spo-

sób, że trudno cokolwiek zobaczyć – szczególnie przeszkadza to podczas skoków.

Pomimo tej niedogodności zabawa jest naprawdę przednia i nawet nie zauważysz, kiedy minęło te kilkanaście godzin spędzonych przed telewizorem. Jeśli podobają ci się poprzednia część albo po prostu lubisz action-adventure, to jest to gra dla ciebie.



199 zł Sony Poland 1 gracz

Wykorzystuje Memory Card

Grafika Dźwięk Frajda

Możliwość zdejmowania głowy Dana, rozbudowana poziomy, ustawienie kamery momentami utrudnia sterowanie poczynaniami rycerza

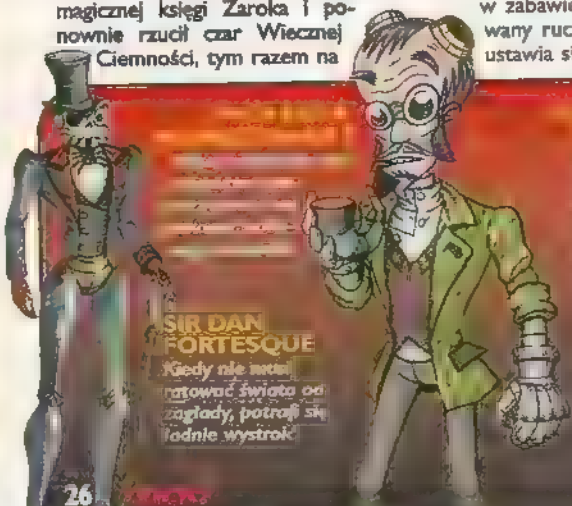
Druga część MEDIEVIL jest o wiele lepsza od jedynki – zabawa wciąż na bardzo długo

5

Tekst: Andrzej „C(w)alinezka” Cwalina

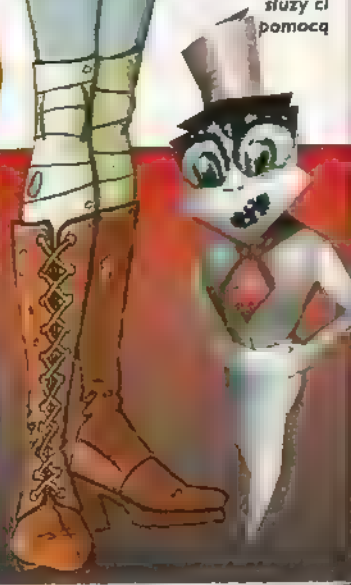
**KSIEŻ-NICZKA**  
Ale cera! Nic dziwnego, że Dan nie mógł się jej oprzeć

**WINSTON**  
Wesoły duszek zawsze chętnie służy ci pomocą



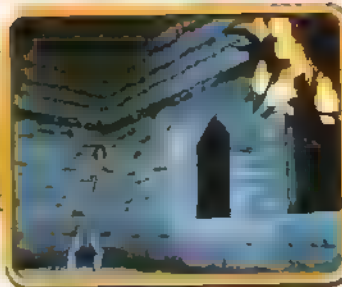
SIR DAN FORTESQUE

Kiedy nie udało się ratować świata od zagłady, potrafił się ładnie wystrząsć





TEST



Uciekaj! Płonący smok zaraz się rozbije



Co jest w środku – zombie, a może mumia?

Wynalazki profesora wyglądają co najmniej ekstrawagancko

Śmierć zwykle kończy męczące życie i przynosi odpoczynek. Chyba że znajdzie się szaleniec gotowy wskrzesić umarłych



Z takim nieczym nie musisz bać się nikogo

# Medieval 2



Tym razem przystość broni

Kiedy 500 lat temu paskudny czarodziej Lord Zarok rzucał na krainę Gallowmere czar Wiecznej Ciemności i powołał w ten sposób do życia Legiony Zmarłych, nie przypuszczał, że zginie od własnej broni. Razem z całą armią martwych potworów sprowadził bowiem z Zsłwiatów także swojego wielkiego wroga, dzielnego i prawego rycerza Sir Dana Fortesque. Dzięki temu w MEDIEVIL Dobro wygrało ze Złem, a Dan powrócił na katafalk w Muzeum. Niestety, w 1886 roku kolejny zły czarodziej – Lord Palethorn – odnalazł niektóre strony magicznej księgi Zaroka i ponownie rzucił czar Wiecznej Ciemności, tym razem na

London. Jednak całkowitą kontrolę nad Umarzłymi będzie sprawował dopiero po zdobyciu reszty stron księgi. Oczywiście musisz mu w tym przeszkodzić... Ty i Sir Dan, który kolejny raz został wezwany z Krainy Umarłych.

MEDIEVIL 2 to nie tylko nowe, większe poziomy. Dan zyskuje też dodatkowe umiejętności, np. może wspinać się oraz dostaje do dyspozycji nowe bronie, m.in. karabin maszynowy i pistolety. Oczywiście dalej możesz używać miecza czy młota.

Jednak najciekawszą innowacją jest możliwość zdejmowania głowy. Możesz użyć tej zdolności, aby np. dokładnie obejrzeć jakąś wnękę. Jeszcze ciekawsze efekty uzyskasz, jeśli umieścisz głowę na zielonej rączce – możesz wtedy kierować dwoma postaciami: bezgłowym Danem i jego czaszką. Dzięki tym zmianom gra jest bardzo wciągająca, tym bardziej, że poziomy są znacznie ciekawsze, niż w części pierwszej. Zagadek jest o wiele więcej i ukończenie każdego poziomu wymaga znacznie większego główkowania.

Minusem, który przeszkadza w zabawie, jest niedopracowany ruch kamery. Czasem ustawia się ona w taki spo-

sób, że trudno cokolwiek zobaczyć – szczególnie przeszkadza to podczas skoków.

Pomimo tej niedogodności zabawa jest naprawdę przednia i nawet nie zauważysz, kiedy minęło te kilkanaście godzin spędzonych przed telewizorem. Jeśli podobała ci się poprzednia część albo po prostu lubisz action-adventure, to jest to gra dla ciebie.



199 zł Sony Poland 1 gracz

Wykorzystuje Memory Card

Grafika Dźwięk Frajda

Możliwość zdejmowania głowy Dana, rozbudowana poziomy, ustawienie kamery momentami utrudnia sterowanie poczynaniami rycerza

Druga część MEDIEVIL jest o wiele lepsza od jedynki – zabawa wciąż na bardzo długo

5

**KSIĘŻNICZKA**  
Ale cera! Nic dziwnego, że Dan nie mógł się jej oprzeć

**WINSTON**  
Wesoły duszek zawsze chętnie służy ci pomocą

SIR DAN FORTESQUE

Kiedy nie udało się ratować świata od zagłady, potrafił się ładnie wystrząsć



# Napęd DVD w kawałkach

Do skorzystania z pełni możliwości DVD nie wystarczy sam napęd. Dobry zestaw powinien składać się z odtwarzacza oraz karty dekodera MPEG. Dopiero to umożliwi ci oglądanie filmów na ekranie komputera

## Laser (głowica laserowa)

● Służy do odczytywania informacji z płytki. Podobnie jak w odtwarzaczach CD, informacje zamieniane są na impulsy elektryczne i w takiej postaci przesyłane do komputera.

## Płyta DVD

● Pozornie nie różni się niczym od standardowej płytki CD, ale można na niej zapisać nawet 17GB danych. Informacje przechowywane są na obu stronach płyty.

## Rzut oka na wtyczki

1 Do tego wejścia podłącza się dekodery Dolby-Digital Aby wykorzystać jego możliwości, potrzebny jest specjalny wzmacniacz obsługujący system Surround AC-3 firmy Dolby. Po podłączeniu do niego zestawu czterech głośników i subwoofera, zmienisz swoje mieszkanie w prawdziwe kino!  
2 Twój monitor wydaje ci się za mały? Dzięki wyjściu telewizyjnemu możliwe staje się oglądanie filmów na ekranie telewizora. Odpowiedni kabel powinien wchodzić w skład zestawu dekodera. Gniazda 3 oraz 4 służą do bezpośredniego łączenia ze sobą kart MPEG i graficznej. Dzięki temu połączeniu możesz jednocześnie pisać w edytorze i oglądać film DVD. Z kolei gniazdo 5 służy do podłączenia karty MPEG do monitora. Dzięki temu będzie możliwe oglądanie na nim filmów.

## Razem, czy osobno?

● Nie zawsze wskazane jest kupno całego kompletu (odtwarzacz, karta MPEG, przewody). Istnieje kilka różnych powodów, aby kupować elementy zestawu osobno.

● Jeśli posiadasz kartę graficzną wspomagającą odtwarzanie MPEG (np. ATI Rage) lub masz wystarczająco szybki komputer, aby korzystać z programów de-

kodujących, to dodatkowa karta MPEG wchodząca w skład zestawu będzie ci zupełnie niepotrzebna. Wtedy powinienś kupić sam odtwarzacz, oszczędzając przy okazji trochę pieniędzy. Pamiętaj jednak, że programy do dekodowania mają duże wymaganie sprzętowe.

● Kupowanie każdego elementu osobno nie zawsze jest najlep-

szym pomysłem. Zestaw umożliwi natychmiastową instalację i daje gwarancję bezproblemowego działania – wszystkie elementy na pewno będą wydajnie współpracować. Oprócz tego gotowe zestawy są zazwyczaj tańsze od tych samodzielnie kompletowanych. Poza tym karta MPEG odciąża procesor, a obraz zawsze jest dobrej jakości.

## Kabel

● Szeroka taśma łączy odtwarzacz DVD z kontrolerem na płycie głównej

● Ten wąski przewód służy do podłączenia wyjścia dźwiękowego odtwarzacza DVD do karty dekodera. Inny podobny przewód łączy karty MPEG i dźwiękową. Na karcie MPEG często znajduje się specjalny chip dźwiękowy, niezbędny do otrzymania „prawdziwego” dźwięku kinowego (Dolby ProLogic Digital) oraz bezpośrednie wyjście do podłączenia wzmacniacza audio.

## Karta graficzna

● Jeżeli posiadasz kartę dekodera DVD, wyjście karty graficznej musisz połączyć ze specjalnym wejściem karty dekodera.

## Karta dekodująca MPEG

● MPEG to skrót od angielskiego „Motion Picture Experts Group”. Pod tą przydługą nazwą kryje się standard kompresji danych dźwiękowych i graficznych. Gdyby nie był stosowany, na płycie DVD zmieściłaby się mniej więcej jedna minuta filmu! MPEG-2 pozwala uzyskać znacznie lepszą jakość obrazu, niż jego starsza wersja (MPEG-1). Przy jego użyciu można zakodować siedem kanałów dźwiękowych dla dźwięku przestrzennego i jeden basowy, przeznaczony dla subwoofera. W standardzie MPEG-2 klatki filmu, które nie różnią się niczym od poprzednich, nie są dekodowane, a do karty graficznej przesyłana jest „stara” klatka. Pozwala to znacznie zwiększyć wydajność odtwarzania.



# DVD — Magiczny Krażek

## INFO

### Słowniczek

#### Single / Double Layer

Informacje można zapisywać na obydwu stronach płyty DVD (na CD tylko z jednej). Oprócz tego z każdej strony płyty mogą znaleźć się dwie warstwy zawierające dane. Skrót DL („podwójna warstwa”) oznacza, że na płycie zastosowano właśnie taki format zapisu. Jeśli do zapisu danych wykorzystano tylko jedną warstwę z każdej strony płyty, stosuje się oznaczenie SL („pojedyncza warstwa”).

#### MPEG

Skrót od Motion Picture Experts Group. Jest to ogólnie przyjęty standard kodowania i kompresji danych, głównie dźwiękowych i graficznych. Obiekty graficzne, które się nie zmieniają w kolejnych klatkach, są zapisywane w wersji MPEG-2 tylko raz, co pozwala zmniejszyć objętość danych. Ten standard wykorzystywany jest także do cyfrowego przekazania satelitarnego programów TV.

#### Dolby Digital Surround

System dźwięku przestrzennego firmy Dolby, znany również jako AC-3. Wykorzystuje on zestaw kilku (zwykle 5) głośników, odpowiednio rozmieszczonych wokół widza. Umożliwia to stworzenie tzw. efektu dźwięku otaczającego. Jeśli na ekranie zobaczysz nadlatujący statek kosmiczny, dźwięk będziesz mógł odnieść wrażenie, że dźwięk pochodzi od przemieszczającego się obiektu.

#### Format 16:9

Znany również jako format kinowy. Telewizor działający w tym formacie jest o około 30% procent szerszy niż standardowy odbiornik (pracujący w formacie 4:3). W takim właśnie systemie nagrywane są zazwyczaj filmy DVD, a także kopie filmów przeznaczone do odtwarzania w kinach. Niektóre telewizory potrafią symulować efekt kinowego ekranu, zważając odpowiednio obraz.

**Dzięki DVD można oglądać filmy z doskonałej jakości obrazem i dźwiękiem.**

**Na jednym krążku można umieścić aż 17 GB informacji. Czy warto rozważyć kupno DVD? Z pewnością tak!**

**Już niedługo DVD stanie tak popularne, jak obecnie jest CD.**

**N**apęd DVD (Digital Versatile Disc) pojawił się stosunkowo niedawno, lecz w zawrotnym tempie zdobywa popularność. Łączy bowiem w sobie cechy dwóch urządzeń: czytnika CD-ROM oraz magnetowidu. Posiada więc właściwości, które z nawiązką rekompensują dość duży wydatek. Komputery nie tylko płyty DVD, lecz również CD. Oznacza to, że możesz wymieścić swój stary CD-ROM i nadal cieszyć się swoją kolekcją płyt kompaktowych.

Płyta DVD do złudzenia przypomina zwykłą płytę CD, a ich średnica i grubość jest praktycznie taka sama. Na obydwu rodzajach nośników dane są umieszczane w postaci mikroskopijnych zagłębień ułożonych w spiralę (w taki sam sposób jak rowki na płycie analogowej). Specjalna głowica laserowa odczytuje różnicę głębokości zagłębień, zamieniając je na impulsy elektryczne będące ciągiem danych. Dzięki znacznemu zmniejszeniu

wymiarów zagłębień i ich większemu zagęszczeniu, na jednej stronie płyty DVD udało się zmieścić 4,7 GB danych. To bardzo dużo w porównaniu z 650 MB płyty CD, ale gdzie te 17 GB? Otóż płyty DVD są dwustronne – po zapisaniu każdej z obydwu stron uzyskuje się 9,4 GB. Ponieważ w nowym standardzie płyty są półprzezroczyste, możliwe stało się zlepianie dwóch, dwustronnie zapisanych płyt tak, aby laser mógł czytać informacje

z każdej z czterech warstw. Zastosowanie tej technologii ograniczyło jednak trochę pojemność podwójnego krążka („tylko” 17 GB). Oczywiście płyty o tak dużej pojemności nie są potrzebne każdemu, dlatego stosuje się tańsze w produkcji wersje o pojedynczej (4,7 GB) lub podwójnej (9,4 GB) metodzie zapisu.

Nośniki DVD posiadają zalety, o jakich w przypadku płyt CD nie można nawet marzyć. Na CD mieści się 650 MB danych. To wystarcza na około 74 minuty muzyki. Tymczasem na DVD bez trudu można zapisać 8 godzin filmu. Rzadko która produkcja trwa dłużej niż połowę tego czasu. Dodatkowe miejsce nie jest jednak marnowane. Dzięki niemu można uzyskać wyższą ja-



W pełni funkcjonalny zestaw DVD składa się z odtwarzacza oraz karty dekodera MPEG. Dopiero wtedy możesz docenić zalety nowej technologii.



## KABELKOLOGIA

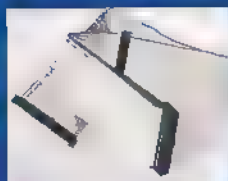
Do łączenia DVD z poszczególnymi kartami służą różne przewody. Jest ich całkiem sporo i łatwo je pomylić. Dlatego też warto dokładnie wiedzieć, które należy podłączyć danym przewodem.



Ten kabel służy do łączenia odtwarzacza bezpośrednio z kartą dźwiękową. Można też przy jego pomocy przesłać dźwięk z odtwarzacza DVD do karty MPEG. Taki przewód zawsze znajduje się w zestawie.



Ten kabel łączy odtwarzacz z chipem dźwiękowym na karcie graficznej.



Ten smukły przewód łączy odtwarzacz z płytą główną komputera. Nie musi znajdować się w zestawie. Zamiast dodatkowej „taśmy” można wykorzystać tę, którą podłączony jest twarde dyski, ale nie jest to najlepsze wyjście.



Przewód, który znajduje się w zestawie. Przy jego pomocy można do komputera podłączyć odtwarzacz do łączony wideo.



Krótki przewód łączy kartę MPEG z kartą graficzną. Można go również wykorzystać do połączenia karty graficznej z akceleratorem 3D (np. Voodoo 2).



Ten przewód podłączany jest do wyjścia video na karcie MPEG. Można go użyć do podłączenia telewizora lub monitora.

kość obrazu, a także cyfrowo zapisywać dźwięk. Jeśli używasz dekodera MPEG, obraz – nawet wyświetlany na całym ekranie – nie jest rozmazany, zachowuje rewelacyjną ostrość. Dźwięk może być odtwarzany przy pomocy systemu dźwięku przestrzennego, np. Dolby Digital Surround. W czasie oglądania filmu możesz więc poczuć się jak w prawdziwym kinie. Dodatkowo każdy film podzielony jest na sceny. Szybko możesz znaleźć ulubiony fragment filmu lub miejsce, w którym przerwać oglądanie.

Obecnie, mimo odstraszczenia ceny, coraz popularniejsze stają się zewnętrzne odtwarzacze DVD, podłączane bezpośrednio do telewizora. Z wyglądu przypominają magnetowidy i w przyszłości mogą go zastąpić. Niestety jest on znacznie droższy niż jego komputerowy odpowiednik. Ponadto, aby osiągnąć na nim optymalną jakość obrazu, trzeba go podłączyć do telewizora działającego w formacie 16:9. Takie urządzenie dobre jest dla tych, którzy

przed telewizorem spędzają więcej czasu niż przed komputerem. Pozostali powinni się raczej zastanowić nad komputerowym odtwarzaczem DVD. Jeśli masz szybki procesor, możesz pozwolić sobie na programowy dekodery MPEG. Jednak karta dekodująca MPEG zapewni lepszą jakość obrazu oraz posiada np. wyjście telewizyjne. Podstawową zaletą odtwarzaczy DVD jest wysoka jakość odtwarzanego obrazu – tu magnetowid zdecydowanie przegrywa. Podobnie wygląda kwestia dźwięku. Nawet najlepsza jakość zapisu na taśmie nie może równać się z cyfrowym dźwiękiem, oferowanym przez DVD. Równie ważny jest fakt, że jakość nagrania nie pogarsza się po wielokrotnym obejrzeniu filmu. No-

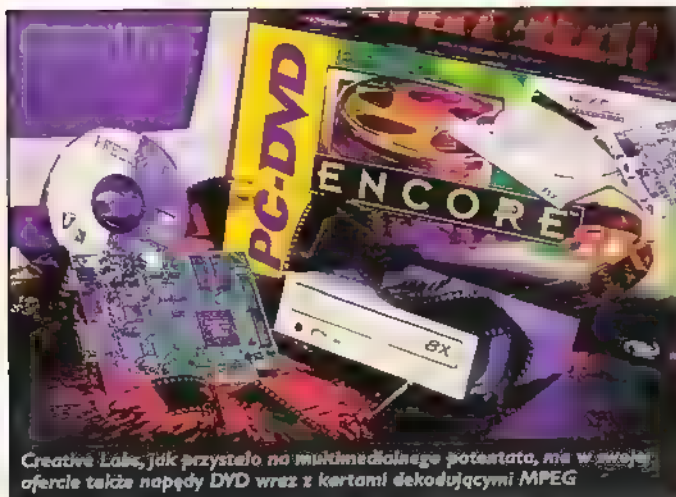


Samsung RW Combo poza czytaniem płyt DVD (oraz CD) umożliwia również nagrywanie płyt CD i CD-RW.

wy standard oferuje także niespotykane wcześniej możliwości, np. szybkie przeskakiwanie po scenach, a nawet zmianę kamery, z której obraz jest oglądany. Jednak w tym ostatnim wypadku film musi być nagrany w specjalny sposób, który

umożliwi takie atrakcje. Niestety, wszystkie te zalety ciężko jest docenić na zwykłym telewizorze i bez specjalnego, bardzo drogiego zestawu głośników. Dlatego wydaje się, że na razie panowanie magnetowidów nie jest zagrożone. Tym bardziej, że umożliwiają one nagrywanie programów telewizyjnych. Zalety DVD bardzo szybko docenili dystrybutorzy filmów i lista tytułów dostępnych na płytach stale się powiększa (patrz artykuł na stronie 46). W zasadzie każda nowa produkcja trafia do sprzedaży zarówno na kasetach wideo, jak i na DVD. Również w wypożyczalniach filmów wideo można znaleźć coraz więcej tytułów nagranych na cyfrowe krążki.

Wydaje się, że na razie panowanie magnetowidów nie jest zagrożone. Tym bardziej, że umożliwiają one nagrywanie programów telewizyjnych. Zalety DVD bardzo szybko docenili dystrybutorzy filmów i lista tytułów dostępnych na płytach stale się powiększa (patrz artykuł na stronie 46). W zasadzie każda nowa produkcja trafia do sprzedaży zarówno na kasetach wideo, jak i na DVD. Również w wypożyczalniach filmów wideo można znaleźć coraz więcej tytułów nagranych na cyfrowe krążki.



Creative Labs, jak przystało na multimedialnego potentata, ma w swojej ofercie także napędy DVD wraz z kartami dekodującymi MPEG.



Miłośnicy DVD znajdą tutaj wszelkie informacje na temat premier filmów, dostępnych w wersji cyfrowej.

## INFO

STANOWISZ CIE

### Zestaw DVD

W skład zestawu wchodzi odtwarzacz DVD, a także karta dekodująca MPEG, która służy do dekompresji danych zapisanych na płycie DVD. Czasami karta MPEG zastępowana jest odtwarzaczem programowym. Pamiętaj jednak, że odtwarzanie filmów DVD przy użyciu nawet najlepszego programu, wymaga bardzo dobrego, silnego komputera. Zamiast karty MPEG można kupić kartę graficzną wspomagającą odtwarzanie filmów (np. ATI Rage). Jednak musisz się wtedy liczyć z tym, że najnowsze gry nie będą działały płynnie, gdyż karty te nie wykorzystują najnowszych procesorów graficznych.

### Kody regionalne

Dystrybutorzy filmów postanowili zabezpieczyć się przed sytuacją, kiedy film rozpowszechniany tylko w Stanach Zjednoczonych, trafia na rynek europejski. Podzielili więc świat na osiem stref i każdej z nich przyporządkowali specjalny kod. Odtwarzacz DVD, który ma uaktywnioną blokadę, nie będzie w stanie wyświetlić filmu pochodzącego z innej strefy. Nie obejrzysz więc filmu przywiezionego np. ze Stanów, korzystając z odtwarzacza kupionego w Europie. A oto kody dla poszczególnych regionów:

- 1 Ameryka Północna
- 2 Europa, Japonia, Afryka Południowa, Środkowy Wschód
- 3 Południowo-wschodnia Azja
- 4 Australia
- 5 Ameryka Środkowa i Południowa
- 6 Chiny

Oczywiście istnieją różne sposoby ominięcia tego problemu. Firma Pioneer wyprodukowała odtwarzacz oznaczony symbolem A03S. Po przestawieniu jednego z mikroprzełączników można oglądać filmy z żądanej strefy. Podobne rozwiązanie stosują także inni producenci, a inni wcale nie montują blokady, lub pozwalają zmienić wpisany kod na inny, ale np. tylko trzy razy.

### Blokada kopiowania

Większość producentów odtwarzaczy DVD (zarówno tych komputerowych, jak i zwykłych) montuje w swoim sprzęcie specjalny układ elektroniczny, uniemożliwiający przegranie filmu na kasety wideo. Do sygnału telewizyjnego, wychodzącego z odtwarzacza, dodawany jest specjalny system zakłóceń, który uniemożliwia dokonanie takiego nagrania. Jest on jednocześnie niezauważalny dla widza oglądającego film. Po nagraniu, na taśmie pojawiają się szumy i zniekształcenia obrazu. W ten sposób producenci filmów chcą ochronić się przed piratami.

### DVD w Internecie

<http://dvd.kob.com.pl>  
<http://dvd.ins.pl>  
<http://www.panoramafilm.com.pl>  
<http://www.dvd.com.pl>



FILM

WYMIAR



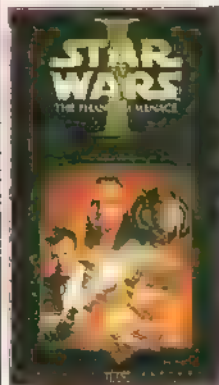
Nudzisz się? W kinach nie grają nic ciekawego? Specjalnie dla Ciebie prezentujemy zestawienie najlepszych filmów SF, jakie w ostatnich kilku latach ukazały się na DVD i wideo. Na pewno znajdziesz tutaj coś dla siebie!

# FILMOWE HITY

## Gwiezdne Wojny: Epizod I Mroczne Widmo

Chyba każdy słyszał o serii Gwiezdných Wojen. Na kasetach ukazała się właśnie pierwsza część tej niezwykłej sagi. W MROCZNYM WIDMIE przedstawiono historię młodego Obi-Wan Kenobiego i Anakina Skywalkera. Akcja pierwszej części toczy się początkowo na planecie Naboo, której grozi atak wojsk senatora Palpatine'a. Dwaj rycerze Jedi zostają wysłani na miejsce starcia, aby załagodzić sytuację. Muszą ostrzec królową o grożącym jej niebezpieczeństwie. Później akcja przenosi się na Tatooine, gdzie poznasz młodego Anakina Skywalkera, biorącego udział w wyścigu super szybkich podów.

Pierwszy epizod Gwiezdných Wojen przez niektórych fanów cyklu Star Wars uznawany jest za bardzo dobry film, inni jednak twierdzą, że stanowi kompletnie nieudany początek trylogii. Niewątpliwie jednak warto samemu obejrzeć ten film, zwłaszcza jeśli widziałeś już wcześniejsze przygody Luke Skywalkera, Hana Solo i książeczki Leii.



Dystrybutor: Imperial  
Dostępny na: wideo (planowana też wersja DVD)

Nasza ocena:



## Matrix

Czym jest Matrix? To pytanie nurtuje głównego bohatera filmu, hakera Neo, który ma wrażenie, że otaczający go świat nie jest realny. Nocami poszukuje śladów innego hakera – Morpheusa. Gdy uda mu się nawiązać z nim kontakt, jego życie odmieni się na zawsze. Do tego wszystkiego spotyka piękną i wysportowaną Trinity, która ukrywa jakąś tajemnicę... Neo nagle odkrywa, że świat wygląda trochę inaczej niż to sobie kiedyś wyobrażał. Rozpoczyna się dla niego mordercza



walka o przetrwanie.

Matrix błyskawicznie stał się filmem kultowym, a nawet pobił pierwszą część Gwiezdných Wojen, zdobywając cztery Oscary (patrz CLICK 08). Być może obejrzyś go kilkanaście razy! Doskonała fabuła, niesamowite efekty specjalne i szybka akcja sprawiają, że na pewno nie będziesz się nudzić. Oglądając go lepiej jednak nie zastanawiaj się, czy może nasz świat też przypomina ten znany z MATRIXA...

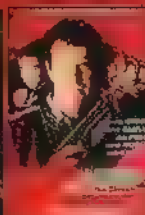
Dystrybutor: Warner Bros.  
Dostępny na: wideo/DVD

Nasza ocena:



## DVD – PRAWDZIWE KINO...

Mozna powiedzieć, że filmy powstają na DVD. Poza bardzo znaczącą różnicą jakości (w porównaniu z tymi z kasetami wideo), zapanowała w świecie rejestracji wysokiej jakości stereofonicznej szerokiej słuchawki (zwykle w kilku wersjach językowych). Możesz też wybrać kilka predkości odtwarzania (np. obejrzeć ulubione sceny w zwolnionym tempie), najwazniejsze – płytę DVD odtwarzasz nawet kilkakrotnie razy bez utraty jakości zapisu – kasetę wideo raczej tylko raz.







## Mroczne miasto

John Murdoch nie wie jak się nazywa, ani skąd pochodzi. Pamięta jedynie, że jest ścigany za zabójstwo, którego nie popełnił. Ma też wrażenie, że w mieście, w którym żyje, dzieją się dziwne rzeczy. Kiedy upływa dwanaście godzin i mieszkańcy miasta zasypiają, na ulicach zachodzą dziwne przemiany. Budowle zmieniają się, wyrastają nowe gmachy, a inne po prostu znikają. Zmieniają się także wspomnienia i pozycja społeczna różnych osób. Biedni stają się milionerami, a bogaci nagle tracą wszystko. Co dziwniejsze, w mieście, poza bohaterem, nikt nie dostrzega tych zmian. Jedynie John, który posiada tajemniczy dar, może stawiać czoła dziwnym wydarzeniom...

MROCZNE MIASTO jest trzymającym w napięciu thrillerem SF. Film posiada ciekawą fabułę i zapierające dech w piersiach efekty specjalne. Jeśli go wypożyczysz, nigdy już nie zapomnisz widoku Mrocznego Miasta.

Dystrybutor: Imperial  
Dostępny na: wideo

Nasza ocena: ★★★★★

## Ukryty wymiar

Ziemia wysłała w kosmos pojazd badawczy „Event Horizon”, wyposażony w nowy napęd grawitacyjny, który miał być przetestowany w czasie pierwszej podróży. Po uruchomieniu silników statek niespodziewanie zniknął... Po siedmiu latach odebrano sygnał z „Event Horizon” i wysłano ekipę ratunkową. Załoga śpiesząca z pomocą spodła się na pokładzie statku widma z „nieznanym” z innego wymiaru...

UKRYTY WYMIAR to dobry thriller SF. Atmosfera filmu i efektowne zdjęcia budzą prawdziwą grozę. To jeden z lepszych filmów SF ostatnich lat – warto go zobaczyć! W dodatku w głównej roli zobaczysz Laurence Fishburne'a, który gra Morfeusza w MATRIXIE.

Dystrybutor: ITI Home Video  
Dostępny na: wideo

Nasza ocena: ★★★★★



## DVD – NIE TYLKO FILMY



## Mój przyjaciel Marsjanin

Ciężko jest los dziennikarza. Przekonał się o tym Tim O'Hara, który stał się świadkiem katastrofy marsjańskiego statku kosmicznego. W dodatku do jego domu zakradł się Marsjanin. Człowiek i Obcy bardzo szybko się zaprzyjaźniają. Pragnący poznać Ziemię kosmita postawi jednak biednego dziennikarza w wielu kłopotliwych, a zarazem zabawnych sytuacjach. MÓJ PRZYJACIEL MARSJANIN to komedia SF, która została wyprodukowana przez studio Walta Disneya. Jest to naprawdę doskonały film, który spodoba się zarówno tobie, jak i twojej rodzinie.

Dystrybutor: Imperial  
Dostępny na: wideo/DVD

Nasza ocena: ★★★★★

## Wodny świat

W przyszłości słońce stopi lodowce, a woda z nich zaleje prawie wszystkie lądy. Rolę pieniądza pełnić będzie woda, warta więcej niż złoto. W takiej właśnie rzeczywistości żyje główny bohater filmu, grany przez Kevina Costnera, żeglarz-mutant. Przybywa on do niewielkiej osady, dryfującej na wodzie, by uzupełnić zapasy. Tam spotyka dziewczynkę z wytatuowaną na plecach mapą, ukazującą drogę do suchego lądu. Wkrótce jednak pojawia się banda terroryzująca okolicę...

WODNY ŚWIAT to jeden z najdroższych filmów w historii amerykańskiego przemysłu filmowego. Znajdziesz w nim fabułę bardzo podobną do tej z MAD MAXA, tyle że akcja rozgrywa się nie i pod wodą, a nie na pustyni.

Dystrybutor: ITI Home Video  
Dostępny na: wideo/DVD

Nasza ocena: ★★★★★



## Wysłannik przyszłości

Grałeś w Fallout? Jeśli tak, to ten film po prostu musisz zobaczyć! Akcja rozgrywa się w świecie po zagładzie nuklearnej. Nieliczni pozostali przy życiu ludzie mieszkają w małych osadach. Jedyną siłą militarną jest banda Holnistów, którzy terroryzują spokojnych mieszkańców. Bohater filmu pewnego dnia przez przypadek odnajduje zwłoki listonosza i przywłaszcza sobie jego mundur oraz torbę. Nie wie jednak, że tym samym zmieni życie wszystkich, którzy przeżyli nuklearny kataklizm. Mieszkańcy wioski wierzą bowiem, że bohater naprawdę jest listonoszem, a jego pojawienie się zwiastuje początek lepszych czasów. Pomysł odrodzenia się legalnej władzy nie podoba się Holnistom, którzy ruszają w ślad za listonoszem...

Wysłannik Przyszłości to trudny film, jednak my go polecamy! Uwaga – film trwa ponad trzy godziny!

Dystrybutor: Warner  
Dostępny na: wideo/DVD

Nasza ocena: ★★★★★



## Trzynaste piętro

Douglas Hall budzi się wczesnym rankiem. Kiedy przestuchuje wiadomości nagrałe na automatycznej sekretarce, dowiaduje się, że zginął jego przyjaciel. Jak się później okazuje, kolega Douglasa brał udział w tajemniczym eksperymencie. Hall chce więc rozwikłać zagadkę śmierci przyjaciela i dlatego uczestniczy w dziwnym doświadczeniu, podłączając się do komputera, który symuluje świat z lat trzydziestych naszego wieku. Nie zdaje sobie jednak sprawy, że w ten sposób odkryje przerażającą prawdę, która na zawsze zmieni jego życie.

TRZYNASTE PIĘTRO jest kolejnym filmem SF, który zmusza do refleksji na temat naszego świata.

Krytycy określili tę produkcję mianem MATRIXA bez strzelania i efektów specjalnych. Fabuła sprawia jednak, że Trzynaste Piętro może wydać ci się filmem nawet lepszym od Matrixa!

Dystrybutor: Warner Bros  
Dostępny na: wideo/DVD

Nasza ocena: ★★★★★

## Łowca androidów

Harrison Ford gra w tym filmie Rene Deckera, doświadczonego łowcę, który ma za zadanie zlikwidować grupę najwocześniejszych modeli androidów, zagrażających ludziom. Decker, podążając tropem androidów, odkrywa ich prawdziwe zamiary. Bohater, który dotąd zgrywał prawdziwego „twardziela”, poznaje prawdziwą naturę człowieczeństwa. ŁOWCA ANDROIDÓW jest jedną z bardziej ambitnych produkcji filmowych. Jego klimat i scenografia sprawi, iż będziesz wracać do tego filmu dziesiątki razy. Warto też zwrócić uwagę na świetną muzykę, autorstwa Ennio Morricone.

Dystrybutor: Warner  
Dostępny na: wideo/DVD

Nasza ocena: ★★★★★



## Marsjanie atakują!

Na orbicie Ziemi pojawiają się marsjańskie statki kosmiczne. Podczas oficjalnej ceremonii powitania obcy zachowują się dość wrogo...

Opinie na temat tego dzieła są podzielone – jedni uważają go za film bardzo słaby, drudzy twierdzą, że jest o wiele lepszy od Dnia Niepodległości (którego jest parodią). Mimo tak skrajnych opinii, warto zobaczyć tę zabawną komedię SF!

Dystrybutor: Warner  
Dostępny na: wideo/DVD

Nasza ocena: ★★★★★



# BEZ OGRANICZEŃ

## czyli urządzenia bezprzewodowe

Kable, które niepotrzebnie zajmują miejsce na biurku, oplatające i przewracające wszystko przy każdej próbie przesunięcia klawiatury czy myszy – to koszmar każdego użytkownika komputera. Można się go jednak pozbyć w prosty sposób, kupując urządzenia bezprzewodowe



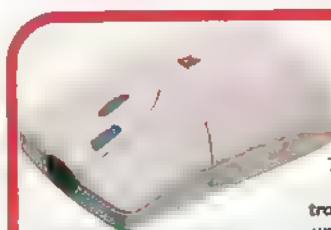
A to już chyba przesada... Takie rozmieszczenie klawiszy nie jest na pewno wygodne. Natomiast niewątpliwie na cienkiej obudowie nie widać tak bardzo... brudu

**N**a pewno chciałbyś umieścić myszkę, tak aby nie przeszkadzała i była zawsze pod ręką, a czasami wziąć klawiaturę na kolana i wygodnie umieścić się w fotelu. Zazwyczaj skutecznie ograniczają to (lub wręcz uniemożliwiają) ciągnące się za nimi kable. Jeśli postawisz komputer pod biurkiem, czy w pewnej odległości od niego, może okazać się, że kable po prostu będą za krótkie. Wtedy jedynym rozwiązaniem jest zakup przedłużaczy lub przysunięcie komputera. Dążąc jednak do maksymalnej wygody użytkowników, producenci znaleźli bardzo

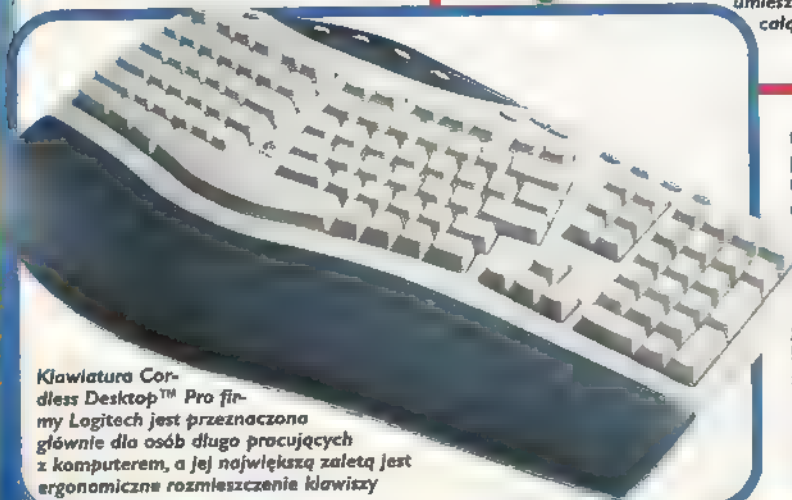
proste rozwiązanie problemu – pozbyli się przewodów łączących akcesoria z jednostką centralną.

### Trzy klawisze, dwa pokręta...

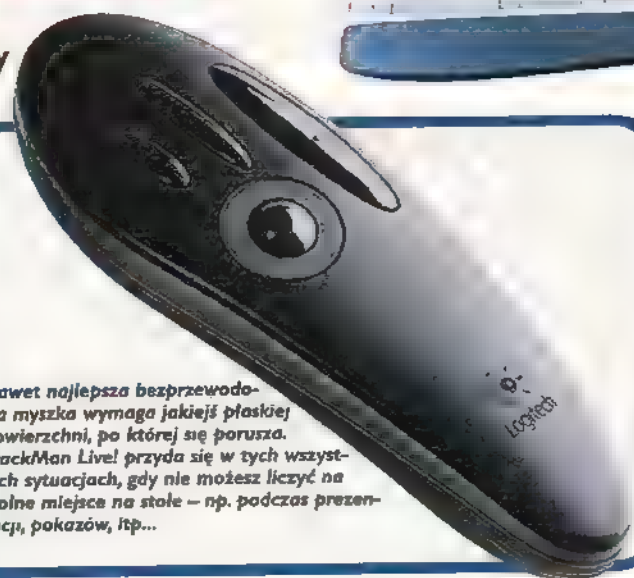
Początkowo na rynku pojawiły się bezprzewodowe joysticks, a później także myszki i klawiatury.



Trzy klawisze, dwa pokręta... Jeszcze trochę, a producenci umieszczą w myszce całą klawiaturę...



Klawiatura Cordless Desktop™ Pro firmy Logitech jest przeznaczona głównie dla osób długo pracujących z komputerem, a jej największą zaletą jest ergonomiczne rozmieszczenie klawiszy



Nawet najlepsza bezprzewodowa myszka wymaga jakiejś płaskiej powierzchni, po której się porusza. TrackMan Live! przyda się w tych wszystkich sytuacjach, gdy nie możesz liczyć na wolne miejsce na stole – np. podczas prezentacji, pokazów, itp...

ry. Pierwsze modele do komunikacji z komputerem używały fal podczerwonych. Całość działała na takiej samej zasadzie jak pilot do telewizora. Rozwiązanie takie miało jednak sporo wad. Odbierający sygnały czujnik musiał znajdować się w bezpośrednim sąsiedztwie urządzenia, a pomiędzy nimi nie powinny znajdować się żadne inne przedmioty, które mogłyby zakłócać odbiór sygnału.

Użytkownik zawsze musiał zastanawiać się, czy w tym miejscu poziom wychwytywania promieni będzie dostateczny. W innym przypadku trzeba było przestawiać odbiornik. Problemy te rozwiązało wykorzystanie fal radiowych do komunikacji pomiędzy urządzeniem a komputerem. Do przesyłania danych, podobnie jak

w większości stacji radiowych, stosuje się sygnał z modulowaną częstotliwością (FM czyli Frequency Modulation).

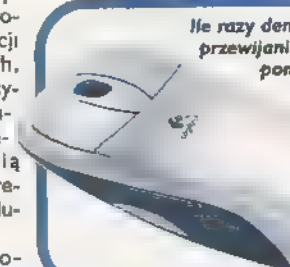
Bezprzewo-

dowe urządzenia, mimo swojej wysokiej dużej ceny, zdobywają coraz większą popularność. Oferowanej przez nie wygody nie są w stanie w żaden sposób zastąpić ich okablowane odpowiedniki. Być może dzięki temu w najbliższym czasie nie będzie już problemów z ciągniętymi się i wiecznie przeszkadzającymi przewodami.

### Nie ma już przewodów

Bezprzewodowy sposób przesyłania sygnałów wykorzystuje się także w innych, nie mających związku z komputerami, dziedzinach. Coraz częściej znajduje on zastosowanie przy produkcji sprzętu muzycznego. Użycie fal radiowych, jako przekaznika dźwięku do słuchawek, umożliwi ich użytkownikowi pełną swobodę poruszania się bez ciągnącego się za nim kabla. Dodatkowo atrakcyjny jest także zasięg takiego zestawu (ok. 100m). Pozwala to na nieprzerwane słuchanie muzyki nawet w największym domu. Firma Philips zaproponowała także bardzo ciekawy zestaw kina domowego.

Ile razy denerwowała cię konieczność przewijania zawartości oledka przy pomocy suwaków na ekranie? Korzystając z bezprzewodowego MouseMan Wheel po prostu możesz użyć specjalnego kółka, umieszczonego na środkowym klawiszu myszki.





## Jak to działa...

Urządzenia bezprzewodowe najczęściej nie różnią się budową od swoich okablowanych odpowiedników. Działają także na identycznych zasadach. Jedyna różnica tkwi w sposobie przekazywania impulsów do komputera. Klasycznie odbywa się to poprzez przewody, a w urządzeniach bezprzewodowych – poprzez fale radiowe. Bezprzewodowa myszka różni się od zwykłej dwoma elementami. Po pierwsze nie ma „ogonka”, a po drugie – potrzebuje podłączonego do portu myszy urządzenia umożliwiającego komunikację z komputerem. Zazwyczaj w środku takiego pudełka znajduje się prosty odbiornik radiowy FM, bardzo podobny do stosowanych w przenośnych radioodbiornikach. Mimo zastosowania stosunkowo słabych nadajników, generowane fale mają duży zasięg, dlatego miejsce, w którym umieszysz urządzenie sterujące, nie ma większego znaczenia. Staraj się tylko, aby nie było to w bezpośrednim sąsiedztwie górnej części obudowy twojego PC. Stosowane w komputerach zasilacze beztransformatorowe mogą zakłócać poprawną pracę odbiornika myszki.

Klawiatura iTouch™ Keyboard firmy Logitech posiada nie tylko ergonomicznie rozmieszczone klawisze, ale i dodatkowe guziki do obsługi Internetu, czy odtwarzacza CD



Kto powiedział, że myszka musi być biała? Firma Mitsumi, znana raczej z produkcji napędów CD i DVD-ROM oferuje eleganckie niebieskie myszki! Ten model komputerowego gryzonia posiada też dodatkowe pokrętko do przewijania np. stron w przeglądarce WWW.

go (FW-880W). Z pozoru wygląda on jak zwyczajna wieża z zestawem kolumn do dźwięku przestrzennego. Jego wyjątkowość polega na braku przewodów łączących wzmacniacz z głośnikami. Umożliwia to ich wygodne rozstawienie po pokoju, bez potrzeby rozciągania dodatkowych kabli.

## Oryginalna to kłopot?

Oprócz wielu niezaprzeczalnych zalet, urządzenia bezprzewodowe mają także pewne wady. Do dość sporego kosztu zakupu samego sprzętu należy jesz-

cze doliczyć regularne wydatki na baterie, dzięki którym możliwa będzie jego praca. Mimo stosunkowo niewielkiego zużycia energii, osoby zamierzające często wykorzystywać np. bezprzewodową myszkę, powinny zainteresować się akumulatorami i ładowarką. Pozwoli to trochę zaoszczędzić. Korzystanie z fal radiowych nieznacznie spowalnia także reakcję komputera na np. bardzo gwałtowne ruchy myszką, ponieważ sygnał, normalnie płynący kablem, musi zostać dwukrotnie przetworzony – najpierw przez nadajnik, a póź-

niej przez odbiornik. Decyzja: kupić lub nie – powinna zależeć od twoich prywatnych preferencji. Jeśli wygodę i porządek na biurku cenisz bardziej niż pieniądze, które trzeba na taki sprzęt poświęcić – możesz się zdecydować na zakup. Jeśli jednak jesteś zadowolony ze starej myszki czy klawiatury i nie przeszkadza ci zwój kabli na stole, to zakup urządzeń radiowych będzie tylko zbędnym wydatkiem. Inaczej wygląda sprawa w przypadku słuchawek bezprzewodowych. Brak ograniczeń wynikających z długości kabla (odtwarzacz CD jest w jednym pokoju, a ty słuchasz muzyki w drugim) to po prostu coś wspaniałego...

## AMATORZY...

Jeśli lubisz słuchać muzyki podczas odrobienia lekcji, czytania książki albo leżąc wygodnie w łóżku, tenanymie ci płacząc. Nie go ziemi lubi! W słuchawek, rozważ zakup słuchawek bezprzewodowych. Obecnie dostępne są urządzenia wykorzystujące starszą technologię IR (promieniowanie podczerwone) oraz nowoczesne FM (na fale radiowe). Pole-

cujesz ci wybór własnych szych drugich. Poszczególnych modeli różnią się nie tylko ceną, ale i jakością wytworzonego dźwięku. Nowoczesna technika jest kosztowna. Chcąc kupić średniej klasy, firmowe słuchawki bezprzewodowe, musisz liczyć się z wydatkiem około 190 zł.

## I PROFESJONALISCI

Technologia bezprzewodowa znalazła także zastosowanie w przemyśle rozrywkowym. Jeszcze niedawno każdy piosenkarz korzystający podczas występu z mikrofonu musiał wleć ze sobą przewód łączący go z aparaturą wzmacniającą. Było to sporym straszkiem, zwłaszcza dla bardziej energicznych i ekstrawaganckich artystów, próbujących nie potknąć się o kabel w trakcie tańca. Obecnie, zarówno podczas koncertów rockowych, jak i przedstawień teatralnych, normalnie

czeka. Jest to używane mikrofonów bezprzewodowych. Mikrofon każdego z artystów posiada miniaturowy nadajnik, transmitujący wypowiedziane słowa lub śpiewane piosenki do aparatury odbiorczej. Z podobnego udogodnienia korzystają też gitarzyści oraz reporterzy telewizyjni.



## INFO

### Wie to kosztuje?

Sprzęt bezprzewodowy jest niestety droższy od zwykłego. Poniżej podajemy orientacyjne ceny opisywanych modeli.

Klawiatura Logitech iTouch	310 zł
Komplet Logitech Cordless Desktop Pro	460 zł
Myszka MouseMan Wheel	235 zł
Słuchawki PHILIPS (podczerwieni)	200 zł

Adresy WWW producentów i dystrybutorów urządzeń:  
<http://www.philips.com.pl>, <http://www.logitech.com>,  
<http://www.tomado.com.pl>, <http://www.c2000.com.pl>,  
<http://www.megabajt.com.pl>, <http://www.ab.pl>,  
<http://www.sas.com.pl>



Jeśli choć raz użyjesz słuchawek bezprzewodowych, nie będziesz chciał zamienić ich na inne



INTERNET



# Darmowe konta e-mail

Czy utrzymujesz kontakty ze znajomymi mieszkającymi daleko od ciebie? Na pewno. Jednak dalekie połączenia telefoniczne są zwykle bardzo drogie. Tańsze jest skorzystanie z poczty, jednak nikt nie lubi czekać na list

**W**ysyłanie listu zwyczajną pocztą ma podstawową wadę – musisz długo czekać na jego dostarczenie. Jeśli wysyłasz list do osoby mieszkającej w twoim kraju, możesz mieć pewność, że dojdzie on w przeciągu kilku dni. Jednak na dostarczenie przesyłki międzynarodowej potrzeba znacznie więcej czasu. Czy zatem istnieje jakaś uniwersalna metoda korespondencji, zapewniająca szybki kontakt, a jednocześnie wystarczająco tania, by wszyscy mogli z niej korzystać? Oczywiście – to e-mail, nazywany też po prostu „pocztą elektroniczną”. Jego możliwości są wręcz nieograniczone. Oprócz zwyczajnego listu możesz w ten sposób wysłać np. zeskanowane zdjęcia z wakacji, ulubiony utwór zapisany w formacie MP3 lub plik tekstowy-

Jeśli adresat siedzi właśnie przed komputerem, możesz liczyć na prawie natychmiastową odpowiedź.

Co jednak mają zrobić ci, którzy nie posiadają swojego adresu e-mail? Oczywiście – założyć sobie konto. Bardzo często można to zrobić we własnej szkole; tak jest najprościej i zazwyczaj nie wiąże się to z żadnymi kosztami. Jeśli stać cię na to, aby płacić za możliwość korzystania z e-maila, możesz spróbować jednej z ofert firmy zajmującej się takimi usługami. Pamiętaj też, że większość kafejek internetowych proponuje swoim klientom obsługę kont pocztowych. Wiąże się to niestety z pewnymi kosztami. Najtańszy, roczny abonament na prowadzenie konta, kosztuje około 50 złotych, natomiast zakup „wieczystego” konta to jednorazowy wyda-

[HTTP://mail.go2.pl](http://mail.go2.pl)  
**MAIL.GO2.PL** DARMOWE KONTA E-MAIL **20 MB**  
KONTA E-MAIL O POJEMNOŚCI 20 MB ZA DARMO

Witamy na serwisie Internet MAIL GO2.PL

Odpiszmy listem e-mail 20 MB za darmo. Aby to najdokładniej jak to jest pomyśleć, prosimy o pomoc w Polce.

LOGIN:   
 HASŁO:

**ZAŁÓŻ KONTA E-MAIL!**

ZAPOMNIAŁEŚ HASŁO? TUTAJ!  
 POTRZEBUJESZ POMOC? TUTAJ!

**NAWIGACJA**

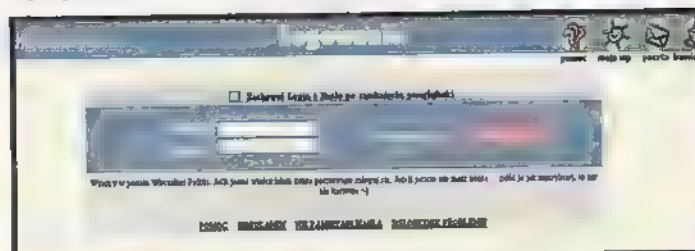
ZAŁOŻ NOWE KONTA  
 ZMIENIAJ HASŁO  
 POLSKA WERSJA  
 REKLAMA NA GO2.PL  
 O NAS I KONTAKT

**INFORMACJE**

DARMOWE KONTA MAIL  
 ADRES: GO2.PL/GO2.PL  
 POTEMOŚĆ 20 MB  
 POCZTA DO POCZTY  
 2022 2022 2022 2022

© 2002 Mail GO2.PL

Największe z darmowych kont – o pojemności 20 MB – oferuje Mail.Go2.Pl – <http://www.mail.go2.pl>



Skorzystanie z własnego konta wymaga jedynie zalogowania się – <http://www.poczta.wp.pl>



# Jak założyć konto pocztowe na bezpłatnym serwisie?

Tworzenie konta zostało opisane na przykładzie serwisu [www.poczta.fm](http://www.poczta.fm). W innych serwisach, proces ten przebiega podobnie.

Pierwszym etapem jest wybranie opcji „Założ nowe konto”. Wówczas wyświetli się regulamin.

Regulamin

[nowe.konto@poczta.fm](mailto:nowe.konto@poczta.fm) regulamin



REGULAMIN

Service bezpłatnych kont poczty elektronicznej oferowanych przez INTERIA.PL na serwisie poczta.fm

Regulamin określa zasady użytkowania bezpłatnych kont

## I. Instrukcja użytkownika

1. Aby założyć bezpłatne konto pocztowe a) kliknij w link
2. Wyświetli się formularz rejestracyjny
3. Podaj swoje dane identyfikacyjne w to
4. Użytkownik może na bieżąco dokonywać

## II. Ogłoszenia techniczne i marketingowe

1. Konto może być wykorzystywane tylko na bieżąco, nie można go sprzedawać
2. INTERIA.PL może zmienić warunki

Warto się z nim zapoznać, gdyż obowiązuje wszystkich użytkowników. Po zaakceptowaniu warunków zostaniesz poproszony o podanie propozycji nazwy swojego konta.

## Nazwa konta

[nowe.konto@poczta.fm](mailto:nowe.konto@poczta.fm) : wybór nazwy konta



pomoc

Jeżeli zapoznałeś się z regulaminem serwisu bezpłatnych kont POCZTA.FM, zgrywaj formularz podanej przez Ciebie nazwy może się zdarzyć, że jest ona już zajęta przez wypicie pozytywne przebieg do dalszej części formularza rejestracyjnego.

proponowana nazwa konta

olicki23

@poczta.fm

Wybierz minimum 3 znaki spośród małych i dużych liter (nie używaj polskich liter), możesz się od niego, a kończyć wyrażeniem cyfrą lub literą.

## Komunikat

[click123@poczta.fm](mailto:click123@poczta.fm) : weryfikacja nazwy konta



strona główna

Zapamiętaj nazwę, przez którą nawiążesz do swojego konta: [click123@poczta.fm](mailto:click123@poczta.fm) jest wolna.

Przejdź do wypełnienia formularza rejestracyjnego.

dalej

Stanie się ona pierwszą częścią adresu zakładanego konta (np. jeśli w to pole wpiszesz nazwisko Kowalski, to adres będzie miał postać [kowalski@poczta.fm](mailto:kowalski@poczta.fm)). Jeśli nikt nie zastrzegł jeszcze takiej nazwy, zostaniesz poproszony o wypełnienie ankiety rejestracyjnej. Jednak jeżeli konto o wybranej przez ciebie nazwie już istnieje, będziesz musiał podać kolejną propozycję. Nie musi być zupełnie inna niż pierwsza, czasami wystarczy tylko zamienić jakąś literę lub dodać cyfrę (np. [kowalski11](mailto:kowalski11)).

## Formularz rejestracyjny

[nowe.konto@poczta.fm](mailto:nowe.konto@poczta.fm) : zakładanie konta



pomoc

## parametry konta

nazwa konta: [olicki23@poczta.fm](mailto:olicki23@poczta.fm)

hasło

\*\*\*\*\*

\* minimum 5 znaków (nie używaj polskich liter ani znaków specjalnych typu: \$, %, &, itp.)

powtórz hasło

\*\*\*\*\*

wprowadź do hasła

\*\*\*\*\*

Jaka dyscyplina sportowa lubiest najbardziej?

\* nieobowiązkowo, jeśli w sumie nie lubisz

## Informacje o użytkowniku

imię i nazwisko

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

tek ponad 150 złotych. Ciekawą (i o wiele tańszą) alternatywą są serwisy internetowe, oferujące darmowe miejsca na własne konto. Oprócz wyspecjalizowanych serwerów takich jak [www.poczta.fm](http://www.poczta.fm) czy [mailgo2.pl](http://mailgo2.pl), wolne od opłat konta oferują także potentaci Interneto-

wego rynku: Wirtualna Polska ([poczta.wp.pl](http://poczta.wp.pl)) i Onet ([www.onet.pl](http://www.onet.pl)). Niestety, liczba Internetuistów, którzy próbują w tym samym czasie skorzystać z zasobów portali, jest naprawdę ogromna. Aby w ten sposób stać się posiadaczem konta, trzeba mieć dużo wolnego czasu i jeszcze więcej cierpliwości.

O wiele łatwiej założyć konto na mniej znanych serwisach takich jak [www.freemail.com.pl](http://www.freemail.com.pl) czy [www.zebrowski.stopklatka.pl](http://www.zebrowski.stopklatka.pl) (ten ostatni adres to oficjalna strona Michała Żebrowskiego, opcie obsługi poczty znajdują się na samym dole strony). Niestety, do ich obsługi potrzebna jest podstawowa znajomość języka angielskiego.

Korzystanie z darmowego konta ma podstawową wadę: jeśli przez pewien, ustalony w regulaminie czas nie będziesz go używał, zostanie ono po prostu zli-

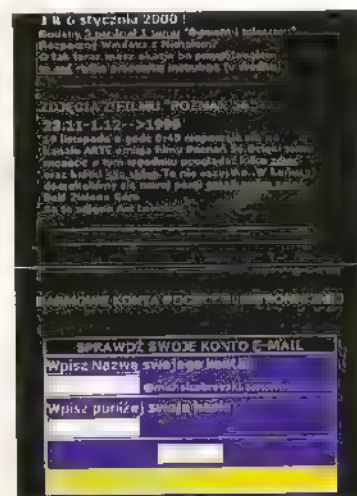
kwidowane – wolne miejsce wykorzystają inni użytkownicy. Dla niektórych bolesne może być także ograniczenie wielkości jednorazowej przesyłki, którą można wysłać z takiego konta.

Oferta większości serwisów darmowych kont jest bardzo podobna, dlatego przy wyborze firmy, której

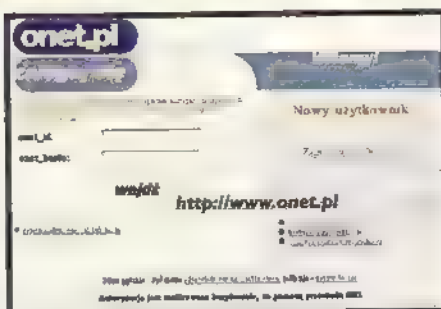
powierza się swoją pocztę, najlepiej kierować się własnymi potrzebami. Jeśli otrzymujesz dużo e-maili zawierających dodatki takie jak np. pliki graficzne, to powinieneś zainteresować się miejscami oferującymi jak największe konta. Natomiast dla przeciętnego użytkownika spokojnie wystarczy 12MB, oferowane przez większość serwisów.



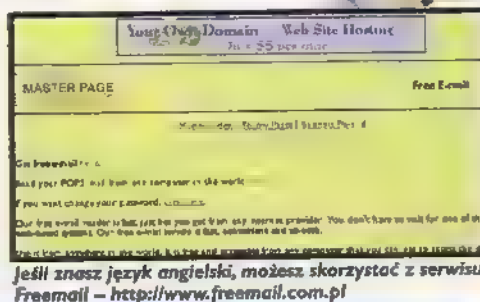
Zdjęcia: Stockbyte



Darmowe konto możesz założyć także na stronie Michała Żebrowskiego



Każdy liczący się portal umożliwia założenie darmowego konta – <http://www.onet.pl>



Jeśli znasz język angielski, możesz skorzystać z serwisu Freemail – <http://www.freemail.com.pl>

Tekst: Krzysztof Adamczyk



NAJLEPSZE  
POŻYCZENIA!  
POZPROWNIENIA  
WAKACJI...

## Zyczenia Internetowe

### Życzenia Urodzinowe

## Zastosowanie Automatu

Możesz też wysłać zaproszenie przez Internet.  
Po prostu wybierz okno do swojego zaproszenia.

[illegible]

**Prawie wszystkie serwery oferują te same możliwości, jednak wygląd niektórych bywa mało zachęcający**

## Wirtualne Kartki Poczty

...znawca chemii zrobił kupał przyprawową,  
powiedzieć że o nim pamiętasz, może  
powiedzieć coś więcej, a może po prostu  
niech będzie kupał...

...zrob to ze pomocia wirtualnej kurtki przeciw-  
wypadek katek. Jak mi przewora jest bafiro-  
prek. Wydzia fialowe, z hialoj chowu wyzna-  
zarke.

Wybierz atrakcję

**Kto powiedział, że kartki wysyła się tylko na święta lub imieniny? Przecież jest tyle innych równie dobrych okazji!**

**P**oczta elektroniczna stała się obecnie najpopularniejszą usługą internetową. Wiele osób nie wyobraża sobie już poranka bez sprawdzenia, czy nie dostali jakiejś nowej wiadomości. Niestety, po Sieci krążą miliony ploteczek, ogłoszeń i reklam. Czy jest jakaś metoda, aby wśród nich twoje życzenia zostały zauważone i na dłużej zapamiętane?

## ELEKTRONICZNE POCZTOWKI

**Całe szczęście istnieje możliwość wysyłania eleganckich życzeń bez jednoczesnego stresowania odbiorcy i zapychania mu skrzynki.**

W tym celu wystarczy skorzystać z wirtualnych kartek pocztowych. Znajdziesz je na wielu serwerach, także w Polsce – wystarczy, że wpiszesz w dowolnej wyszukiwarce hasło „kartki” lub zajrzysz na jedną ze stron, podanych w ramce obok.

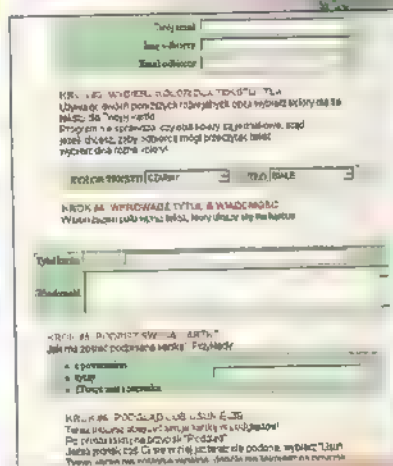
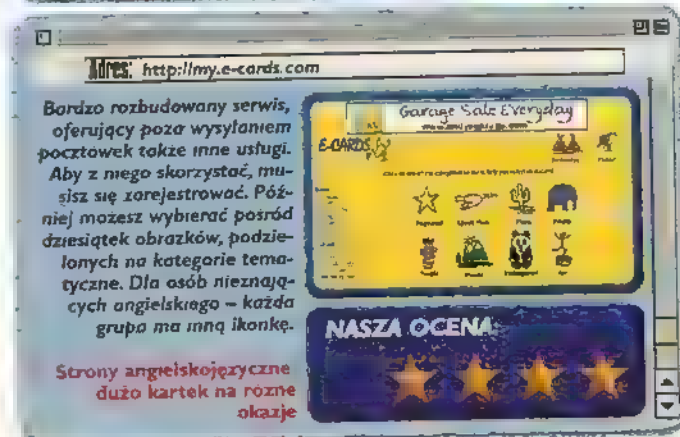
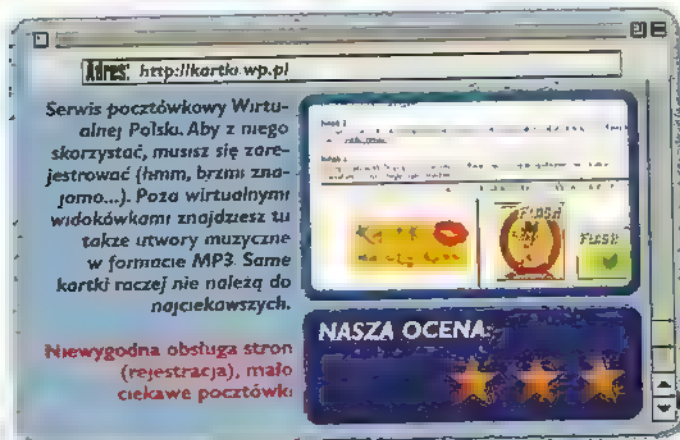
Elektroniczna pocztówka niekiedy przypomina swoją papierową kuzynkę. Również znaleźć możesz na niej okolicznościowe zdjęcie oraz życzenia lub pozdrowienia. Jedyna różnica polega na tym, że nie przyniesie ci jej listonosz, tylko odbierzesz ją przy pomocy przeglądarki internetowej, zaglądając pod podany w e-mailu adres.

Wirtualną kartkę może wysłać i dostać każdy. Trzeba tylko posiadać komputer z dostępem do Internetu oraz konto e-mail. Sama procedura wysyłania jest zaś prosta i nie zabiera wiele czasu. Po wejściu na daną stronę wybierasz jeden z dostępnych wzorów kartek (są to np. zdjęcia kwiatów, Św. Mikołaja lub wielkanocnych pisanek – w zależności od okoliczności). Później w specjalnym formularzu wpisujesz adres e-mail odbiorcy, treść życzeń i podpis. Niektóre serwery pocztówkowe pozwalają także na wysyłanie anonimowych kartek (świetne do robienia niespodzianek) oraz ustalanie terminu dostarczenia poczty. Jest to szczególnie przydatne, gdyż możesz wysłać kartkę z dużym wyprzedzeniem czasowym. Będziesz

wtedy pewny, że solenizant dostanie ją w odpowiednim dniu. Na koniec pozostaje ci tylko wybrać polecenie wysłuj i gotowe!

## JAK TO DZIAŁA?

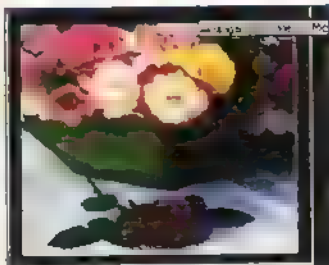
Sposób funkcjonowania tej usługi jest bardzo prosty. Każda pocztówka ma przypisany numer, pozwalający łatwo ją odszukać. Kiedy wprowadzisz do ankiety dane adresata i treść listu, serwer wysle do odbiorcy zwykłego e-maila w ciągu kilkunastu minut.



**Na niektórych serwerach, zanim wysłesz pocztówkę, musisz wypełnić całkiem spory i nudną ankietę...**



# z Internetu!



Gdy nie wystarczy ci niewielki podgląd, możesz obejrzeć pocztówkę w skali 1:1

informacją typu: „Zajrzyj pod adres xxx, oczekuje tam na ciebie kartka z życzeniami”. W adresie zapisany jest numer pocztówki oraz kod identyfikujący odbiorcę. Po połączeniu się z serwerem, specjalny program wyszukuje właściwe zdjęcie, pobiera zapisany wcześniej na dysku tekst z życzeniami i pokazuje całość na ekranie. Dzięki takiemu rozwiązaniu z tych samych pocztówek może korzystać jednocześnie dużo osób (działa to tak, jak przeglądanie stron WWW – wielu użytkowników może jednocześnie oglądać to samo). Ponieważ zdjęcie jest przechowywane w jednym miejscu – na serwerze, a nie wysyłane pocztą elektroniczną – nikomu nie zapychasz skrzynki.

W ten oto sposób nowoczesna technika po raz kolejny pomaga ci uniknąć kłopotliwej sytuacji. Teraz możesz z wyprzedzeniem przygotować i wysłać kartki do przyjaciół. Jednak nie ma róży bez kolców. W przypadku awarii Sieci, twoja kartka z życzeniami może się gdzieś zgubić. Może więc lepiej zanotuj wszystkie ważne daty i życzenia składaj osobiście!

## WIELKI GIGANT, ORYGINALNIEJ

Poza standardowymi pocztówkami okolicznościowymi (imieninowymi lub świątecznymi) w Sieci znajdziesz także bardziej wyszukane propozycje. Jedną z większych kolekcji tworzą zdjęcia wakacyjne, z widokami najbardziej egzotycznych miejsc świata. Pomyśl, jakie zrobisz wrażenie na koleżankach, przysyłając pozdrowienia z Kołobrzegu wraz z fotografią... Piramidy Cheopsa! Takie motywy znajdziesz na niektórych stronach, poświęconych znanym kurortom.

Swoje życzenia możesz też ozdobić zabawnymi obrazkami. Wśród nich znajdziesz żarty rysunkowe, karykatury znanych postaci, zwierzątka oraz wszystko, co autor strony zdołał zgromadzić. Korzystając z tych zasobów, bądź rozważny. Twoja wiekowa ciocia może nie zrozumieć dowcipu i śmiertelnie się obrazić za życzenia z obrazkiem Baby Jagi na miotle.

Oprócz wysyłania kartek z życzeniami, korzystając z niektórych stron, możesz także obdarować znajomych zaproszeniami na uroczystości. Jest to oryginalny sposób, ale nie polecamy ci go stosować w przypadku bardzo poważnych imprez (np. ślubu).

## ITRO KY POLICANTY

Oczywiście możesz pójść na łatwiznę i zamiast szukać serwera pocztówkowego, napisać e-mail z życzeniami. Dla większego efektu wpisz kilka wykrzykników w tytule listu i użyj np. zjadliwie różowego tła. To niewątpliwie przyciągnie wzrok, ale i doprowadzi czytającego do szału. Z powodu różnic w funkcjonowaniu programów do odbioru poczty ta sama wiadomość może wyglądać zupełnie inaczej na różnych komputerach. Twoje zapędy artystyczne, np.

wzorzysta papeteria lub 700 kilobajtowy bukiet róż, mogą – wbrew oczekiwaniom – znacznie pogorszyć twoje stosunki z odbiorcą. Pamiętaj, że większość ludzi w Polsce korzysta z Internetu przy użyciu modemu i wolnych łącz telefonicznych, a ich konta e-mail nie są nieograniczonej wielkości. Jeśli kilka osób wpadnie na podobny do twojego pomysł, drogi solenizant zbankrutuje płacąc rachunki za telefon. Z drugiej strony, gdy po prostu napiszesz w elektronicznym liście „wszystkiego najlepszego z okazji urodzin”, twoje życzenia zginą w nadoku wiadomości.

## INFO

### Skąd wysłać życzenia?

Oto kilka popularnych serwerów, z których możesz wysłać wirtualne kartki pocztowe:

<http://www.apator.torun.pl/cards>  
<http://kartki.wp.pl>  
<http://www.stolat.com>  
<http://www.awangardaxxwieku.com>  
<http://kartki.polandnet.com>  
<http://papier.to>  
<http://www.free.net.pl/~freebees>

Kartki ze zdjęciami odległych, egzotycznych miejsc znajdziesz między innymi pod adresami:

<http://www.postcard.cz>  
<http://my.e-cards.com>  
[http://www.kitzsteinhorn.at\(góry\)](http://www.kitzsteinhorn.at(góry))  
[http://www.postcards.org\(także posta-cie z filmów, wybór ponad 1000 kart\)](http://www.postcards.org(także posta-cie z filmów, wybór ponad 1000 kart))  
[http://balicard.com\(widoczki z egzoty-cznej wyspy Bali\)](http://balicard.com(widoczki z egzoty-cznej wyspy Bali))  
<http://www.123card4u.com>

**Adres:** <http://www.kitzsteinhorn.at>

Jest to strona Europejskiego Regionu Sportowego – jednego z najpopularniejszych ośrodków sportów zimowych w Austrii. Możesz stąd także wysłać wiadówkę z pozdrowieniami z zimowego wypadu na narty. Twoje pozdrowienia dotrą na pewno szybciej, niż tradycyjną pocztą.

**NASZA OCENA:** ★★★★★

**Mało wzorów kartek, brak zdjęć wykonanych np. wiosną**

**Adres:** <http://www.awangardaxxwieku.com.pl/kartki/>

Polska strona z dużą ilością profesjonalnie przygotowanych pocztówek. Znajdziesz tu między innymi eleganckie kompozycje kwiatowe (w sam raz do przesłania z życzeniami imieninowymi). Strony zrobione są w przejrzysty sposób, a ich obsługa nie powinna sprawić kłopotu nawet mniej doświadczonym użytkownikom.

**NASZA OCENA:** ★★★★★

**Oryginalna strona, bardzo ładne pocztówki**

**Adres:** <http://www.postcard.cz>

Czeski serwis pocztówkowy! Nasi południowi sąsiedzi mogą poszczycić się naprawdę ładnymi stronami. Wszystkie kartki posegregowano i umieszczono w osobnych działach, co ułatwia wybór właściwej pocztówki. Co ciekawe, znajdziesz tu także fotki z dalekich krajów, np. Parków Narodowych w USA.

**NASZA OCENA:** ★★★★★

**Duży wybór widokówek, prosta obsługa**

**StoLat.com WIELKANOC**

Pośród kartek Wielkanocnych dominują tradycyjne króliczki oraz pisanek. A może by tak wymyślić coś oryginalniejszego?



# STARE, ALE JAK NOWE... ODŚWIEŻAMY WINDOWS

Stary, nudny wygląd Windows już dawno ci się znudził?

Chciałbyś coś w nich zmienić, poprawić, upiększyć,  
ale niestety nie wiesz jak. Nie martw się – pomożemy ci!

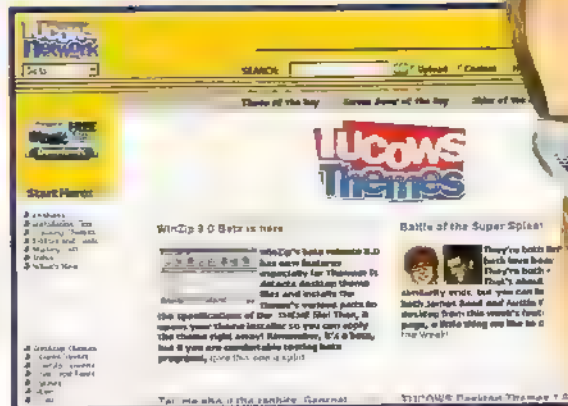
**B**ill Gates, założyciel firmy Microsoft, zawsze twierdził, że każdy program powinien dostosowywać się do potrzeb użytkownika. Dlatego właśnie jego najśliczniejsze dziecko, Windows, może być niemal całkowicie zmienione. Nic nie stoi na przeszkodzie, byś zainstalował mu nową tapetę, wstawił nowy wygaszacz ekranu (ang. screensaver), dorzucił nowe czcionki czy zmienił wygląd ikon. Możliwość jest naprawdę nieskończenie wiele. Niemal każda szanująca się strona poświęcona popularnej grze czy filmowi zawiera co najmniej kilka tapet. W archiwach serwisu Tucows znajduje się kilkaset wygaszaczy ekranu podzielonych na bloki tematyczne, takie jak Zwierzęta, Filmy, Muzyka czy Natura. Również miłośnicy nowych kursorów oraz ikon powinni być zadowoleni. A jeśli zmienianie ci się spодoba... nic nie stoi na przeszkodzie, byś zaprojektował własne ikony czy tapety! W świecie końca XX wieku nic nie jest niemożliwe.

## TUCOWS – WIELKIE ARCHIWUM

Jednym z największych internetowych serwisów z plikami jest Tucows ([tucows.icm.edu.pl](http://tucows.icm.edu.pl)). Posiada on specjalny dział poświęcony tylko tapetom, ikonkom, wygaszaczom, itp. Znajdujące się tam narzędzia pozwolą ci niemal całkowicie zmienić wygląd Windows. Monotonie standardowego pulpitu zabijesz wchodząc na stronę [tucows.icm.edu.pl](http://tucows.icm.edu.pl).

W tym popularnym archiwum znajdziesz wszystko, co potrzebne do zmiany aby wyglądu twojego komputera. Tapety, animowane kursory, wygaszacze ekranu... Bardzo ambitnym polecamy zestaw narzędzi do samodzielnej produkcji nowych ubrańek dla Windows

Tucows znają chyba wszyscy. I prawie każdy znajdzie tu coś dla siebie



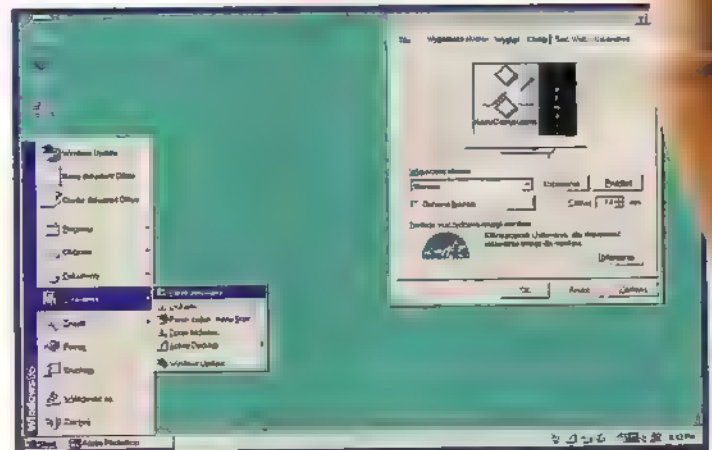
Pobierając pliki z Tucows łatwo zapomnieć o całym świecie. Tyle tu ciekawych rzeczy, a modem tak wolno działa...

mes.tucows.com i wybierając interesujący cię katalog (ikony, czcionki, wygaszacze ekranu), a następnie ściągniesz wybrany plik. Większość z nich jest skompresowana – dzięki temu zajmują mniej miejsca, więc będziesz jeszcze potrzebował programu WinZip (który również znajduje się na stronie Tucows), by je „rozpakować”.

## WYGASZACZ EKRANU

Wygaszacze ekranu (screensaver) to programy, które uruchamiają się, gdy przez dłuższy czas nie używasz komputera. Dzięki nim na ekranie monitora wyświetlane są zmieniające się obrazki (np. boty z Quake 3 Arena, obrazki z Larą Croft czy kadry z filmu „Matrix”). Istnieją dwie metody instalacji screensaverów. Gdy ściągnięty wygaszacz posiada

wbudowany program samoinstalujący (np. setup.exe), sprawa jest prosta. Najpierw musisz ściągnąć go z jakiejś strony, a potem uruchomić i komputer wykona całą pracę za ciebie. Niestety, znacznie częściej spotyka się wygaszacze w postaci plików z rozszerzeniem .scr. Tu instalacja jest nieco trudniejsza. Najpierw przegraj plik .scr do katalogu C:\Windows, a następnie z Menu Start wybierz opcję Ustawienia / Panel Sterowania. Po uruchomieniu programu Ekran przejdź na zakładkę Wygaszacz Ekranu i tam wybierz upragniony screensaver.



Wybór własnego wygaszacza ekranu nie jest niczym trudnym. Musisz jednak uważać, aby nie zapomnieć hasła na wygaszacz...

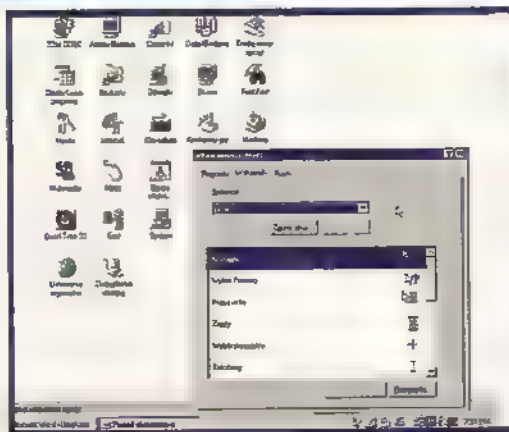


## TAPETY

Zainstalowanie nowej tapety jest jedną z najprostszych czynności związanych z upiększaniem komputera. Gdy zorientujesz się, w jakiej rozdzielczości pracuje twój komputer (możliwe: 640x480, 800x600, 1024x768 i większe), wejdź na jedną ze stron poświęconych tapetom i otwórz odpowiedni obrazek. Kliknij na nim prawym klawiszem myszki i wybierz opcję Ustaw jako tapetę. Jeśli chcesz, możesz przerobić na tapety własne zdjęcia bądź rysunki. Wystarczy, że zmienisz ich wielkość (na przykład przy pomocy programu Paint Shop Pro) i zapiszesz na dysku! Takie obrazki można bowiem otworzyć w dowolnej internetowej przeglądarce i postąpić z nimi tak samo, jak w przypadku tapet ściąganych bezpośrednio z Internetu.

Wiele ciekawych tapet znajdziesz pod adresami:

[www.foto-net.pl/tapety/](http://www.foto-net.pl/tapety/)  
[www.tapety.prv.pl](http://www.tapety.prv.pl)  
[www.wallpaper2.com](http://www.wallpaper2.com)



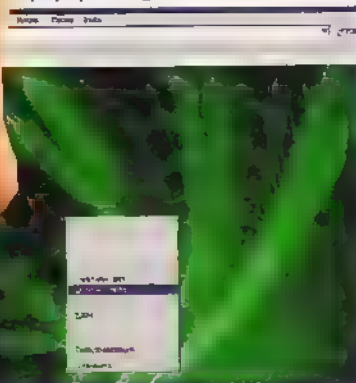
Systemowe kursory są mało efektowne. Nic nie stoi jednak na przeszkodzie, aby to zmienić!

## INTERNAŁY KURSORY

Standardowe kursory są proste i czytelne, niestety dość szybko się nudzą. Na szczęście w Internecie znajduje się sporo dodatkowych kursorów, z których większość z pewnością przypadnie ci do gustu. Czy nie chciałbyś mieć na przykład ikonki w kształcie piszczałki? Albo delikatniej, kobiecej dłoni? Jeśli tak, to musisz zainstalować sobie nowy kursor. Ściągnij ikonkę z Internetu (to plik z rozszerzeniem .ani), a potem z Menu Start wybierz opcję Ustawienia / Panel Sterowania. Po kliknięciu na ikonkę Mysz pojawi się nowe okno. Wybierz dostępną w nim zakładkę Wskaźniki i dwukrotnie kliknij na tym kursorku, który chcesz zmienić. Powinno otworzyć się okno plików, w którym wybierzesz swój wymarzony kursor. Uwaga! Nie wszystkie ikonki są wygodne w użyciu! Zastanów się,



Zbyt wymyślne, animowane kursory mogą przeszkadzać w pracy. Jeśli eksperymentujesz na komputerze taty, lepiej uprzedzić go o zmianach...



Popularny Internet Explorer posiada funkcję, dzięki której jednym kliknięciem ustawisz nową tapetę

## ALBERTUS EXTRA BOLD POLSKIE STRONY 2.0 CELTIC MD

Prawdziwi kolekcjonerzy plików posiadają często nawet kilkaset lub kilka tysięcy fontów. Tylko po co...

<http://www.litestep.net>

Korzystając z zasobów Litestep możesz całkowicie odmienić swoje Windows. To już nie tylko zabawa w zmianę tapet i kursorów. Teraz podmieniasz pliki systemowe okienek. Jeśli więc lubisz ryzyko – spróbuj tego sam! O Litestep napiszemy więcej już wkrótce!

**Naprawdę coś extra. Dopiero teraz możesz kompletnie zmienić wygląd Windows**

**NASZA OCENA:**

★★★★★

czy pięknie wyglądającym kurso-rem będziesz w stanie wskazać dowolny, mały obiekt.

## FONTY

Fonty to najprościej mówiąc kroje znaków dostępnych w aplikacjach takich jak Word czy Paint Shop Pro. Dzięki nim nadasz swoim dokumentom znacznie bardziej atrakcyjny kształt. Ich obsługa nie jest skomplikowana. Po rozkompresowaniu archiwum z fontami przegraj wszystkie pliki do katalogu C:/Windows/Fonts. Od tej pory nazwa zainstalowanych czcionek powinna być dostępna we wszystkich programach umożliwiających wybór czcionki! Uwaga! Większość dostępnych w Internecie czcionek nie posiada polskich znaków! Fonty (także polskie) znajdziesz np. pod adresem: <http://www.flashfont.pl>

Jeśli nie chce ci się zajmować każdą z części Windows z osobna, poszukaj na Internecie tzw. Themes. Dzięki nim nadasz swym okienkom całkowicie nowy kształt, co więcej, będzie on spójny tematycznie. Themes zmieniają wygląd twojego pulpitu, dodają zestaw nowych ikon, dorzucają nowe dźwięki towarzyszące otwieraniu i zamykaniu plików, itd. Niestety, część Themes wymaga do automatycznej instalacji pakietu Microsoft Plus! – bez niego będziesz musiał dokonać całej instalacji Themes „ręcznie”. Aby zainstalować Themes na swoim komputerze, wystarczy uruchomić plik .exe, bądź przegrać całość do katalogu Plus!/Themes (zachowując strukturę katalogów).

<http://www.bydnet.com.pl>

Ciekawe tapety i wygaszacze ekranu można znaleźć nie tylko na ogromnych serwerach, ale i małych, prywatnych stronach. Co prawda wybór tu nie jest taki duży, ale i tak każdy znajdzie coś dla siebie. W tym wypadku – śliczne krajobrazy i nie tylko...

**Jedna z wielu prywatnych stron, jakich wiele w Sieci. Jednak wryta na niej na pewno cię nie rozczaruje...**

**NASZA OCENA:**

★★★★★



## PROGRAMY

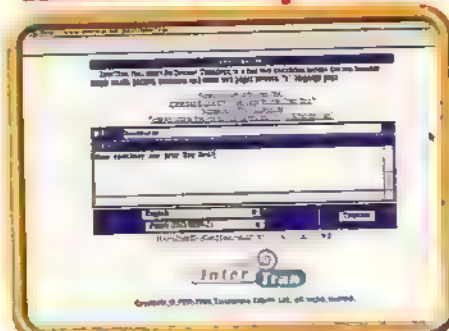
Co masz zrobić, gdy nie wiesz, jak napisać jakieś słowo w obcym języku? Nie powinienes się załamywać, istnieje doskonały sposób na to, żeby sprawdzić, jak napisać „jak się masz?”, na przykład w języku swahili...

Budtie dabry,  
wklucicie ientier...  
Igra naczinajetsjia...  
Giejm owier!

Eeee... ???

# INTERNETOWE TRANSLATORY

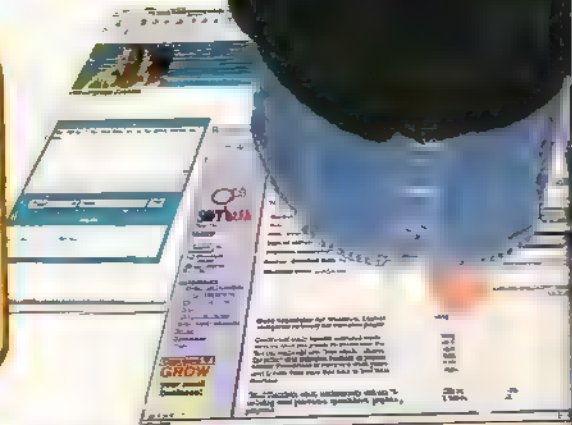
## KONIEC KSIĄŻKOWYCH SŁOWNIKÓW?



<http://www.intertran.net:2000/InterTran>. Właśnie tu codziennie zagląda mnóstwo ludzi...



...niestety, nie zawsze translator dobrze wywiąże się ze zadania



Internetowe tłumacze mają umożliwić komunikację osobom z całego świata, bez względu na język, jakim się one posługują. Ponadto takie umieszczane na stronach WWW słowniki są wersjami testowymi dla programów dostępnych później na płytach. Często bowiem zdarza się, że firma testuje swój produkt właśnie w Internecie, jednocześnie zbierając słownictwo do kolejnych wersji programu. Dla użytkowników Sieci jest to o tyle wygodne, że dostają przydatne narzędzie praktycznie za darmo (za cenę rozmowy telefonicznej). Nie są to może pomoce doskonałe, ale zawsze mogą się przydać.

Internetowe translatory można podzielić na dwie główne kategorie – tłumaczące po jednym słowie (internetowe słowniki) oraz tłumaczące całe zdania. Nie spodziewaj się jednak cudów – czasem rezultat może być co najmniej zabawny, zdarza się też, że program może nic nie przetłumaczyć.

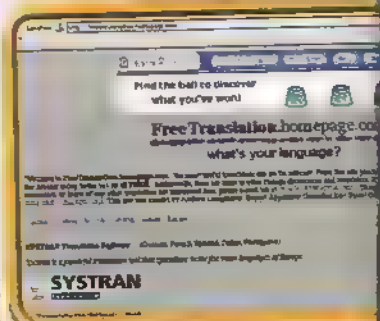
Jednym z najbardziej popularnych internetowych translatorów jest InterTran. Tłumaczy on pomiędzy 729 parami języków! Używanie go jest bardzo proste – w głównym oknie wpisujesz tekst, poniżej ustalasz jego język oraz język docelowy tłumaczenia i naciskasz TRANSLATE – to wszystko! Jeśli InterTran

będzie miał więcej niż jedną propozycję tłumaczenia – pokaże wszystkie w osobnych okienkach. Istnieje też wersja InterTran na płycie – WordTran. Możesz ją zamówić na stronie WWW InterTran. Co najważniejsze – InterTran obsługuje język polski.

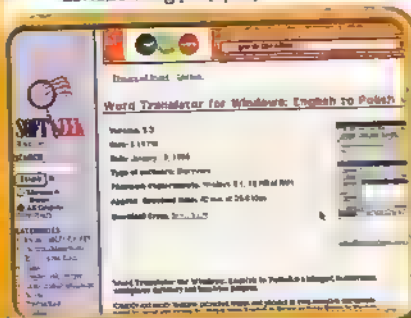
Pod adresem <http://freetranslation.homepage.com/> znajduje się strona gromadząca mnóstwo tłumaczy. Oczywiście nie zabrakło na niej InterTrana. Wszystkie programy obsługują się podobnie. Różnią się one zakresem słownictwa i języków, a także dokładnością tłumaczeń. Jeśli więc nie znajdziesz poszukiwanego słowa w jednym z nich – nie przejmuj się – masz wiele translatorów do wyboru. Niestety, tylko kilka z nich tłumaczy język polski.

Firma Alis Technologies ([http://www.alis.com/translate\\_online.html](http://www.alis.com/translate_online.html)) oferuje programy do tłumaczeń przeznaczone dla firm. Jednak pod podanym adresem znajdziesz translator, który umożliwi ci tłumaczenie tekstu nawet na chiński! Niestety, również tu brak jest języka polskiego.

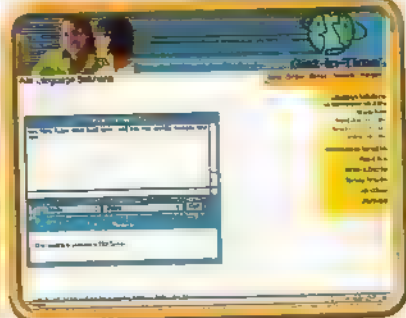
Jeśli chcesz znaleźć internetowe słowniki oraz programy tłumaczące wyrazy i zdania praktycznie w każdym języku, bardzo pomocna okaże



<http://freetranslation.homepage.com>. Strona zawierająca kilka najpopularniejszych translatorów



Strona, z której możesz ściągnąć całkiem niezły program do tłumaczeń polsko-angielskich. Rozmiar pliku (ponad 8 MB) może jednak zniechęcić mniej cierpliwych...



Proste, ale skuteczne narzędzie. Możesz tłumaczyć nawet na chiński, ale nie na polski... ([http://www.alis.com/translate\\_online.html](http://www.alis.com/translate_online.html))

się strona <http://www.re-snet.wm.edu/~akdord/foreign.htm>. Znajdziesz na niej odnośniki do stron zawierających również informacje o samych językach, jak również krajach, w których są one używane.

Na koniec jeszcze jeden pożyteczny adres: [http://www.softsek.com/Education\\_and\\_Science/Languages/Review\\_6871\\_index.html](http://www.softsek.com/Education_and_Science/Languages/Review_6871_index.html) – znajduje się tutaj translator polsko-angielski. W odróżnieniu jednak od opisywanych wcześniej, ten możesz ściągnąć z Sieci i używać na własnym komputerze, nawet nie podłączonym do Internetu.



Doskonała gra przygodowa dla graczy w każdym wieku!!!

Ubi Soft

# HYPE

THE *Time Quest*

*Całkowicie  
po potoku!*

99

W tej grze możesz  
znajdźcie coś dla Siebie,  
walkę, przygodę,  
rozwiązywanie zagadek  
oraz ogromną dawkę  
humoru i zabawy.

playmobil

LEAP

Wylączna dystrybucja w Polsce

Licencja EMIPL M. i Media Sp. z o.o.

tel/fax (0 22) 6 72 31 65, (0 22) 6 12 99 21

www.leap.pl, www.playmobil.pl



Na życie głównych bohaterów czyha wiele osób. Niektórzy przypominają nawet sławnych aktorów...

**B**ohaterowie filmu eXistenZ znaleźli się w rzeczywistości, w której zapewne chciałoby zamieszkać wielu graczy. Mieli bowiem możliwość przetestowania najnowszej supergry, nazwanej właśnie eXistenZ. Na pierwszy pokaz zaproszono wielu gości, a wśród nich Allegrę Geller, twórczynię gry i wybitną znawczynię produktów multimedialnych. Nowy

przebój nie przypomina jednak gier, które znasz z ekranu swojego komputera. Można podłączyć się do niego za pomocą specjalnego drivera, który połączony został ze wszczepionym w ciało gracza bioporem. W ten sposób uczestniczysz w zabawie nie tylko ciałem, ale i duszą, bo gra może analizować twoje myśli, niepokój, pragnienia i dążenia. Na pewno teraz uważasz, że taka zabawa to spełnienie twoich marzeń. Bohaterom filmu eXistenZ przynosi jednak same kłopoty. Allegra i ochroniarz Ted Pikul muszą zmierzyć się bowiem

z okrutnymi postaciami z gry. Stawka jest wyjątkowo wysoka – życie bohaterów. Sytuacja nie jest wesoła. Czy byłbyś zadowolony, gdyby czyhali na ciebie Duke Nukem lub wojownicza amazonka z DIABLO? Na pewno nie...

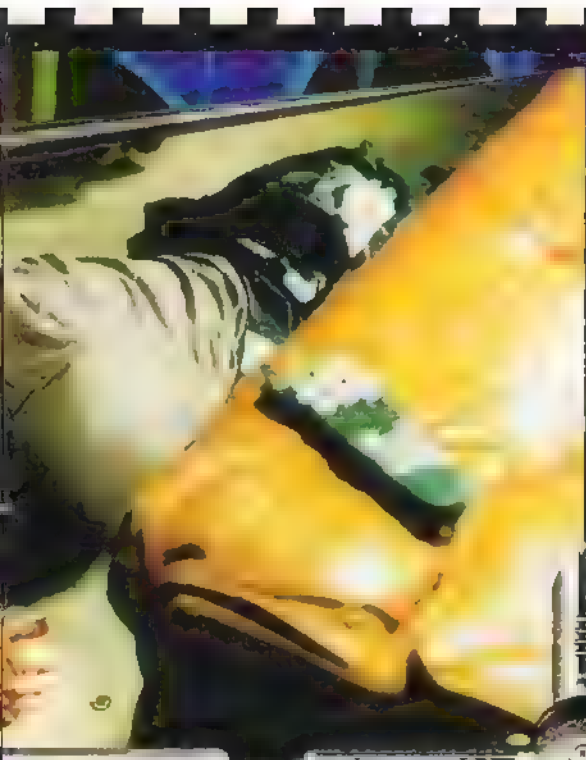
Świat przedstawiony w eXistenZ przez reżysera Davida Cronenberga jest pełen niespodzianek i dziwnych wynalazków. Urządzenie, za pomocą którego wchodzi się do gry, jest żywym organizmem, wyhodowanym z jaja płaza o sztucznie zmienionym DNA. Jest złączone z systemem nerwowym gracza poprzez prze-

wód, który wygląda jak pepowna. Technika jest zupełnie inna niż ta, z którą spotykasz się na co dzień, inna także od tego, co zazwyczaj przedstawiane jest w filmach SF.

Na pewno zainteresuje cię ukazana tutaj wizja świata. Ciekawe jest zwłaszcza to, że bohaterowie nie używają bardzo modnych w filmach tego typu specjalnych hełmów, czy rękawic. eXistenZ łączy się bowiem bezpośrednio z systemem nerwowym uczestniczącego w zabawie gracza. Reżyser filmu powiedział: „Poszedłem o krok dalej. Jeśli

# eXistenZ





Tajemnicze znaki na rękach, smutna mina... Ten pan wygląda zupełnie tak, jakby właśnie odłączyli go od gry



Poza grą, warto od czasu do czasu zająć się także innymi rozrywkami. Można np. porozmawiać z przyjacielem

chcę stać się grą, gra również będzie się chciała stać mną."

W zabawny sposób wyglądają też kontakty głównych bohaterów z postaciami ze świata gry. Przypomina to sytuację, jakie zdarzają się w znanych grach przygodowo-fabularnych. Jeśli nie zostanie zadane właściwe pytanie, które spowoduje rozwinięcie

akcji, postać z komputera będzie tępo kręcić się po otoczeniu, albo gapić w przestrzeń, czekając na odpowiedni ruch gracza. Chwilami odnosi się też wrażenie, że reżyser za wszelką cenę chciał umieścić w scenariuszu wszystkie pomysły, które przyszły mu do głowy, nie dbając o to, czy uda się je dopasować do fabuły.

Warto jeszcze wspomnieć o dobrej obsadzie – w eXistenZ występują m.in. Ian Holm (przyszły Bilbo Baggins z Władcy Pierścieni).

Allegra Geller to ideał kobiety. Jest ładna, zgrabna, a do tego sama tworzy gry komputerowe



**Czy chciałbyś zamieszkać w świecie QUAKE lub BLADE RUNNERA?**  
**Czasami dobrze jest nacisnąć przycisk power i wrócić do normalnego życia...**

## WYBITY ŚWIAT, WIELKIE GRY I KABELKI

Za ojca cyberpunku uważa się Williama Gibsona. Jego powieściowy debiut, *Neuromancer* (1984), stał się bestsellerem, a stworzony przez niego świat nazwano cyberpunkiem. A oto najważniejsze pojęcia gatunku:

● **Cyberprzeszłość:** obejmująca cały świat sieć komputerowa, do której można wejść poprzez złącza neuronowe w tył głowy. Wizja Gibsona, opisującego ją jako „rozległą halucynację”, wyprzedziła swoją epokę. W cyberpunkowej Sieci programy mają różne kształty i budowlę. W takiej rzeczywistości najlepiej orientują się tzw. kowboje (lub dzokeje), czyli hakerzy, potrafiący obejść każde zabezpieczenie – nie wytyczając zabójczego oprogramowania, zw. „Czarnym Lodem”. Można powiedzieć, że Sieć jest światem samym w sobie, równoległym do naszego.

● **Korporacje:** wielkie firmy, dysponujące ogromnymi funduszami, zapewniające swoim pracownikom wszystko, co jest potrzebne do życia. Rządzą się własnymi prawami, posiadają siłę zbrojną, niejednokrotnie stanowią po prostu państwo w państwie.

● **Technika:** postęp techniczny dokonuje się szybciej, niż można to sobie wyobrazić. Wysoko rozwinięta technika pozwala ludziom nie tylko wkraczać umysłem do Sieci, ale też poprawiać urodę, wzrok, refleks, tworzyć sztuczne kończyny i wszczepiać je do ciała.

● **Ludzie:** cyberpunk, to świat wielu kultur i ras. Ludzie nie są w stanie nadążyć za zmieniającą się rzeczywistością, popadają w rozmaite niałogi. Niektórzy decydują się walczyć: stają się terrorystami, wstępują do gangów. Inni przypadkowo zostają wpłatanymi w wydarzenia, które doprowadzić mogą do zmiany rzeczywistości.

## KAMERA CYBERPUNKU

Mroczna i malownicza wizja gibsonowskiego świata nie mogła zostać niezauważona przez kina. Pierwszym filmem, który nastrojem zbliża się do cyberpunku, był słynny *Blade Runner* (Łowca androidów) z 1982 r. Początkowo realizacja takich filmów nie była możliwa ze względu na ograniczenia techniczne: komputery nie mogły wygenerować przekonującej wizji Sieci. Przełomem stała się druga część *Terminatora*, a potem *Johnny Mnemonic* – luźno oparty na jednym z opowiadań Gibsona.

Następnym dziełem tego typu był tak popularny ostatnio *Matrix*.

Obecnie trwają przygotowania do ekranizacji *Neuromancera*.

W Polsce wydano pięć powieści Gibsona, zbiór jego opowiadań, a także książki innych autorów, piszących cyberpunkowe teksty (Bruce

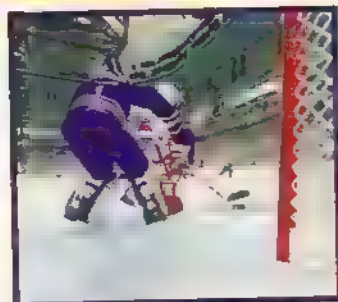
Sterling czy Michael Swanwick). Wiele opowiadań poruszających ten temat można znaleźć w magazynach poświęconych fantastyce, np. w *Fenixie* czy *Nowej Fantastyce*. Cyberpunkowe motywy trafiły też do gier komputerowych (*Hell*), role-playing (*Cyberpunk 2020*, *Shadowrun*) a nawet do karcianej gry *Netrunner*. Twórcy stopniowo odchodzą od „klasycznego” cyberpunka, łącząc niektóre jego elementy z science-fiction. Najbardziej plastycznym i nośnym elementem jest oczywiście wizja Sieci. Obecnie przybiera ona rozmaite formy, np. wirtualnej rzeczywistości – niemożliwej do odróżnienia od naszej. Tak właśnie wygląda *Matrix*, jak również rzeczywistość w eXistenZ.

Tekst: Jerzy Raynowski, Michał Studniarek, Zdjęcia: Solopien, Warner

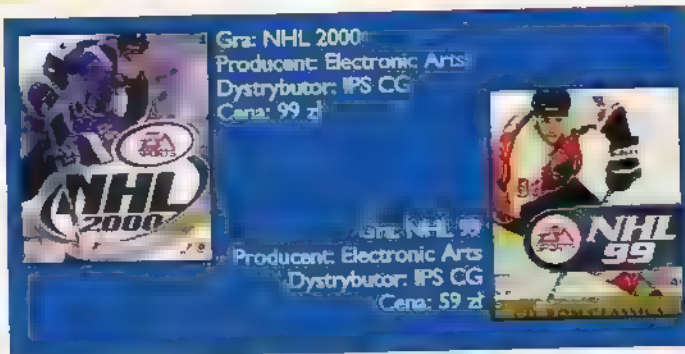


**EXTRA**

Amerykanie uwielbiają wielkie widowiska. Nic więc dziwnego, że taką popularnością cieszą się hokejowe rozgrywki oraz mecze ligi NBA. I ty możesz zagrać w jedną z komputerowych odsłon tych sportów. Najpierw jednak poznaj dokładne zasady zabawy!



Nie daj się zwieść pozorom, może bramka jest mała, ale i tak trudno obronić strzał napastnika



## Hokej na lodzie

Kolebką hokeja na lodzie jest Kanada. Pierwszy mecz rozegrali w Kingston żołnierze oddziału Królewskich Kanadyjskich Strzelców, natomiast przepisy gry opracowali studenci z Montrealu w latach 70. XIX w. W tym kraju od 1893 r. rozgrywane jest Puchar Stanley'a (początkowo dla zespołów z Kanady, potem również dla amerykańskich), uważany obecnie za najcenniejsze trofeum w zawodowym hokeju. Zdobywa go najlepszy zespół ligi NHL. Pierwsze Mistrzostwa Europy w tej dyscyplinie

nie odbyły się w 1908, natomiast pierwsze Mistrzostwa Świata w 1930. W Polsce sekcje hokejowe powstały w 1922 r.

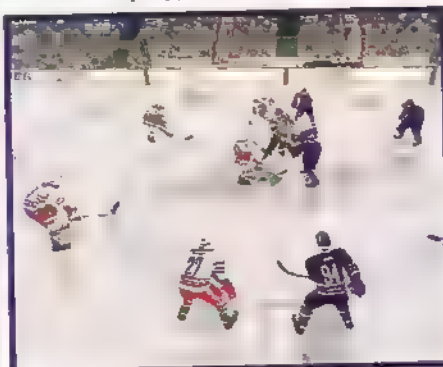
Obecnie od wielu lat w hokeju najlepsi są zawodnicy z Kanady, Rosji, Czech, Szwecji, USA i Finlandii. Największy sukces Polaków to, jak do tej pory, wicemistrzostwo Europy w 1929 i 1931 r. Jednak największym echem odbiło się zwycięstwo Polski 6:4 nad ZSRR podczas MŚ w Katowicach w 1976 (niestety, po tych zawodach biało-

czerwoni opuścili na długo grupę A).

Hokej na lodzie jest grą zespołową pomiędzy dwiema drużynami. Bramka ma wymiary 183x122 cm. Każda drużyna składa się z 6 graczy przebywających na lodzie oraz kilku nastu rezerwowym (wymiany zawodników następują w czasie gry lub przerw). Rozgrzywka trwa 60 minut (3 tercje po 20 minut). Lodowisko do hokeja może mieć wymiary minimalne 56x26 m., maksymalne zaś 61x31 m., ale w USA i Kanadzie bywają mniejsze.



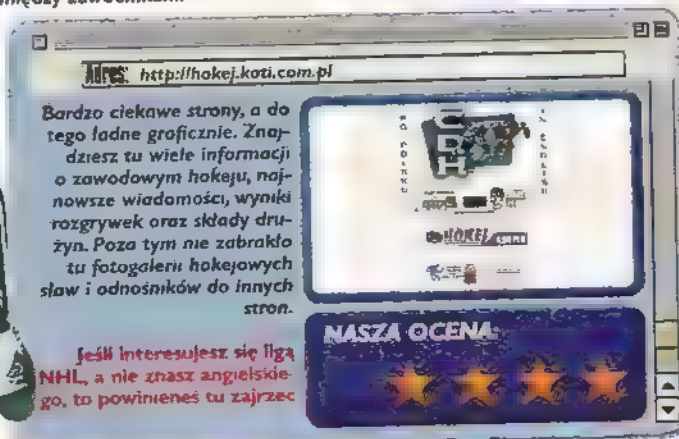
Niewątpliwą atrakcją rozgrywek hokejowych są... regularne i efektowne bóje pomiędzy zawodnikami



Tak wysoki poziom gry prezentują niestety tylko prawdziwi zawodowcy albo... postacie z gry!



Hokej. Twarda gra dla prawdziwych mężczyzn



Bardzo ciekawe strony, a do tego ładne graficznie. Znajdziesz tu wiele informacji o zawodowym hokeju, najnowsze wiadomości, wyniki rozgrywek oraz składy drużyn. Poza tym nie zabrakło tu fotogalerii hokejowych sław i odnośników do innych stron.

Jeśli interesujesz się ligą NHL, a nie znasz angielskiego, to powinieneś tu zajrzeć

# The Best Coca-Cola, popcorn i

## INFO

### Tercja

Tercja (z łac. tertius) – jedna trzecia część lodowiska. W hokeju jest ono podzielone na dwie tercje obronne dla każdej drużyny i jedną tercję środkową (neutralną). Jest to także miara czasu trwania rozgrywek. Mecze hokejowy dzieli się bowiem na trzy tercje.

### Uwolnienie

Uwolnienie (icing) ma miejsce wówczas, gdy broniąca się drużyna wystrzeli krążek z własnej tercji, a ten trafi do tercji obronnej przeciwnika i – po przekroczeniu czerwonej linii bramkowej – zostanie przejęty przez zawodnika drużyny atakującej (oprócz bramkarza). Wówczas akcja zostaje przerwana, a krążek wraca do tercji obronnej drużyny, która dokonała uwolnienia. Sędzia wznowia grę.

### Zamknięcie zamka

Drużyna może „zamknąć zamek”, jeśli ma przewagę. Najpierw jeden z jej zawodników wprowadza krążek do tercji drużyny przeciwnej, a pozostali ustawiają się na pozycjach umożliwiających atak. Następnie wymieniają krążek między sobą, aż do chwili, gdy jeden z nich ma okazję strzelić gola. Obrońcy drużyny grającej w osłabieniu, są zatem niejako „zamknięci” w pobliżu własnej bramki i usiłują za wszelką cenę przejąć krążek.

### Spalony

Spalony (offside) ogłaszany jest wówczas, gdy krążek trafi do tercji obronnej drużyny w chwili, gdy znajduje się tam już zawodnik drużyny przeciwnej.

### NHL

(National Hockey League) – powstałe w 1917 roku w Toronto zrzeszenie 26 kanadyjskich i amerykańskich klubów hokejowych. Każdy klub ligi rozgrywa 82 spotkania w sezonie zasadniczym. Po zakończeniu rozgrywek ligowych najlepsze zespoły walczą o Puchar Stanley'a.

### Puchar Stanley'a

Jest to najważniejsze trofeum w zawodowym hokeju na lodzie, przyznawane od 1893 roku. Pierwszy puchar, ufundowany przez gubernatora Kanady A. Stanley'a, był nagrodą przechodnią dla najlepszej drużyny Kanady.

### Maurice Richard Trophy

Jest to nagroda przyznawana najlepszemu strzelcowi NHL przez Radę Gubernatorów. Maurice Richard Trophy, oficjalnie zaprezentowana 24 stycznia 1999 roku, była darem dla pierwszego zawodnika w historii Ligi, który zdobył 50 goli w 50 meczach, 50 goli w sezonie i 500 w całej swojej karierze.

COCK!

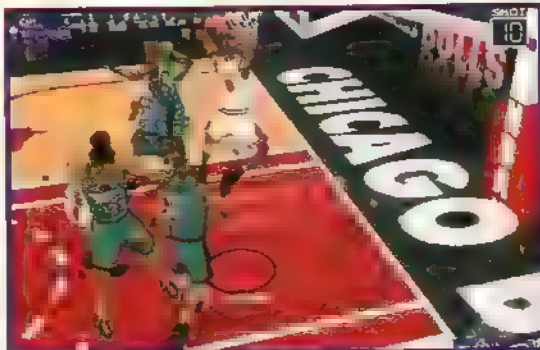


# of the USA

## wielkie sportowe emocje

### Koszykówka

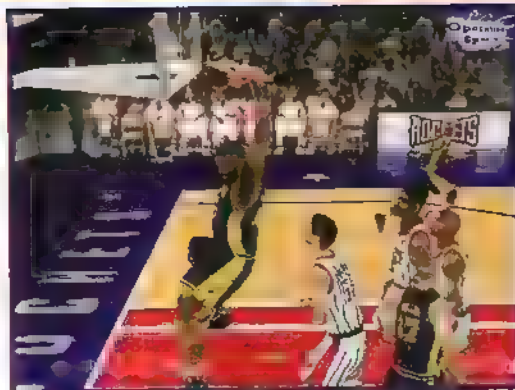
W II wieku n.e. Majowie stworzyli grę podobną do współczesnej koszykówki. Jej celem było wrzucenie kamienia do metalowej obręczy zawieszanej nad ziemią. Człowiek, który wymyślił prawdziwą koszykówkę, nazywał się James Naismith. W 1891 roku przytwierdził dwa kosze służące do zbierania brzoskwiń do barierki w sali gimnastycznej YMCA w Springfield. Gra cieszyła się tak dużą popularnością, że po 50 latach zajmowano się nią zawodowo, a wiosną 1946 powstała liga koszykówki. Liga BAA (Basketball Association of America), która rozpoczęła rozgrywki w sezonie 1946/47, składała się wtedy tylko z 11 drużyn, podzielonych na dwie grupy: wschodnią i zachodnią. Zespoły pochodziły z największych miast USA. Pierwszym legendarnym graczem był Joe „Skaczący” Fuchs. W następnym sezonie zainteresowanie ligą spadło z powodu kłopotów finansowych i wzrastającej popularności baseballa; grało już tylko 7 drużyn. Na początku sezonu 1948/49 podjęto próby po-



Czy to jastrząb w locie? A może zwinna jaskółka? Nie to tylko boski Denis Rodman zdobywa kolejne punkty...

prawienia pozycji koszykówki w świecie sportu. Udało się to dzięki temu, że do BAA dołączyło kilka zespołów z NBL (National Basketball League). W efekcie powstała NBA. Od tego momentu zaczęły się poważne rozgrywki, a o tytuł mistrza walczyło 17 drużyn. Wtedy też ujawniły się niedociągnięcia w przepisach, którymi natychmiast się zajęto. Wprowadzono dwie podstawowe zmiany: ograniczenie posiadania piłki do 24 sek. (24 ponieważ podzielono czas trwania meczu – 2880 sek. przez średnią ilość rzu-

tów – 120; wyliczono, że średnio raz na 24 sek. piłka dotyka kosza). Drugą ważną zmianą dotyczy niedozwolonych zagrań. Jeżeli drużyna popełni więcej niż 6 fauli w ciągu kwarty, przeciwnicy mogą wykonać trzy rzuty osobiste (zamiast dwóch). Pierwszym wielkim sezonem NBA był rok 1966-67. Rozgrywki stały się międzynarodowym widowiskiem, ściągającym tłumy ludzi. Lata osiemdziesiąte i dziewięćdziesiąte to okres największej ekspansji ligi. Dziś w NBA gra 29 drużyn.



Chyba każdy fan koszykówki widział taki efektowny zwis z obręczy kosza. Co zdolniejsi zawodnicy potrafią „przy okazji” zniszczyć szklaną tablicę kosza...



Wybór zawodnika to bardzo ważna sprawa. Tylko na kogo się zdecydować, skoro wszyscy są równie dobrzy?

Gra: NBA Live 2000  
Producent: Electronic Arts  
Dystrybutor: IPS CG  
Cena: 99 zł

Gra: NBA 99 Live  
Producent: Electronic Arts  
Dystrybutor: IPS CG  
Cena: 59 zł

#### INFO

**Europa, a NBA**  
Rozmiar boiska  
Europa 26 x 15 m  
NBA 28,65 x 15,24 m  
Czas gry  
Europa 2 x 20 m  
NBA 4 x 12 m  
Masa piłki  
600-650 g  
Średnica kosza  
45 cm  
Wymiary tablicy  
1,8 x 1,2  
Wysokość kosza  
3,05 m  
Linia rzutu za 3 pkt  
Europa 6,25 m  
NBA 6,71 m



Szybka akcja i nawet obrona przeciwnika nie ma nic do powiedzenia...

Adres: <http://www.strefa-nba.prv.pl>

Prawdziwa kopalnia wiedzy o NBA i do tego po polsku. Znajdziesz tu chyba wszystkie wiadomości, jakich może szukać prawdziwy miłośnik koszykówki. Tabele wyników, skład drużyn, porażki i zwycięstwa oraz... fotki największych sław NBA.

Interesujące strony dla miłośników zawodowej koszykówki i nie tylko...

**NASZA OCENA:**

★★★★★



Tekst: Jacek „Phoenix” Gądzinowski



## NOWOŚCI

**Mr. Cool pomaga**  
Na stronie [www.netsevs.com](http://www.netsevs.com) znajdziesz pożyteczny programik, który ułatwi ci pobieranie plików z Sieci. Zamiast denerwować się zapchanymi łączami, potrzebne rzeczy odbierzesz z... własnego konta e-mail. Niestety, nie ma róży bez kolców... Aby w pełni skorzystać z dobrodziejstwa Mr. Cool'a (tak nazywa się program) musisz mieć pojemne konto e-mail.

**Nowy odtwarzacz MP3**  
Firma o egzotycznej nazwie Kiwi wyprodukowała nowy typ odtwarzacza MP3. Oprócz formatu MP3 potrafi odtwarzać płyty CD Audio oraz płyty CD-R i CD-RW. Można w nim zapisać maksymalnie 12 godzin muzyki. Odtwarzacz posiada specjalny system ESA (Electronic Shock Absorption), dzięki któremu jest niewrażliwy nawet na poważne wstrząsy. Wyświetlacz tego odtwarzacza podaje tytuły i nazwy wykonawców muzyki. Urządzenie kosztuje obecnie 199 dolarów.

**180 tysięcy w ciągu doby**  
180 tysięcy osób zarejestrowało się w ciągu 24 godzin na internetowych serwerach firmy Blizzard, aby móc zagrać w testową wersję Diablo II.

**Przenośne komputerki**  
Firma Casio wyprodukowała nową serię palmtopów. Są to: CASSIO-PEIA: E-115, EM-500, EG-80 oraz EG-800. Wszystkie urządzenia posiadają specjalny system Pocket PC firmy Microsoft, a także złącze USB do szybkiej komunikacji z komputerami klasy PC. Wszystkie palmtopy wyposażone zostały w ekran TFT, który wyświetla 65536 kolorów. Każdy z przenośnych komputerów potrafi odtwarzać pliki wideo, midi i oczywiście MP3. Nowe produkty zaaportowane są w 32 MB RAM. Cena komputerów wynosić będzie ok. 500 dolarów za sztukę.

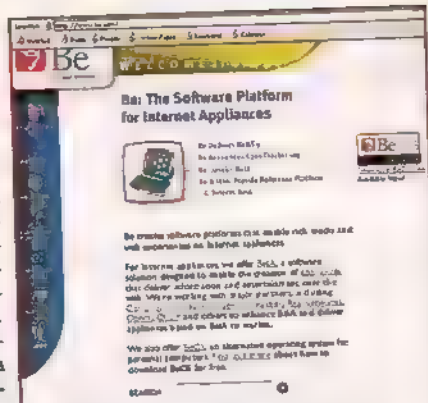
**Z telefonem za ocean**  
Jedną z warszawskich firm chce wypożyczać telefony komórkowe osobom, które zamierzają wyjechać do USA, gdzie komórki działają na innej częstotliwości niż w Polsce i jest inne napięcie w sieci elektrycznej, a więc w wypadku podróży za ocean nie można zabrać ze sobą ładowarki. Do wypożyczonego telefonu trzeba włożyć własną kartę SIM, aby móc korzystać ze swojego numeru. Koszty przeprowadzonych rozmów opłaca się po powrocie do Polski. Oczywiście przed wylotem do USA czy Kanady należy sprawdzić, czy w miejscu, w którym będzie się przebywać, działa operator, który ma umowę z którymś z polskich operatorów sieci GSM.

## Nie tylko Microsoft

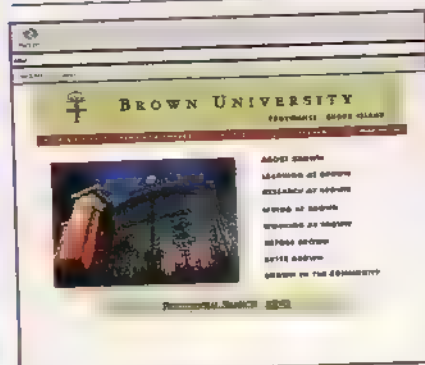
BeOS – system prawie doskonały?

Windows 2000 ma kolejnego konkurenta. W Internecie pojawiła się nowa wersja systemu operacyjnego BeOS. Podobnie jak Linux jest on rozdawany bezpłatnie. Otrzymać go można na stronie internetowej producenta: [www.be.com](http://www.be.com). BeOS do tej pory zbiera bardzo dobre recenzje. Przede wszystkim jest bardzo prosty w obsłudze, pozwala też pracować na kilku programach jednocześnie i w dodatku ma bardzo niewielkie wymagania. Działa już na komputerze z procesorem Pentium i 32 MB RAM, a na dysku twardym zajmie około 0.5 GB. Do systemu dołączona jest prosta w obsłudze przeglądarka Net Positive i oczywiście program do obsługi poczty elektronicznej. BeOS posiada bardzo wiele niezwykłych opcji. Na przykład zmiana rozdzielczości pulpitu wykonywana jest za pomocą suwaka, a nie polecenia, nie trzeba więc czekać kilku sekund aż komputer przystosuje się do nowego trybu graficznego.

Gdzie można pobrać BeOS:  
<http://www.be.com>; <http://tucows.icm.edu.pl>



Producenci oprogramowania także zapowiedzieli wspieranie nowego systemu. Czyżby Windows doczekał się w końcu konkurenta?



Studenci amerykańskich uniwersytetów mają wiele ciekawych pomysłów. O części z nich dowiesz się na ich stronach WWW

## Sposób na nudę?

Tetris w oknach... uniwersytetu

Linux. Ten system operacyjny coraz częściej określany jest jako zagrożenie dla Windows. Łatwo konfigurowalny, posiada niewielkie wymagania sprzętowe, działa na praktycznie wszystkich platformach sprzętowych (PC, Macintosh). Do tego umożliwia sterowanie dowolnymi urządzeniami, co wykorzystali studenci z Uniwersytetu Brown w USA. Sklecieli oni monstrualną, 14-sto piętrową konstrukcję z desk i 10000 żarówek, tworząc gigantyczny wyświetlacz. Do tego podłączyli PC z systemem Linux oraz notebooka z Windows CE. Ta piękna maszyna posłużyła im do gry w grę Tetris. Rozgrywki toczyły się w nocy (tylko wtedy dobrze widać obraz na „ekranie”) i jak dotąd wzięło w nich udział około 150 osób.

Cóż, jak widać niektórzy potrzebują superakceleratora i grafiki 3D, a innym wystarczy 28 metrowy ekran oraz spadające cegiełki...  
<http://www.brown.edu>

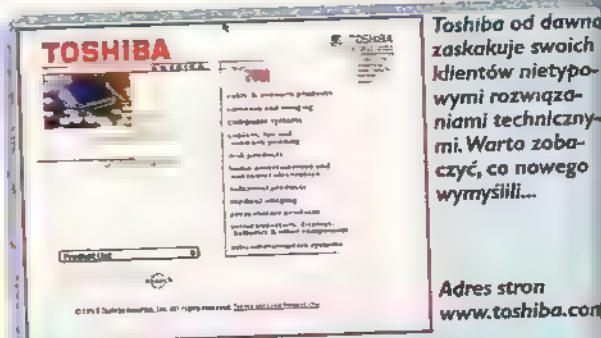
## Windows ME

Trwa wielkie testowanie w Microsoftzie

Microsoft udostępnił trzecią (i najprawdopodobniej ostatnią) wersję beta zapowiadanych od kilku miesięcy Windows ME (Millennium Edition). Setki wybranych testerów zajmą się ostatecznym sprawdzeniem nowego systemu i – jeśli wszystko pójdzie dobrze – już w maju do użytkowników powinien trafić gotowy produkt. Najnowsze okienka, według zapewnień koncernu, mają mieć wszystkie najlepsze cechy Windows 2000 (nowa linia oprogramowania przeznaczonego dla firm) oraz starszych Windows 98 (dla domowego użytkownika). W wersji ME poprawiono wykrywanie i instalację nowych urządzeń peryferyjnych oraz położono nacisk na współpracę z cyfrowymi aparatami fotograficznymi i kamerami. Standardowo ma być też dodawany program do edycji filmów wideo.

Chyba wszyscy pamiętają problemy pojawiające się przy uszkodzeniu plików systemowych. Milenijne okienka mają być bardziej odporne na tę przypadłość, udostępniając zaawansowany system naprawy plików systemowych. Poza tym Microsoft położył jak zwykle nacisk na współpracę systemu z Internetem oraz sieciami komputerowymi.

Co ciekawe, pomimo niekorzystnego wyroku sądowego, Bill Gates nie zrezygnował z dołączenia do ME przeglądarki Internet Explorer oraz znanego z wcześniejszych wersji Windows zintegrowania systemu z Siecią. Cóż, czekamy z niecierpliwością na oficjalną premierę!



## Woda w komputerze?

Jak skutecznie schłodzić procesor...

Toshiba zaprezentowała swojego najnowszego notebooka, Portege 3440 CT. Poza miniaturowymi wymiarami (tylko 2 cm grubości) komputerek szokuje nietypowym systemem chłodzenia procesora. Użyty w nim Pentium III 500MHz chroni przed przegrzaniem... zwykła woda. Od dawna wiadomo, że ten płyn lepiej odbiera ciepło niż powietrze, nie więc dziwnego, że inżynierowie postanowili wykorzystać ten fakt przy konstrukcji notebooka. Zastosowanie takiego rozwiązania dodatkowo ma zwiększyć wydajność oraz zmniejszyć awaryjność sprzętu.

Poza tym nowy notebook Toshiba jest całkiem zwyczajnym komputerem, posiadającym 64MB RAM (rozbudowalne do 192MB), 6 GB dysku twardego oraz 8MB kartę graficzną. Korzystając z baterii Portege może pracować 9 godzin.

Konstruktorzy sprzętu pewno nie raz zaskoczą cię nietypowymi rozwiązaniami. Jednak jak na razie nie zapowiada się, aby wodny system chłodzący trafił do domowego PC. A przy okazji, ciekawe, po przegrzaniu komputera w QUAKE, trzeba by mu do wać wody do chłodnicy?



malnego samochodu, czy chociaż zabawa

**Dystrybutorem zabawek jest firma Manta z Warszawy**  
**Cena urządzeń: około 60 zł** **tel. (022) 643 54 20**

**Teraz nawet mama nie pomoże...**

Policja odmawia na razie jakichkolwiek szczegółów na temat zatrzymania. Wiadomo jednak, że specjalny oddział FBI wpadł na ślad przestępcy po przebadaniu kilku serwerów znajdujących się w kalifornijskich uniwersytetach. Wykryto też, że Mafiaboy uzgadniał wcześniej z innymi internautami cele ataków.

### Zapowiedzi przyszłych hitów w Sieci

**A** oto jakie filmiki można obejrzeć na stronie:

**\*Data premier w USA**

## Ulubiona konsola Ameryki

W Polsce sytuacja jest całkiem odmienna – króluje Sony PSX. Spośród produktów Nintendo popularność zdobył głównie Game Boy.



Duke nie pojawił się na targach E3. Wciąż nie jest znany termin, w którym ukaże się wreszcie kontynuacja wielkiego hitu z 1997 roku – Duke Nukem Forever. Jak dotąd przypuszczano, że 3D Realms przedstawi nowy produkt na targach E3, okazało się jednak, że firma nie dysponuje jeszcze nawet zapowiadaniem jakis czasu temu filmem przedstawiającym nowego Duke'a w akcji.



**CLICK!**



# Przylączy się do **GEO Force!**

**P**rzez całe lata siły Zła śledziły rozwój piłki nożnej – starały się poznać tajniki produkcji piłek. Ale przez całe wieki piłki pozostawały takie same. Jednak w wyniku wieloletnich doświadczeń, inżynierowie Frank i Bert Schaper pracujący w laboratorium Nike w Holandii opracowa-

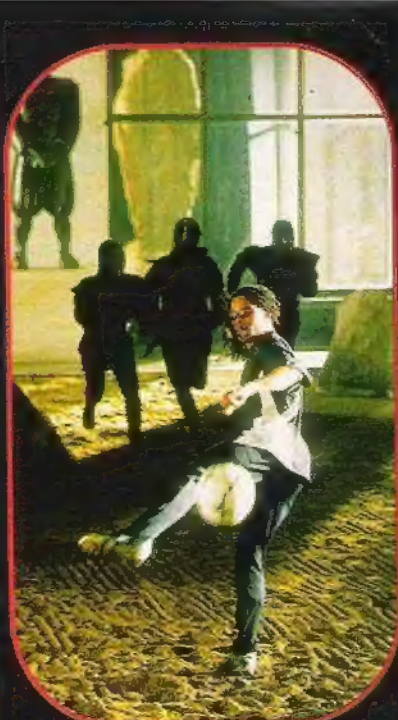
wali piłkę, która jest idealnie okrągła. Nowa piłka, nazywana Geo Merlin, jest jednak nie tylko idealną kulą. Znakomicie nadaje się do kopania i jest lżejsza oraz lepiej uformowana, niż te dotychczas używane. Wynalazek Schaperów zrewolucjonizował grę, okazał się prawdziwym krokiem milowym w historii sportu. Wydarzenie jest porównywane do tego, kiedy świński pęcherz zastąpiła pierwsza prawdziwa piłka. Nic więc dziwnego, że siły Zła uczyniły wszystko, co w ich mocy, aby zdobyć Geo Merlin. W końcu udało im się wykraść niezwykły wynalazek. Na wieść o kradzieży tysiące ochotników z całego świata rozpoczęło poszukiwania na własną rękę. Nike powołał też zespół specjalistów, którzy mieli odnaleźć piłkę. Nadano mu nazwę Geo Force. Specjalnym agentom udało się odzyskać Geo Merlin z pełnego pułapek labiryntu, strzeżonego przez roboty. Zwyciężyli Zło i tym samym uratowali przyszłość wielu sportowych gier.

I ty możesz wcielić się w postać tajnego agenta, który udaje się na wyprawę w poszukiwaniu skradzionego wynalazku. Wystarczy, że odwiedzisz internetową stronę producenta piłek

**CLICK! AKCJA!**  
W konkursie CLICK! i firmy NIKE możesz wygrać jedną z 20 czarnych piłek oraz 30 książeczek z fotografiami 3D piłkarzy i płytą Mini-Disk! Nagrody rozdajemy wśród osób, które do 11 V 2000 przysłały na adres redakcji kartkę pocztową z kuponem ze str. 66 i odpowiadzą na pytanie: jak nazywają się poszukiwacze superpiłki?

[www.nikefootball.com](http://www.nikefootball.com). Umieszczono tam bowiem prostą, ale dość ładnie zaprojektowaną grę, w którą możesz zagrać poprzez Internet. Nie jest to może nic nowego, bowiem wiele firm umieszcza na swoich stronach internetowych proste programy, starając się zainteresować internautów i przy okazji zrekklamować swoje produkty. Trzeba jednak przyznać, że strona Nike zaprojektowana została nadzwyczaj starannie. Są na niej animacje oraz doskonale dobrane efekty dźwiękowe. Przez chwilę możesz mieć wrażenie, że oto otwiera się przed tobą wirtualna witryna strony z Sieci przyszłości.

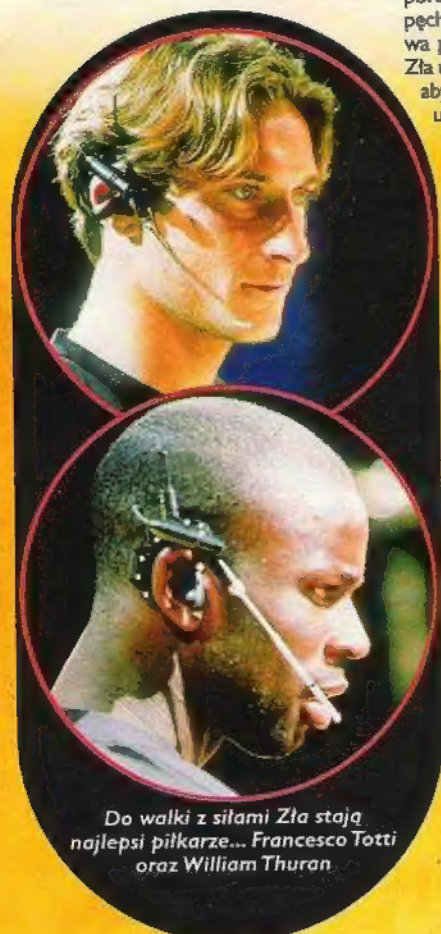
Postać gracza porusza się po podzielonej na pola mapce, a jej zadaniem jest jak najszybsze dotarcie do miejsca, w którym przechowywana jest piłka. Przez cały czas gracz utrzymuje kontakt z bazą, skąd przychodzą wiadomości o miejscach przebywania przeciwników. Trzeba sporo sprytu i odwagi, aby dotrzeć do piłki. W dodatku na całą misję masz niezbyt dużo czasu. Po zakończonej rozgrywce można trafić na listę zwycięzców. Pamiętaj, że aby za-



Szkolenie techniczne przeciwko przeciwnikowi...  
Ciekawe, kto wygra?

grać, musisz mieć zainstalowany program Shockwave. Można go ściągnąć z tej samej strony internetowej, na której znajduje się gra.

[www.nikefootball.com](http://www.nikefootball.com)



Do walki z siłami Zła stoją najlepsi piłkarze... Francesco Totti oraz William Thuram



Po stronie sił Dobra staje Edgar Davids...



Ekscytujący drybling w sali kolumnowej...  
Strażnicy Zła deptają naszym bohaterom po piętach!

czytnika – zrobisz to szybko!



## KUPONY ZNIŻKOWE

**JEDEN kupon uprawnia do zakupu JEDNEJ gry.**  
Kupony ważne są do końca maja

**WIELKA PROMOCJA!**  
Z **CLICK!** możesz kupić wszystkie gry firmy **PLAY IT 10 % taniej!**  
Wystarczy ten kupon, nakleć na kartkę pocztową i wysłać na adres: OPM, Dział Sprzedaży Bezpośredniej, ul. Wyspiańskiego 10, 43-300 Bielsko-Biała. Nie zapomnij podać swoich danych (imię, nazwisko, adres zamieszkania) oraz tytułu zamawianej gry. Za grę zapłacisz przy odbiorze. Wysyłka zamówionych gier **GRATIS!**

## Wirtualny Świat

Jedynie z **CLICK!** możesz kupić z dwóch wspaniałych gier możesz kupić ze zniżką **10 zł! Wysyłka gratis!**

Airline Tycoon PL 60 zł 50 zł ☐  
Ace Ventura PL 60 zł 50 zł ☐

Wystarczy, że złożysz zamówienie (opłata przy odbiorze, za zaliczeniem pocztowym) na kartce pocztowej - koniecznie nakleć ten kupon - i wyślesz ją na adres: Wirtualny Świat, ul. Jagiellońska 74, budynek E, 03-301 Warszawa

Dostawa realizowana jest w ciągu 14 dni. Uczestnicząc w promocji, wyrażasz zgodę na umieszczenie twoich danych w bazie firmy Wirtualny Świat oraz ich przetwarzanie do celów marketingowych. Firma ta oświadcza, że w/w dane będą wykorzystywane wyłącznie przez nią.

Tylko z **CLICK!** wiele wspaniałych gier, których dystrybutorem jest firma **MIRAGE**, możesz kupić ze zniżką **10 %!**

Kupon można zrealizować osobiście w siedzibie firmy **MIRAGE** przy ul. Obrońców 2C, 03-933 Warszawa. Możesz także zrealizować go drogą pocztową (opłata przy odbiorze, za zaliczeniem pocztowym). W tym celu wycięty kupon nakleć na kartkę pocztową, wpisz jaką chcesz grę i podaj swój dokładny adres. Pojem wysłać kartkę na adres: **MIRAGE**, ul. Obrońców 2C, 03-933 Warszawa. W razie wątpliwości dzwonić, tel. (022) 616-15-51. Ofertę gier możesz sprawdzić w ogłoszeniach prasowych lub na stronie internetowej [www.mirage.com.pl](http://www.mirage.com.pl).

## TopWare

**SUPER OKAZJA!**  
Dzięki **CLICK!** możesz kupić **TANIE!** wiele wspaniałych gier firmy **TOPWARE**.

**Promocja!** Knights & Merchants, Rage of Mages oraz Get Medieval kosztują teraz tylko 34,95 zł. Inne gry z naszej oferty - jeśli zamówisz bezpośrednio w **TOPWARE** - kupisz ze zniżką **10 %!** Wyślij do nas zamówienie - koniecznie nakleć ten kupon! - na kartce pocztowej na adres: **TOPWARE POLAND**, ul. Kamińskiego 19, 43-300 Bielsko-Biała. W razie wątpliwości dzwonić, tel. (033) 813-03-16. Na zamówieniu wpisz tytuł gry, którą chcesz kupić i podaj swój dokładny adres. Za grę zapłacisz przy odbiorze. Koszt wysyłki jednej gry to 5,05 zł. **PRZY ZAMÓWIENIU DWOCH I WIĘCEJ GIER - WYSYŁKA GRATIS!**

**JEDYNA OKAZJA!**  
Dzięki **CLICK!** możesz kupić **TANIE!** wiele doskonałych gier firmy **IPS**.

Za każdą grę, której dystrybutorem jest **IPS** zapłacisz **5 % taniej!** Wystarczy, że wytniesz ten kupon, nakleisz na kartkę pocztową i wyślesz na adres: **PLAY**, ul. Potocka 14 paw. 3, 01-652 Warszawa. Nie zapomnij podać na kartce pocztowej tytułu zamawianej gry, a także swojego imienia, nazwiska oraz adresu. Wysyłka zamówionych w ten sposób gier **GRATIS!** Jeśli masz pytania dzwonić: (022) 832-54-31.

## LISTY

Cześć, cześć, cześć!  
Witajcie!

Tak właśnie wita się z wami nowy sekretarz redakcji. Wybrałem dla was porcję listów, które przybyły do nas na skrzydłach poczty polskiej i przez Internet. Mam nadzieję, że będziecie zadowoleni z mojej pracy.

Jacek L. Komuda

P.S. Proszę, jeszcze nie rzucajcie we mnie jajkami i pomidorami...

## CLICK TYGODNIKIEM

Do redakcji Clicka!

Jestem waszym fanem od pierwszego numeru. I chciałbym zapytać, dlaczego wasze pismo ukazuje się tylko raz na dwa tygodnie. Czy nie moglibyście wydawać Clicka częściej, np. raz na tydzień. Wtedy nawet największe marudy znalazłyby w waszym piśmie coś dla siebie.

Janek z Warszawy

Redakcja: Witaj Janku,

Niestety, Click nigdy nie będzie tygodnikiem. Nawet nie dlatego, że nie jesteśmy w stanie wydawać go cztery razy w miesiącu, tylko dlatego, że w Polsce i na świecie ukazuje się za mało gier, aby co tydzień zapełniać strony opisami nowych produktów. A przysłowiowe „Janie wody” w recenzjach i opisach nie przysporzyłyby nam nowych czytelników.

## CLICK!-o RAP

Gdy spostrzegam w kiosku **CLICKA!**

To po kasę przedko znykam  
Dając w kiosku dwa dziesięćdziesiąt  
Tę gazetę czy cięsz  
Szybko czytam wszystkie działy  
Z orbit mi wychodzą gąfy  
Ta gazeta jest wspaniała!  
Cena też jest doskonała  
Kończąc moją informację  
Pozdrawiam całą redakcję  
Mariusz z Radomia to wystął

Redakcja: Cześć Mariuszu.

Cieszymy się, że wśród naszych Czytelników są miłośnicy poezji. A ty Mariuszu

Dziękujemy za listy oraz E-maile. Staramy się spełniać wszystkie Wasze prośby dotyczące **CLICKA!**, choć czasami bywa to niemożliwe. Na razie spełniliśmy Waszą prośbę o dodanie do pisma sztywnej okładki. Mam nadzieję, że będziecie zadowoleni. Przypominamy jednocześnie, że odpowiedzi na pytania konkursowe przyjmujemy wyłącznie na kartkach pocztowych. Nie wysyłamy także kodów, tipsów oraz poradników do gier, ani tym bardziej numerów seryjnych programów...

ków są miłośnicy poezji. A ty Mariuszu powinienś jeszcze trochę wprawić się w pisanie, bo może kiedyś zaangażujemy cię na stanowisko redakcyjnego poety.

## PRZYSYŁAJCIE PREZENTY!

Do redakcji Clicka

Mam do was gorącą prośbę. Prześlijcie mi rysunki i autografy waszych grafików i członków redakcji. A jeśli dorzucilibyście mi dodatkowo któryś z plakatów, byłbym bardzo wdzięczny.

Michał

Redakcja: Drogi Michał.

Przykro nam bardzo, ale nie mamy możliwości spełnienia twojej prośby. Gdybyśmy wysłali tylko Tobie to, o co prosisz, inni mogliby poczuć się urażeni i zapewne także domagałby się, aby wysłać im podobne podarunki. My naprawdę nie podołalibyśmy aż tylu prośbom.

## NIE LUBIĘ PISM O GRACH

Do redakcji Clicka

Należę do ludzi, którzy niechętnym okiem patrzą na gazety o grach komputerowych. Gdy otworzę tego typu pismo, czuję się jak na planecie obcych. Jakies nieznanne tytuły, rubryki, a niektóre ilustracje tak niefortunnie dobrane, że nawet gdyby były obrócone, nikt by tego nie zauważył. Jednak wasze pismo trafiło w mój gust - i to w samą dziesiątkę. Opisujecie gry, które są mi bardzo bliskie.

Łukasz z Opatowa

Redakcja: Cześć Łukasz.

Chciałbym raz jeszcze podkreślić, że Click! nie jest piśmie dla bardzo wąskiej grupy fanatyków gier komputerowych. Nasz dwutygodnik powinien trafić do tych Czytelników, którzy lubią gry, a także chcieliby dowiedzieć się czegoś więcej na temat komputerów, Internetu, programów i nowoczesnych technologii. Tych, którzy nie lubią gier, postaramy się przekonać, że... nie taki diabeł straszny, jak na ekranie...

## JAK NAPISAĆ GRĘ?

Droga redakcjo!

Piszę do was, bo mam pewien problem. Mam 12 lat, a mój kolega Paweł 10. Od kilku lat gramy w różne gry. Ostatnio jednak znudziło nam się to, próbujemy czegoś nowego. Mam ochotę stworzyć własną grę. Ja interesuję się grafiką, rysunkiem, Paweł jest dobry w tworzeniu filmików i dźwięków. Chcemy pozyskać do tego kolegę, który bardzo dobrze rysuje. Pracujemy na sprzęcie: Pentium II 333 MHz, 32 MB, karta graficzna Diamond Monster Gold 16 MB, karta dźwiękowa SB 16, drukarka, skaner. Mammy bardzo wiele pomysłów na stworzenie gry, lecz nie wiemy od czego zacząć. Czy mamy odpowiedni sprzęt? Na jakim programie pracuje się najlepiej?

Fani Clicka  
Grzegorz i Paweł

Redakcja: Cześć. Jeśli zamierzacie stworzyć własną grę, musicie tak bardzo dbać o sprzęt. Powiem wam krótko, ale szczerze. Bez doświadczenia w zakresie programowania i grafiki komputerowej macie małe szanse na stworzenie dzieła, które olśni wszystkich graczy efektami komputerowymi. Spróbujcie jednak na początek wymyślić coś prostego, ale opartego na zupełnie nowym pomysśle. Pamiętajcie, że istnieje wiele gier, które pomimo, że nie olśniewają grafiką, stały się prawdziwymi przebojami. Do wspomnień choćby pocziwego Tetrisa.

## Rozwiązania konkursów z nr. 07/00

### FIRESTORM

Odpowiedź brzmi: Kane  
Nagrodę otrzymuje: Marek Pokorski z Płocka

### INVICTUS

Odpowiedź brzmi: Posejdon  
Nagrodę otrzymuje: Łukasz Wójcik z Mogielnicy

### KOMPUTEROWY POKAZ MODY

Odpowiedź brzmi: Pentagram  
Nagrody otrzymują: Bogusław Dobek ze Surzykowa i Maciej Sapeta z Żywca

### KRZYŻÓWKI

Odpowiedzi brzmią: Streamer, Sylabakomunikator, Minikomputer  
Gry otrzymują: Marcin Gogul z Wrocławia

### TOP 20

Gry otrzymuje:

Krzysztof Dynel z Łodzi

Tomasz Brzeski z Kartuz  
Piotr Marchel z Siedlec  
Piotr Filipowski z Krakowa  
Maciej Sztaba z Chociąmowa

### WIRTUALNI PUPILE

Odpowiedź brzmi: babcia  
Nagrody otrzymują: Gabriel Włoszak z Zawoja  
Damian Bednarski z Rzgowa  
Bronisław Pustelnik z Woli

### TANIE GRY

Odpowiedź brzmi: księża Gałador  
Nagrody otrzymują: Ola Tysząko z Lublina  
Szymon Pitecz z Tarnowa  
Dariusz Hinc ze Strzebienna  
Morskiego  
Emil Piotrowski z Łodzi  
Jarek Malicki ze Skarżyska Kam.

### Dla uważnych

Nagrodę otrzymuje: Tomasz Konkli z Goczałkowic

Kupony konkursowe prosimy przysyłać wyłącznie na adres redakcji!

**CLICK! KUPON NA**  
**CLICK! KUPON NA**  
**CLICK! KUPON NA**  
**CLICK! KUPON NA**  
**CLICK! KUPON NA**  
**CLICK! KUPON NA**  
**CLICK! KUPON NA**

Wydawca magazynu **CLICK!** ostrzega P.T. Sprzedawców, że zabroniona jest sprzedaż...



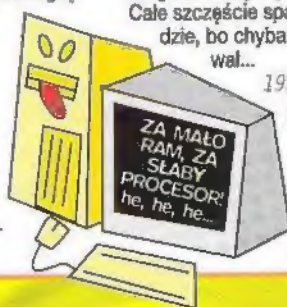
# CLICKERS & JEGO PRZYJACIELE! ODC. III ATAK HACKERÓW



CDN

Gry mogą uzależnić. To wiedziałem od dawna, ale żeby przez nie zbankrutować...

14/03/2002  
Długo czekałem na tę chwilę. Właśnie dotarła do mnie paczka z grą. Już nie mogę się doczekać, kiedy usiądę przed ekranem komputera.  
15/03/2002  
Co za pech! W pudełku zamiast płyty DVD jest EVD-ROM...  
Cóż, i tak planowałem pozbyć się starego czytnika – zrobić to szybko.



16/03/2002  
Pierwsze uruchomienie gry. Za mało pamięci operacyjnej. Do #\$\$##, miało chodzić już na 512 MB RAM!!!  
18/03/2002  
Wymieniłem płytę główną. Stara mogła obsłużyć tylko 1.2 GB RAM. Całe szczęście spadły ceny na giełdzie, bo chyba bym zbankrutował...  
19/03/2002  
Działa! Działa! Troszkę skacze obraz i nawala dźwięk, ale to nic. Nie odejdę od komputera, aż skończę grać.

# FUN

część druga

## NAJCZAROWNIEJSZA POSTAĆ Z GIER

- LARA CROFT**  
 Miejsce czarowania: seria TOMB RAIDER  
 Powód: klasa XXL we wszystkim do czego się dotyka i co posiada, na walorach osobistych poczynając, a na broni kończąc. Najbardziej czarowny moment kariery: wszystkie bliższe spotkania z mężczyznami (niewielu wyszło z tego cało... Lara to twardy zawodnik).
- GUYBRUSH TREPWOOD**  
 Miejsce czarowania: seria MONKEY ISLAND  
 Powód: błyskotliwy humor i umiejętność wybrnięcia z każdej sytuacji. Najbardziej czarowny moment kariery: ofiarowanie narzeczonej Elaine przeklętego pierścienia Pirata Le Chucka, który zamienił ją w zło (i dobrze, zachciało się jej ślubu...).
- JAZZ JACKRABBIT**  
 Miejsce czarowania: seria JAZZ JACKRABBIT  
 Powód: najwspanialsze uszy i futerko na świecie. Najbardziej czarowny moment kariery: przeskakowanie przez przeszkody za pomocą wiatraczka zrobionego z uszu.
- ADRIANNE**  
 Miejsce czarowania: PHANTASMAGORIA  
 Powód: czarujące zachowanie zarówno w łazience jak i w ogródku... No i ta figura... ta inteligencja. Najbardziej czarowny moment kariery: czarowne porządzenie sobie z mężem opętanym przez drapieżnego ducha.
- MURRAY**  
 Miejsce czarowania: CURSE OF MONKEY ISLAND 3  
 Powód: najbardziej seksowna czaszka Galaktyki. Najbardziej czarowna sytuacja: kiedy odgraża się G. Trepwoodowi, pływając po zęby w wodzie. A podobno wilgoć robi źle na kości...
- DUKE NUKEM**  
 Miejsce czarowania: DUKE NUKEM  
 Powód: jedyny facet, który naprawdę wie, jak nosić broń. Najbardziej czarowny moment kariery: kiedy supermęskim głosem mówi „come, get some” (już lecimy, panie Duke...).
- KSIAŻE**  
 Miejsce czarowania: KSIĄŻE I TCHÓRZ  
 Powód: za umiejętne postępowanie w Piekle z najbardziej nieznosną kobietą i do tego pochodzącą z arystokratycznego rodu. Najbardziej czarowna sytuacja: sposób w jaki tłumaczył Kapłanowi, że potrzebuje Wody Święconej.
- DANA SCULLY**  
 Miejsce czarowania: X-FILES – THE GAME  
 Powód: za oczarowanie wszystkich nawet krótkim pojawieniem się w grze oraz za epatowanie urokiem w nudnym mundurku. I to tajemnicze spojrzenie... Najbardziej czarowna sytuacja: każde pojawienie się w grze (nie było ich wiele).



Quazzar Pro IV FX Special 4 GHz.  
Z dopalaczem 4D. Chodzi jak burza.  
26/03/2002  
Tak, to naprawdę świetna gra. Wciągająca akcja, świetna muzyka. Extra. Do pełni szczęścia już nic mi nie potrzeba...  
27/03/2002  
Potrzebuje światłowodowego łącza z serwerem S-SIM IV i okularów REAL 3D. Kumpel mówił, że dopiero wtedy zaczyna się zabawa...  
28/03/2002  
Mieszkam w hotelu. Aby kupić potrzebny sprzęt, sprzedałem odtwarzacz DVD, wieżę oraz laptopa... ojca. Rodzice wyrzucili mnie z domu. Ale to nic. Ta gra jest extra!

CLICK!



# SCHIZM

MYSTERIOUS JOURNEY

click!

Copyright © 2000 Avalon Multimedia  
Wszystkie prawa zastrzeżone

LK AKSIOM

